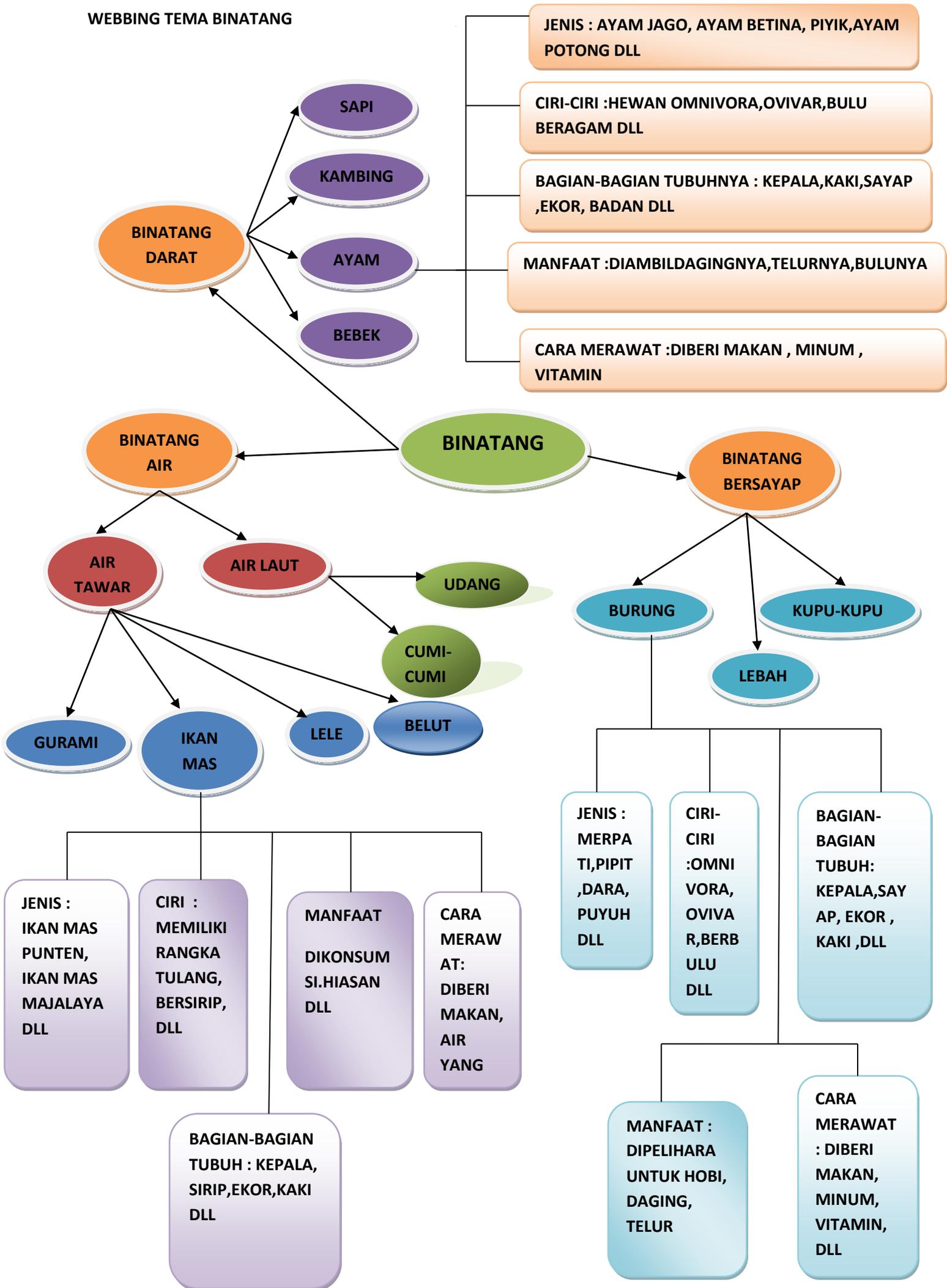


NAMA : SUCI RAHMAWATI

TUGAS PRODUK ANALISIS BAHAN AJAR

WEBBING TEMA BINATANG



**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)**

**PROGRAM BELAJAR DI RUMAH (BDR)/RPP DARING**

**SEMESTER / BULAN /MINGGU : I / SEPTEMBER/ 13**

**TEMA / SUB TEMA : BINATANG / BINATANG AIR (IKAN)**

**TK NAWA KARTIKA XXXI SUMBERBENING**

**KELOMPOK : B**

**TAHUN 2020-2021**

KD	MATERI	KEGIATAN MAIN
NAM 1.1-1.2	-Mempercayai adanya Tuhan melalui CiptaanNya -Menghargai diri sendiri,orang lain dan lingkungan sekitar sebagai rasa syukur kepada Tuhan	1. Menyebutkan binatang air ciptaan Tuhan 2. Memberi makan binatang(ikan)
FM 3.3 – 4.3	Gerakan untuk pengembangan motorik kasar dan halus	3. Menirukan gerakan ikan berenang 4. Menggambar bentuk ikan
KOG 3.6 – 4.6	menghitung dengan bilangan	5. Menghitung jumlah ikan 6. Bercerita tentang pengalaman anak (ikan peliharaanya)
BHS 3.11 – 4.11	Mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal	7. Menirukan menulis nama ikan di atas pasir
SOSEM 2.5-2.7	-Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri -Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap sabar untuk melatih kedisiplinan	8. Bernyanyi ikan-ikan di kolam 9. Mencuci tangan setelah pegang ikan
SENI 3.15 – 4.15	Membuat karya seni sesuai kreatifitasnya	10. Kolase gambar ikan dengan biji-bijian

Mengetahui

Kepala TK

Sunarsih ekawati, S.Pd

Guru kelas

Suci Rahmawati,S.Pd

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)**

**PROGRAM BELAJAR DI RUMAH (BDR)/RPP DARING**

**SEMESTER / BULAN /MINGGU : I / SEPTEMBER/ 14**

**TEMA / SUB TEMA : BINATANG / BINATANG DARAT (AYAM)**

**TK NAWA KARTIKA XXXI SUMBERBENING**

**KELOMPOK : B**

**TAHUN 2020-2021**

<b>KD</b>	<b>MATERI</b>	<b>KEGIATAN MAIN</b>
NAM 3.1-4.1, 1.2	-Menghafal doa-doa -Menghargai diri sendiri,orang lain dan lingkungan sekitar sebagai rasa syukur kepada Tuhan	1. Hore aku bisa menghafal doa ketika membeli binatang
FM 3.3 – 4.3	Gerakan untuk pengembangan motorik kasar dan halus	2. Ayo memberi makan binatang darat (ayam)
KOG 3.6 – 4.6	Mengenal benda-benda disekitar dan menyampaikan tentang apa dan bagaimana benda-benda di sekitar	3. Melompat dengan dua kaki menyerupai binatang darat
BHS 3.11 – 4.11	Mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal	4. Mengambil telur
SOSEM 2.5, 2.11- 2.12	-senang dalam kegiatan bersama -dapat menyesuaikan diri dan bertanggungjawab	5. Aku bisa menirukan suara binatang 6. Aku bisa membuat/menggambar bentuk geometri (lingkaran,persegi dll)
SENI 3.15 – 4.15	Membuat karya seni sesuai kreativitasnya	7. Ayo bercerita apa saja yang sudah kita lakukan 8. Senangnya bisa membantu ibu menggoreng telur 9. Hore aku dapat mencuci mangkok yang aku pakai 10. Membuat kerajinan dari cangkang telur

Mengetahui

Kepala TK

Sunarsih Ekawati, S.Pd

Guru Kelas

Suci Rahmawati,S.Pd

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)**  
**PROGRAM BELAJAR DI RUMAH (BDR)/RPP DARING**  
**SEMESTER / BULAN /MINGGU : I / SEPTEMBER/ 15**  
**TEMA / SUB TEMA : BINATANG / BINATANG BERSAYAP (BURUNG)**  
**TK NAWA KARTIKA XXXI SUMBERBENING**  
**KELOMPOK : B**  
**TAHUN 2020-2021**

<b>KD</b>	<b>MATERI</b>	<b>KEGIATAN MAIN</b>
NAM 1.1	-Mempercayai adanya ciptaan Tuhan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ayo menyebutkan macam-macam binatang bersayap yang ada di sekitar rumah</li> <li>2. Hore aku bisa berkreasi melalui gerak dan lagu senam penguin mengikuti video senam yang dikirim lewat wa group</li> <li>3. Menggambar bentuk burung secara sederhana</li> <li>4. Membedakan ukuran burung (besar/kecil)</li> <li>5. Aku bisa menghitung burung di sekitar rumah</li> <li>6. Hore aku bisa menulis nama burung yang ada di dekat rumah di pasir</li> <li>7. Melihat video pembelajaran macam-macam binatang bersayap</li> <li>8. Menyanyi “ burung kakak tua”</li> <li>9. Membuat bentuk binatang bersayap seperti burung, kupu-kupu dll dengan play dough yang sudah di bagikan bu guru.</li> </ol>
FM 3.3 – 4.3	Gerakan untuk pengembangan motorik kasar dan halus	
KOG 3.6 – 4.6	-Mengenal benda- benda di sekitarnya (ukuran) - membilang	
BHS 3.12– 4.12 ,3.10-4.10	-Menyebut dan menuliskan huruf nama bagian- bagian tubuh binatang -Merespon dengan tepat setelah mendengarkan cerita	
SOSEM 2.8	Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap mandiri	
SENI 3.15 – 4.15	Membuat karya seni sesuai kreativitasnya	

Mengetahui

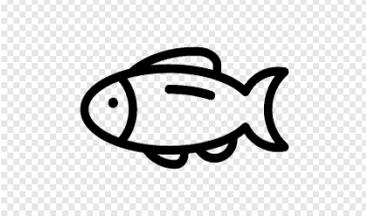
Kepala sekolah

Sunarsih Ekawati, S.Pd

Guru kelas

Suci Rahmawati, S.Pd

BAHAN AJAR RRP 1

NO	KD	KEGIATAN	BAHAN AJAR
1	NAM 1.1	Mempercayai adanya Tuhan melalui CiptaanNya	<p>Video pembelajaran tentang binatang air ciptaan Tuhan dari sumber berikut <a href="https://youtu.be/PVP-jkhINtg">https://youtu.be/PVP-jkhINtg</a></p> 
2	FM 3.3 – 4.3	Gerakan untuk pengembangan motorik kasar dan halus	<p>Video cara menggambar ikan dari sumber berikut <a href="https://youtu.be/T9GweFGxVIA">https://youtu.be/T9GweFGxVIA</a></p> 
3	KOG 3.6 – 4.6	menghitung dengan bilangan	<p>Menghitung jumlah ikan yang ada</p> 
4	BHS 3.11 –4.11	Mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal	Menirukan menulis nama ikan di atas pasir

			
5	SOSEM 2.7	Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap sabar untuk melatih kedisiplinan	<p>Yuk mencuci tangan yang benar setelah pegang ikan dari sumber berikut <a href="https://youtu.be/qQyQK1TI_H0">https://youtu.be/qQyQK1TI_H0</a></p> 
6	SENI 3.15 – 4.15	Membuat karya seni sesuai kreatifitasnya	<p>Kolase gambar ikan dengan biji-bijian</p>   

**BAHAN AJAR RPP 2**

NO	KD	KEGIATAN	BAHAN AJAR
1	NAM 1.2	-Menghargai diri sendiri, orang lain dan lingkungan sekitar sebagai rasa syukur kepada Tuhan	<p>Ayo memberi makan binatang darat (ayam)</p> 
2	FM 3.3 – 4.3	Gerakan untuk pengembangan motorik kasar dan halus	<p>Melompat dengan dua kaki menyerupai binatang darat</p> 
3	KOG 3.6 – 4.6	Mengenal benda-benda disekitar dan menyampaikan tentang apa dan bagaimana benda-benda di sekitar	<p>Aku bisa menirukan suara binatang dari sumber dari</p> <p><a href="https://youtu.be/pPF9HToPWVQ">https://youtu.be/pPF9HToPWVQ</a></p> <p><a href="https://youtu.be/QRNg2kkVWjg">https://youtu.be/QRNg2kkVWjg</a></p> <p><a href="https://youtu.be/4UeIKIG-jAU">https://youtu.be/4UeIKIG-jAU</a></p> 
4	BHS 3.11 – 4.11	Mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal	<p>Ayo bercerita apa saja yang sudah kita lakukan (membantu ibu menggoreng telur)</p>

			 
5	SOSEM 2.5,	senang dalam kegiatan bersama	<p>Senangnya bisa membantu ibu menggoreng telur</p>  
6	SENI 3.15 – 4.15	Membuat karya seni sesuai kreativitasnya	<p>Membuat kerajinan dari cangkang telur sumber dari <a href="https://youtu.be/dkWeLweT7F8">https://youtu.be/dkWeLweT7F8</a></p> 

BAHAN AJAR RPP 3

NO	KD	KEGIATAN	BAHAN AJAR
1	NAM 1.1	-Mempercayai adanya ciptaan Tuhan	<p>Ayo menyebutkan macam-macam binatang bersayap yang ada di sekitar rumah sumber dari <a href="https://youtu.be/4UeIKIG-jAU">https://youtu.be/4UeIKIG-jAU</a></p> 
2	FM 3.3 – 4.3	Gerakan untuk pengembangan motorik kasar dan halus	<p>Hore aku bisa berkreasi melalui gerak dan lagu senam penguin mengikuti video senam yang dikirim lewat wa group sumber dari <a href="https://youtu.be/noh1FVOIBT8">https://youtu.be/noh1FVOIBT8</a></p> 
3	KOG 3.6 – 4.6	Mengenal benda- benda di sekitarnya (ukuran)	<p>Aku bisa membedakan ukuran burung (besar/kecil)</p> 
4	BHS 3.10-4.10	Merespon dengan tepat setelah mendengarkan cerita	<p>Tanya jawab setelah melihat video pembelajaran macam-macam binatang bersayap (burung) sumber dari <a href="https://youtu.be/-nSCjLYJOVw">https://youtu.be/-nSCjLYJOVw</a></p>

			
5	SOSEM 2.8	Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap mandiri	Kemandirian dalam melaksanakan tugas
6	SENI 3.15 – 4.15	Membuat karya seni sesuai kreativitasnya	<p>Membuat bentuk binatang bersayap seperti burung, kupu-kupu dll dengan play dough yang sudah di bagikan bu guru</p> 