

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

SIMULASI MENGAJAR GURU PENGGERAK

Satuan Pendidikan : TK ABA-4 Puruk Cahu Seberang
 Kelas/ Semester : TK A / 1 (Satu)
 Tema : Pengenalan 3 kata ajaib
 Sub Tema : Tolong, Maaf dan Terima Kasih
 Pembelajaran Ke : 1 (Pertama)
 Alokasi Waktu : 10 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Anak mampu menunjukkan sikap santun, dengan menggunakan kata maaf, Tolong dan Terima Kasih
- Menanamkan rasa tanggung jawab untuk diri sendiri dan orang Lain
- Anak bisa membedakan dan mengenal bentuk-bentuk geometri

Kompetensi Inti
<p>KI.1 Menerima ajaran yang dianutnya</p> <p>KI.2 Memiliki perilaku hidup sehat, rasa ingin tahu, kreatif dan estetis. Percaya diri, disiplin, mandiri, peduli, mampu, menyesuaikan diri, jujur dan santun dalam berinteraksi dengan keluarga, pendidik dan/atau pengasuh, dan teman</p> <p>KI.3 Mengenal, keluarga, teman pendidik dan pengasuh lingkungan sekitar teknologi, seni, dan budaya dirumah tempat bermain, dan satuan paud dengan cara mengamati dengan indra melihat, mendengar, menghidu, merasa, meraba, menanya, mengumpulkan informasi, mengasosiasikan dan mengkomunikasikan melalui kegiatan bermain</p> <p>KI.4 Menunjukkan yang diketahui, dirasakan, dibutuhkan dan dipikirkan melalui bahasa, musik gerakan dan karya secara produktif dan kreatif serta mencerminkan perilaku anak berakhlak mulia</p>

Kompetensi dasar

KOMPETENSI DASAR	INDIKATOR HASIL PEMBELAJARAN
4.1 Melakukan kegiatan beribadah sehari-hari	-Berdo'a bersama menghafal 2 kalimat syahadat beserta artinya (NAM)
3.11-4.11 Memahami bahasa ekspresif(mengungkapkan secara verbal dan non verbal)	-Menyimak dan mendengarkan dari guru pengenalan 3 kata ajaib yaitu maaf, Tolong dan terimakasih (BAHASA)
2.12 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap tanggung jawab	-Anak mau meminta maaf, memaafkan, meminta tolong dan berterima kasih (SOSEM)
3.15-4.15 Beraktifitas seni dengan berbagai media dengan alat musik	- Menyanyikan lagu " 3 Kata ajaib " (SENI)
3.6-4.6 Mengenal benda-benda disekitarnya(Nama, Warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara , tekstur, fungsi dan ciri-cirinya)	-Menempel bentuk – bentuk geometri dilembar yang disediakan (KOGNITIF)
3.3-4.3 Mengenal anggota tubuh, fungsi, dan gerakannya untuk mengembangkan motorik kasar dan halus	-Anak mampu melempar bola memasukkan ke tempat yang disediakan (FISIK MOTORIK)

Materi Pembelajaran

1. Media gambar orang sedang meminta maaf
2. Media gambar orang sedang menolong
3. Media gambar orang sedang berterima kasih ketika diberi
4. Hasil karya menempel bentuk geometri
5. Teks lagu anak yang berjudul " 3 Kata Ajaib "

Metode Pembelajaran

1. Demonstrasi
2. Bercakap-cakap
3. Pemberian Tugas

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Kegiatan Awal 3 menit

- Guru memberi salam dan menanyakan kabar kepada anak didik.
- Berdo'a sebelum belajar dan bersama-sama menghafal syahadat beserta artinya
- Absensi

2. Kegiatan Inti 5 Menit

- Menyimak dan mendengarkan pengenalan 3 kata ajaib (Maaf,Tolong dan Terima Kasih)
- Anak mau meminta maaf, memaafkan ,meminta tolong dan berterimakasih
- Anak menyanyikan lagu " 3 Kata Ajaib "
- Anak diminta menempelkan bentuk-bentuk geometri di media yang disediakan
- Anak diminta melempar bola dan memasukkan ditempat yang disediakan

3. Kegiatan Akhir 2 Menit

- Guru berdiskusi tentang kegiatan hari ini
- Guru memberikan pesan-pesan dan memberitahukan kegiatan untuk esok hari
- Berdo'a sesudah belajar,salam,penutup

C.PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Anekdote
2. Analisa Hasil Karya
3. Skala capaian Perkembangan Anak

Mengetahui
Kepala Sekolah TK ABA-4 Puruk Cahu Seberang

Puruk Cahu, 2021
Guru Kelompok A

SETIAWATI,S.Ag
NIP.

DETI KRISNAWATI,S.Pd
NIP.198601112009032010