

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

<b>Satuan Pendidikan</b>	: SMP
<b>Kelas / Semester</b>	: VII / I
<b>Tema</b>	: Pengenalan perangkat/ware pada komputer
<b>Sub Tema</b>	: Hardware, Software dan Brainware
<b>Pembelajaran ke</b>	: 1
<b>Alokasi waktu</b>	: 10 menit

### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Siswa mampu menyampaikan definisi dari hardware, software dan brainware.
2. Siswa mampu menyampaikan perbedaan hardware, software dan brainware.
3. Siswa mampu menyampaikan contoh-contoh hardware, software dan brainware di dalam kehidupan sehari - hari.

### B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Pendahuluan :

1. Guru menyampaikan salam, menyapa siswa, berdoa dan menanyakan kesiapan siswa dalam mengikuti pembelajaran.
2. Memberikan apersepsi (guru menanyakan beberapa nama perangkat yang ditunjukkan, nama perangkat yang terdapat di handphone siswa, dan profesi yang berkaitan dengan komputer).
3. Menyampaikan kompetensi dasar, tujuan pembelajaran.

Inti :

1. Siswa mengamati perangkat yang ditunjukkan oleh guru.
2. Guru menjelaskan pengertian dari ware/perangkat.
3. Guru menjelaskan 3 jenis ware/perangkat (hardware,software dan brainware).
4. Siswa diminta untuk mengelompokkan berbagai jenis perangkat yang telah disebutkan sebelumnya ke dalam hardware, software ataupun brainware.

Penutup :

Siswa bersama dengan guru menyimpulkan hasil pembelajaran yang terdiri dari :

1. Jenis - jenis ware/perangkat.
2. Pengertian dari hardware, software, dan brainware.
3. Contoh-contoh dari masing-masing ware/perangkat (hardware, software dan brainware).

### C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Guru memberikan soal cerita yang berkaitan dengan ware/perangkat kemudian siswa menganalisis cerita tersebut dan menyampaikan jawaban terkait soal yang disampaikan.

Soal :

"Kemarin Pak Maykel mengerjakan soal-soal PTS di laptopnya yang akan diberikan kepada siswa ke dalam Microsoft Word, sebelum mengumpulkan soal tersebut, biasanya pak Maykel memprint soalnya dengan menggunakan printer untuk di periksa kembali. Setelah diperiksa dan tidak terdapat kesalahan, soal tersebut diberikan kepada Wakasek Kurikulum, Dari cerita yang disampaikan tentukanlah yang manakah yang termasuk hardware, software dan brainware".

#### Rubrik Penilaian :

- 4 Jawaban benar : 100
- 3 Jawaban benar : 75
- 2 Jawaban benar : 50
- 1 Jawaban benar : 25
- Salah semuanya : 0