

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

**Satuan Pendidikan** : TK Kemala Bhayangkari 10  
**Kelas/Semester** : B1/I  
**Tema** : Mengenalkan keaksaraan awal melalui bermain  
**Sub Tema** : Mengenalkan huruf awal melalui gambar binatang  
**Pembelajaran ke** : II  
**Alokasi Waktu** : 08.00-11.00  
**Hari/Tanggal** : Sabtu/20-11-2021

### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak terbiasa berdoa sebelum dan sesudah kegiatan
2. Anak terbiasa menyayangi binatang sesama ciptaan Tuhan
3. Anak dapat menyebutkan bermacam-macam huruf awal pada gambar
4. Anak mau melakukan gerakan binatang seperti kelinci melompat
5. Anak dapat mencocokkan kartu huruf dengan huruf yang ada pada gambar binatang
6. Anak dapat mengelompokkan kartu huruf yang sama bunyinya
7. Anak dapat menirukan suara 3 macam binatang

### B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

#### PEMBUKAAN ± 30 MENIT

1. Doa sebelum belajar
2. Bercakap-cakap tentang macam-macam binatang dan huruf yang ada pada gambar binatang
3. Melompat seperti kelinci

#### INTI ± 60 MENIT

1. Guru mengajak anak mengamati alat dan bahan yang disediakan.
2. Guru bertanya gambar apa yang di peragakan dan huruf awal apa yang ada pada gambar tersebut.
3. Guru bertanya pada anak dimana mereka pernah menemukan bintang tersebut
4. Guru menyampaikan kegiatan yg akan dilakukan anak melalui bermain
5. Anak melakukan kegiatan sesuai dengan yang diminati dan gagasannya.

- a. Area bahasa : bermain kartu huruf
- b. Area Matematika : mengelompokkan huruf yang sama /bermain kartu huruf
- c. Area seni : menirukan suara binatang

6. Anak menceritakan kegiatan main yang dilakukannya
7. Guru menanyakan konsep yang ditemukan anak dalam kegiatan mainnya.

#### ISTIRAHAT ± 30 MENIT

1. Bermain bebas
2. Cuci tangan pakai sabun
3. Makan bersama

## **PENUTUP±30 MENIT**

1. Menyimpulkan kegiatan hari ini
2. Berdiskusi tentang kegiatan apa saja yang dimainkan hari ini, main apa yang disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
5. Berdoa setelah belajar

## **C. Penilaian pembelajaran**

### **1. Indikator Penilaian:**

PROGRAM PENGEMBANGAN	KD	INDIKATOR PENILAIAN
Nilai Agama dan Moral	3.1-4.1	- Berdoa dengan baik dan benar
Sosem	2.10	- Memberi makan binatang peliharaan
Motorik	3.3-4.3	- Melompat seperti Kelinci
Bahasa	3.12-4.12 3.11-4.11	- Menyebutkan gambar binatang dan huruf awal yang ada pada gambar binatang - Bermain kartu huruf
Kognitif	3.5-4.5	--Mengelompokkan huruf awal yang sama bunyinya
Seni	3.15-4.15	- Menirukan suara binatang

### **2. TEKNIK PENILAIAN YANG AKAN DIGUNAKAN**

- A Hasil karya
- b. Catatan Anekdote
- c. Skala capaian perkembangan (rating scale)

Kepala TK Kemala Bhayangkari 10

NOVIANTI, S. Pd AUD

NIP:19680908 200012 2 002