

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	: TK Pertiwi 1 Kaliyantar
Kelas / Semester	: kelompok B (5-6 tahun)/II
Tema	: Pengenalan tiga kata ajaib (Tolong , maaf dan terimakasih)
Sub Tema	: senangya bisa menolong teman yang memerlukan bantuan
Pembelajaran ke	: 4
Alokasi waktu	: 10 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Membiasakan anak untuk mengucapkan kata tolong, maaf dan terimakasih
- Menanamkan rasa kasih sayang dan tolong menolong pada sesama
- Membentuk karakter dan pribadi yang berbudi pekerti yang baik.
- Menanamkan sikap kerjasama agar mengetahui bahwa manusia adalah makhluk sosial.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

MATERI KEGIATAN:

1. Bersyukur pada Tuhan atas diberikannya tubuh yang sehat (NAM 1.1))
2. Mendengarkan cerita tentang tiga kata ajaib (BHS 3.10/4.10)
3. Menggunting daun kering menjadi bentuk semut (FM.3.3/4.3))
4. Membuat bentuk burung dari plastisin (Seni 3.15/4.15)
5. Bermain menempelkan huruf bersama teman (SE, 2.9 , BHS 3.12/4.12)
6. Menghitung jumlah daun (Kog. 3.6/4.6)

ALAT DAN BAHAN

1. cerita gambar seri
2. Daun kering
3. Gunting
4. Plastisin
5. lem
6. Kertas HVS untuk menempel

PEMBUKAAN 2 Menit

1. Salam, Doa sebelum belajar
2. Absen
3. Mengenalkan aturan bermain

KEGIATAN INTI 6 Menit

1. Guru mengajak anak mengamati alat dan bahan yang disediakan
2. Guru mengajak anak mendengarkan cerita tentang tiga kata ajaib (BHS 3.10/4.10)
3. Guru menanyakan kepada anak dimana apa kata ajaib pada cerita tersebut
4. Guru menjelaskan kegiatan bermain.dan mempersilahkan anak melaksanakannya
5. Anak melakukan kegiatan sesuai dengan yang diminati dan gagasannya:
 - . Kelompok 1: menggunting daun dan menempelkannya menjadi bentuk semut (FM 3.3/4.3)
 - . Kelompok 2: membuat bentuk burung dari plastisin (SN 3.15/4.15)
 - . Kelompok 3: menghitung jumlah daun (KOG. 3.6/4.6)
 - . Kelompok 4 : Bermain menempelkan huruf (SE. 2.9, BHS 3.12/4.12)

PENUTUP 2 Menit

1. Menanyakan perasaan selama hari ini (Recalling)
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai, dll.
3. pesan
4. doa, salam

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Indikator Penilaian

PROGRAM PENGEMBANGAN	KD	INDIKATOR
NILAI AGAMA DAN MORAL	1.1	Anak mampu mengucapkan syukur pada Tuhan
FISIK/MOTORIK	3.3/4.3	Anak mampu menggunting daun dan menempelkannya
SOSIAL EMOSIONAL/ SE	2.9	Anak mempunyai rasa peduli dan mau membantu teman
KOGNITIF	3.6/4.6	Anak mampu menentukan jumlah atau ukuran tertentu
BAHASA	3.10/4.10 3.12/4.12	Anak mampu Menyimak isi cerita Anak mampu menempatkan huruf sesuai kata yang telah ditentukan.
SENI	3.15/4.15	Anak mampu membuat hasil karya seni dari plastisin.

2. ALAT/ Teknik penilaian yang akan digunakan

- a. Hasil karya
- b. Catatan Anekdote
- c. Skala Capaian Perkembangan (Rating Scale/ Cecklist)

PENILAIAN HASIL KARYA ANAK

HARI : Jumat , 9 April 2021

TEMA /Sub Tema : Pengenalan tiga kata ajaib / senangnya menolong teman yang memerlukan bantuan

Nama anak	Hasil Karya	Hasil pengamatan	Capaian perkembangan anak
Bagas			
Nadia			
Arif			
Keisha			
Izzi			

Ket : 1= Belum berkembang (BB) 2= Mulai Berkembang (MB) 3= Berkembang sesuai Harapan (BSH) 4= Berkembang Sangat Baik (BSB)

CATATAN ANECDOT RECORD

HARI : Jumat , 9 April 2021

TEMA /Sub Tema : Pengenalan tiga kata ajaib / senangnya menolong teman yang memerlukan bantuan

NAMA ANAK	WAKTU KEJADIAN	TEMPAT KEJADIAN	PERISTIWA	KD/ INDIKATOR	CAPAIAN
Bagas					
Nadia					
Arif					
Keisha					
Izzi					

Ket : 1= Belum berkembang (BB) 2= Mulai Berkembang (MB) 3= Berkembang sesuai Harapan (BSH) 4= Berkembang Sangat Baik (BSB)

RENCANA PENILAIAN DAN CAPAIAN PERKEMBANGAN HARIAN (CHEKLIST)

HARI : Jumat , 9 April 2021

TEMA /Sub Tema : Pengenalan tiga kata ajaib / senangnya menolong teman yang memerlukan bantuan

PROGRAM PENGEMBANGAN / KD	INDIKATOR	NAMA ANAK				
		Bagas	Nadia	Arif	Keisha	Izzi
NAM (1.1)	Mengucapkan syukur pada Tuhan					
FM (3.3/4.3)	Menggunting dan menempel dengan baik					
KOG (3.6/4.6)	Menhitung jumlah daun					
BHS(3.10/4.10) (3.12/4.12)	Mendengarkan cerita Bermain menempelakan huruf					
SE (2.9)	Sikap peduli dan mau membantu orang lain					
SN (3.15/4.15)	Membuat hasil karya seni dari plastisin					

Ket : 1= Belum berkembang (BB) 2= Mulai Berkembang (MB) 3= Berkembang sesuai Harapan (BSH) 4= Berkembang Sangat Baik (BSB)