

## DESAIN PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN

TEMA : LINGKUNGAN ALAM

SUB TEMA : SUNGAI

SUB-SUB TEMA : BENDA-BENDA YANG ADA DI SUNGAI

**Kegiatan 1.** Menyusun huruf abjad dengan kerikil menjadi kata air, batu, ikan, pasir, tanah

Ragam main

1. Ember digunakan sebagai alat untuk menampung kerikil yang akan digunakan untuk menyusun huruf abjad



2. Kerikil digunakan sebagai alat menciptakan bentuk huruf abjad



3. Meja digunakan sebagai tempat menyusun kerikil menjadi huruf abjad



4. Cara mengerjakan: anak menyusun kerikil di atas meja menjadi bentuk huruf abjad



Hasil akhir

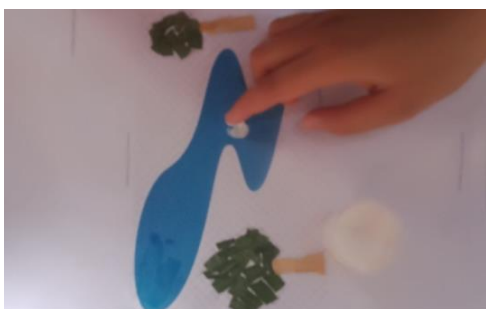


**Kegiatan 2:** Mozaik (mengisi gambar/pola sungai dengan rumput dan pasir)  
Ragam main

1. Lem digunakan sebagai alat perekat pasir dan rumput pada pola sungai



Anak mengoles lem pada pola sungai



2. Gunting di gunakan sebagai alat untuk memotong rumput



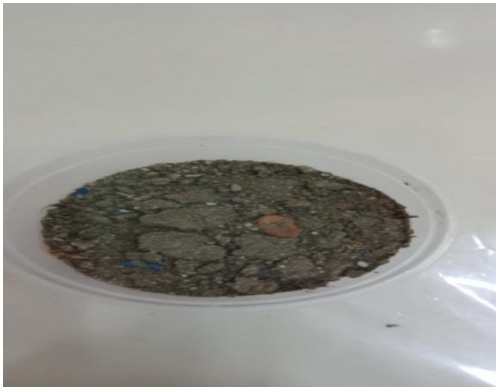
Anak memotong rumput sesuai dengan ukuran yang diinginkan



3. Pola sungai yang telah disiapkan oleh guru



4. Pasir digunakan untuk mengisi pola sungai



Anak mengisi pola dengan pasir, anak menabur dan menempel pasir diatas pola yang telah dioles lem



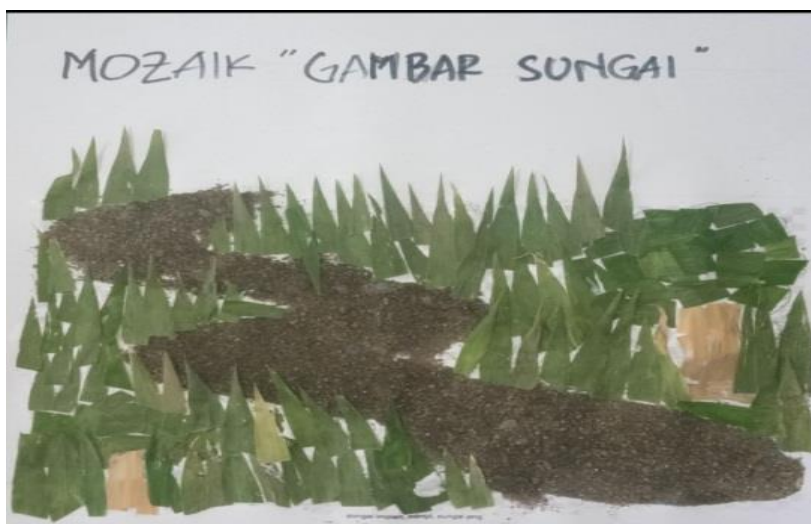
5. Rumput digunakan untuk mengisi pola sungai



Anak menempel rumput pada pola sungai



Hasil akhir



**Kegiatan 3:** menimbang benda-benda dari sungai (pasir, kerikil, air, tanah, rumput)  
Ragam main

1. Timbangan digunakan untuk menimbang benda-benda yang ada disungai



2. Tuas digunakan untuk menimbang benda-benda disungai



3. Gelas ukur digunakan untuk mengukur volume air



Anak memasukkan air ke dalam gelas ukur sesuai dengan angka yang ada pada gelas ukur



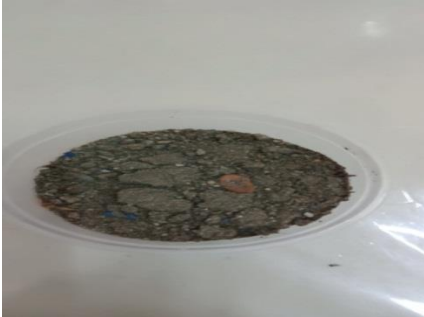
4. Kerikil yang akan ditimbang beratnya



5. Air yang akan diukur volumenya



6. Pasir yang akan ditimbang beratnya



7. Rumput yang akan ditimbang beratnya



Hasil akhir



**Kegiatan 4** : Menciptakan bentuk aliran sungai dari pasir

Ragam main

1. Sekop mainan yang digunakan anak untuk mengumpulkan pasir



Anak mengambil pasir dengan sekop



2. Ember digunakan untuk mengumpul pasir



Anak mengumpulkan pasir ke dalam ember



3. Pasir digunakan untuk menciptakan bentuk aliran sungai



Hasil akhir

