

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Nama Sekolah : SMK ISLAM BAITUR ROHMAH  
Mata Pelajaran : Keterampilan Komputer dan Pengelolaan Informasi (KKPI) / T I K  
Kelas/Semester : X / 1  
Program : Semua Program Keahlian

### Standar Kompetensi:

#### 1. Mengoperasikan PC stand alone

### Kompetensi Dasar :

#### 1.1 Mengoperasikan sistem operasi berbasis teks

### Indikator:

- Menjelaskan perangkat keras (hardware) komputer
- Menjelaskan perangkat lunak (software) komputer
- Menyalakan sistem komputer sesuai dengan prosedur yang benar
- Menjalankan perintah-perintah sistem operasi
- Menjalankan perintah membuat, melihat, mengubah dan menghapus folder sesuai dengan ketentuan
- Menjalankan perintah menyalin, menghapus, memindahkan, dan mengubah file dengan baik
- Menjalankan perintah untuk memformat disk dan menyalin seluruh isi disk dengan benar
- Menjalankan perintah untuk diagnosa disk dan menampilkan direktori dengan benar
- Melakukan prosedur shut down sistem secara benar

### Alokasi Waktu:

- 14 Jam x 45 Menit ( 7 Pertemuan)

### A. Tujuan Pembelajaran

#### Peserta didik dapat:

- Menjelaskan perangkat keras (hardware) komputer
- Menjelaskan perangkat lunak (software) komputer
- Menyalakan sistem komputer sesuai dengan prosedur yang benar
- Menjalankan perintah-perintah sistem operasi
- Menjalankan perintah membuat, melihat, mengubah dan menghapus folder sesuai dengan ketentuan
- Menjalankan perintah menyalin, menghapus, memindahkan, dan mengubah file dengan baik
- Menjalankan perintah untuk memformat disk dan menyalin seluruh isi disk dengan benar
- Menjalankan perintah untuk diagnosa disk dan menampilkan direktori dengan benar
- Melakukan prosedur shut down sistem secara benar

### B. Materi Pokok Pembelajaran

- Komponen sistem komputer
- Perangkat keras (hardware)
- Perangkat lunak (software)
- Langkah-langkah menyalakan komputer
- Sistem operasi berbasis teks:
- Internal Command (perintah internal)

- Eksternal Command (Perintah eksternal)
- Shut down komputer pada sistem operasi berbasis teks (DOS)

### C. Metode Pembelajaran :

- Ceramah, demonstrasi, diskusi, dan praktik.

### D. Kegiatan Pembelajaran

#### Pertemuan Ke-1 s/d Pertemuan Ke-2

##### **Pembuka :**

- Mengucapkan salam dengan ramah kepada siswa ketika memasuki ruang kelas
- Berdoa sebelum membuka pelajaran
- Memeriksa kehadiran siswa
- Mendoakan siswa yang tidak hadir karena sakit atau karena halangan lainnya
- Memastikan bahwa setiap siswa datang tepat waktu
- Menegur siswa yang terlambat dengan sopan
- Menyiapkan peserta didik secara psikis dan fisik untuk mengikuti proses pembelajaran;
- Mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang mengaitkan pengetahuan sebelumnya dengan materi yang akan dipelajari;
- Menjelaskan tujuan pembelajaran atau kompetensi dasar yang akan dicapai;
- Mempersiapkan materi ajar, model, alat peraga.
- Menyampaikan cakupan materi dan penjelasan uraian kegiatan sesuai silabus
- Mengaitkan materi/kompetensi yang akan dipelajari dengan nilai-nilai karakter dan kewirausahaan

##### **Nilai Budaya Dan Karakter Bangsa**

- |                         |                                      |
|-------------------------|--------------------------------------|
| • <i>Berpikir Logis</i> | • <i>Mandiri</i>                     |
| • <i>Kritis</i>         | • <i>Bertanggung jawab</i>           |
| • <i>Kreatif</i>        | • <i>Menghargai karya orang lain</i> |
| • <i>Inovatif</i>       |                                      |

##### **Kewirausahaan/ Ekonomi Kreatif :**

- |                                     |                      |                           |                                     |
|-------------------------------------|----------------------|---------------------------|-------------------------------------|
| • <i>Mandiri</i>                    | • <i>Kerja keras</i> | • <i>Tanggung jawab</i>   | • <i>Realistis</i>                  |
| • <i>Kreatif</i>                    | • <i>Jujur</i>       | • <i>Kerjasama</i>        | • <i>Rasa Ingin tahu</i>            |
| • <i>Berani mengambil risiko</i>    | • <i>Disiplin</i>    | • <i>Pantang menyerah</i> | • <i>Komunikatif</i>                |
| • <i>Berorientasi pada tindakan</i> | • <i>Inovatif</i>    | • <i>Komitmen</i>         | • <i>Motivasi kuat untuk sukses</i> |
| • <i>Kepemimpinan</i>               |                      |                           |                                     |

##### **Inti :**

- Peserta didik menyimak penjelasan guru mengenai Komponen sistem komputer (mengacu materi pada buku Keterampilan Komputer dan Pengelolaan Informasi untuk SMK dan MAK Kelas X karya Anjrah M dan T. Adi Wijaya, Terbitan Erlangga, hal.2-5).
- Peserta didik diminta memberi contoh Perangkat Keras (Hardware) dan Perangkat Lunak (Software) beserta fungsinya masing-masing.

##### **Penutup :**

- Guru bersama peserta didik menyimpulkan komponen-komponen sistem komputer.

## E. Alat/Bahan/Sumber Belajar

1. Alat :

- LCD
- Notebook/Laptop/Komputer
- Buku DOS
- Sistem Operasi

2. Sumber Belajar :

- Buku KKPI untuk SMK dan MAK STAR Kelas X, Hal. 1 – 18.
- Internet

## F. Penilaian

### Teknik:

- Tes Tertulis, Tes Praktik, Tugas-tugas, Observasi

### Bentuk Instrumen:

- Pilihan ganda, essay.

Contoh Instrumen:

1. Perangkat yang harus ada dalam pengoperasian komputer adalah?

- A. Hardware, software, banner
- B. Software, banner, windows
- C. Hardware, software, brainware
- D. Brainware, software, windows
- E. Windows, DOS, Hardware

2. Perangkat komputer yang berfungsi sebagai pusat proses data adalah..

- a. CPU
- b. Monitor
- c. Keyboard
- d. Mouse
- e. Printer

Mengetahui  
Kepala Sekolah

Pamekasan, 2 Januari 2022  
Guru Mata Pelajaran

FIRMAN WAHYUDI AHMAD, S.Kom  
NIP. -

FIRMAN WAHYUDI AHMAD, S.Kom

