

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Sekolah : SMKN 1 DONOROJO
Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar
Kelas / Semester : X TKJ / Ganjil
Materi Pokok : Perakitan Komputer
Alokasi Waktu : 2 jam pelajaran x 2

A. Tujuan Pembelajaran

Melalui proses pembelajaran Perakitan komputer dengan menggunakan *Model Discovery*, peserta didik diharapkan **jujur dan teliti** dalam menerapkan pemahaman tentang dasar komputer, arsitektur, prinsip kerja, alat kerja dan cara perakitan komputer berdasarkan **berbagai sumber belajar**. Peserta didik juga diharapkan **teliti dan objektif**, serta terampil dalam melakukan prosedur K3 perakitan komputer serta melakukan perakitan komputer sesuai standart industri dan mengomunikasikannya dalam bentuk **laporan tertulis**.

B. Kegiatan Pembelajaran

Tahapan	Pertemuan ke-/Topik Materi	
	Pert 2. Komponen Komputer (2JP)	Pert 3. Merakit Komputer (2JP)
Pendahuluan	Berdoa, menyiapkan pererta didik dan motivasi, apersepsi, menyampaikan tujuan, dan menjelaskan garis besar kegiatan.	
Kegiatan Inti	Model Discovery 1. Stimulus 2. Identifikasi masalah 3. Pengumpulan data 4. Pengolahan data 5. Verifikasi/ pembuktian 6. Menarik simpulan	Model Discovery 1. Stimulus 2. Identifikasi masalah 3. Pengumpulan data 4. Pengolahan data 5. Verifikasi/ pembuktian 6. Menarik simpulan
Penutup	Menyusun simpulan, refleksi/umpan balik, mendiskusikan tugas, menjelaskan rencana pertemuan berikutnya.	
Media/ Alat&bahan Sumber belajar	Lembar Aktivitas: Google Classroom WA Google Meet	Lembar Aktivitas: Google Classroom WA

C. Penilaian Hasil Belajar

- a) Penilaian Sikap : Observasi dan hasilnya dicatat dalam Jurnal Sikap
b) Penilaian Pengetahuan : Tes Tulis dan Penugasan
c) Penilaian Keterampilan : Kinerja

Guru Mata Pelajaran



ARIF BAKTIAR, S.Kom
NIP. 19810209 200903 1 005