

SATUAN ACARA PELATIHAN

Oleh: MUASHOMAH, M.Pd

- Nama Pelatihan : **PELATIHAN GURU PAUD**
- Nama Mata Diklat : **PENGEMBANGAN STEAM DI PAUD**
- Tujuan Pelatihan : 1. Dapat menjelaskan pengertian program PAUD berbasis STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematic)
2. Dapat menjelaskan penerapan program STEAM di PAUD
3. Dapat menyimpulkan bagaimana pengembangan program STEAM di PAUD
- Indikator Pelatihan : 1. Pengertian program PAUD berbasis STEAM
2. Penerapan program STEAM di PAUD
3. Kesimpulan pengembangan program STEAM di PAUD
- Alokasi Waktu : 10 Menit

RENCANA KEGIATAN

- A. PENDAHULUAN (Alokasi Waktu: 2 Menit)
1. Perkenalan
 2. Pengajar menyampaikan tujuan yang akan dicapai dari materi pengembangan program STEAM di PAUD
- B. KEGIATAN INTI (Alokasi Waktu: 6 Menit)
1. Pengajar melakukan curah gagasan tentang pembelajaran Abad 21
 2. Pengajar menyimpulkan tentang pembelajaran di Abad 21
 3. Pengajar melakukan curah pendapat tentang program PAUD berbasis STEAM
 4. Pengajar melakukan curah pendapat tentang penerapan STEAM di PAUD
 5. Menyimpulkan bagaimana pengembangan STEAM di PAUD
- C. PENUTUP (Alokasi Waktu: 2 Menit)
1. Membuat simpulan materi
 2. Melakukan penilaian dan/atau refleksi terhadap kegiatan yang sudah dilaksanakan
 3. Menyampaikan Rencana Tindak Lanjut (RTL)
 4. Penutup

RENCANA PENILAIAN

1. Penilaian Pengetahuan
Menjelaskan kembali materi yang telah disampaikan
2. Penilaian Keterampilan
Mendeteksi hasil penerapan program STEAM di PAUD
3. Sikap
Antusias dalam mengikuti kegiatan

SUMBER/MEDIA PELATIHAN

1. White board
2. Spidol
3. Kertas plano
4. Buku praktik baik program STEAM di PAUD

Penyusun,



MUASHOMAH, M.Pd