



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) (SIMULASI MENGAJAR CALON GURU PENGGERAK)

PEMBELAJARAN HIGHER ORDER THINKING SKILL

MODEL MAKE A MATCH

Satuan Pendidikan	: TK NEGERI 1 ALALAK
Semester/ Bulan/ Minggu	: II/ Mei/ 13
Hari/Tanggal	: Selasa 18/ Mei/ 2021
Kelompok/ Usia	: B / 5-6 Tahun
Tema	: Aku Anak Yang Santun
Subtema	: Tiga Kata Ajaib
Alokasi Waktu	: 10 Menit
KD	: 3.2 - 4.2, 3.3 - 4.3, 3.6 - 4.6, 3.11 - 4.11, 3.13 - 4.13, 3.15 - 4.15

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Peserta didik terbiasa berperilaku baik dan santun kepada orang lain. (NAM: 3.2 - 4.2)
2. Peserta didik dapat berlari secara terkontrol dan lincah dalam permainan Make A Match (FISMOT: 3.3 - 4.3)
3. Peserta didik dapat menganalisa kartu gambar dan memasangkannya dengan kartu kata ajaib yang sesuai (KOG: 3.6 - 4.6)
4. Peserta didik dapat menceritakan gambar/ poster yang dilihatnya dan memahami penggunaan kata *ma'af*, *tolong* dan *terima kasih*. (BHS: 3.11- 4.11)
5. Peserta didik terbiasa mengucapkan kata *ma'af*, *tolong* dan *terima kasih*. (SOSEM: 3.13 - 4.13)
6. Peserta didik dapat melakukan permainan tepuk anak santun sesuai nada. (SENI: 3.15- 4.15)

Alat dan Bahan

Poster/ Gambar, Kartu Gambar, Kartu Kata Ajaib, Stiker

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Uraian Kegiatan	Alokasi Waktu
Pembukaan	<ul style="list-style-type: none">❖ Mengucap salam, menanyakan kabar, berdo'a sebelum kegiatan dan mengecek kehadiran peserta didik. (<i>Orientasi</i>)❖ Bercakap-cakap tentang materi sebelumnya dan mengaitkannya dengan materi yang akan dipelajari. (<i>Apersepsi</i>)❖ Menyampaikan tujuan materi yang akan dipelajari. (<i>Motivasi</i>)❖ Membuat aturan main	1 Menit
Inti	<ul style="list-style-type: none">❖ Guru mengajak peserta didik mengamati dan menganalisa gambar yang diperlihatkan guru (HOTS)❖ Guru menanyakan gambar apa saja yang dilihat peserta	8 Menit

	<p>didik dan meminta peserta didik untuk menceritakannya. (HOTS)</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ Guru memberi afirmasi positif dan penguatan. ❖ Guru mengajak peserta didik bermain <i>tepuk anak santun</i>. ❖ Guru menjelaskan kepada peserta didik tentang kegiatan yang akan dilaksanakan melalui permainan dengan menggunakan menggunakan <i>Metode Make A Match</i> dan peserta didik menyimak penjelasan guru. (HOTS) <p>Langkah-langkah Make A Match:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Guru menyiapkan beberapa kartu gambar yang berisi konsep berhubungan dengan kata ma'af, tolong dan terima kasih sebagai kartu soal, dan kartu kata ma'af, tolong dan terima kasih sebagai kartu jawaban. 2. Setiap peserta didik mendapat satu kartu dan memikirkan jawaban atau soal dari kartu yang dipegang. 3. Peserta didik mencari pasangan yang mempunyai kartu yang cocok dengan kartunya (kartu soal atau kartu jawaban). 4. Peserta didik yang dapat mencocokkan kartunya sebelum batas waktu akan mendapatkan bintang. 5. Setelah satu babak kartu dikocok lagi agar tiap peserta didik mendapat kartu yang berbeda dari sebelumnya, demikian seterusnya. 6. Kesimpulan. 	
Penutup	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Guru dan peserta didik mendiskusikan kegiatan hari ini. ❖ Guru menanyakan perasaan peserta didik selama kegiatan dan menanyakan kegiatan apa yang paling disukainya hari ini. ❖ Guru menginformasikan kegiatan besok. ❖ Guru menutup kegiatan dengan do'a dan salam. 	1 Menit

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Teknik Penilaian Pembelajaran:

1. Observasi
2. Unjuk Kerja
3. Ceklis
4. Catatan Anekdote

Barito Kuala , 18 Mei 2021

Guru Kelompok B

MILAWATI, S.Pd

NIP. 197808172008012032

Mengetahui,

Kepala TK Negeri 1 Alalak

SUSIHERNAWATI, S.Pd

NIP. 196512302007012019

Penilaian Ceklis Harian
Capaian Penilaian Perkembangan Harian Anak

Hari/Tanggal: Selasa, 18 Mei 2021

Kelompok/ Usia: B/ 5-6 Tahun

Tema/ Subtema: Aku Anak Yang Santun

Aspek Pengembangan	KD	Indikator	Nama Anak			
			Adel	Ibnu	Mikha	Ryan
Nilai-Nilai Agama dan Moral	3.2	Berperilaku baik dan santun sebagai cerminan akhlak Mulia.				
Fisik Motorik	3.3 4.3	Terampil melakukan berbagai gerakan terkoordinasi secara terkontrol, seimbang dan lincah (berlari).				
Kognitif	3.6 4.6	Menganalisa kartu gambar dan memasangkannya dengan kartu kata ajaib yang sesuai.				
Bahasa	3.11 4.11	Menceritakan gambar/ poster yang dilihatnya dan memahami penggunaan kata <i>ma'af</i> , <i>tolong</i> dan <i>terima kasih</i> .				
Sosial Emosional	3.13 4.13	Mengucapkan kata <i>ma'af</i> , <i>tolong</i> dan <i>terima kasih</i> .				
Seni	3.15	Melakukan permainan tepuk anak santun sesuai nada.				

Barito Kuala , 18 Mei 2021

Mengetahui,
Kepala TK Negeri 1 Alalak



SUSIHERNAWATI, S.Pd
NIP. 196512302007012019

Guru Kelompok B

MILAWATI, S.Pd
NIP. 197808172008012032