

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**  
**(RPP)**

Sekolah : SMK NEGERI 7 LUWU UTARA  
Program keahlian : Teknik Komputer dan Informatika  
Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar (KJD)  
Kelas/Semester : X / Ganjil  
Materi : Perakitan komputer  
Alokasi Waktu : 1 X 10 Menit

**A. Tujuan Pembelajaran**

1. Melalui praktek diharapkan peserta didik mampu memahami Dasar Komputer
2. Melalui penjelasan dan praktek diharapkan peserta didik mampu memahami mengenai konsep Arsitektur dan Organisasi Komputer
3. Melalui penjelasan dan praktik diharapkan peserta didik mampu memahami mengenai Prinsip dan cara kerja komputer
4. Melalui penjelasan dan praktek diharapkan peserta didik mampu memahami bagian-bagian perangkat keras computer Serta Cara melakukan perakitan komputer

**B. Media, Alat, dan Sumber Pembelajaran**

1. Media
  - ✓ Gambar Alat Komputer
2. Alat/Bahan
  - ✓ Laptop, Whiteboard, Spidol, Komputer, Hardware
3. Sumber Belajar
  - a. Madcoms, 2003. Dasar teknis instalasi jaringan komputer. Madiun: Penerbit Andi
  - b. Fauziah, 2011. RPL 1 Rekayasa Perangkat Lunak SMK Kelas X, Bogor: Yudhistira

**C. Kegiatan Pembelajaran**

| <b>Kegiatan</b> | <b>Deskripsi</b>   | <b>Alokasi Waktu</b> |
|-----------------|--|----------------------|
| A. Pendahuluan  | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Melakukan pembukaan dengan salam pembuka dan berdoa untuk memulai pembelajaran, memeriksa kehadiran peserta didik sebagai sikap disiplin</li><li>2. Mengaitkan materi/tema/kegiatan pembelajaran yang akan dilakukan dengan materi selanjutnya.</li><li>3. Menyampaikan motivasi tentang apa yang dapat diperoleh (tujuan &amp; manfaat) dengan mempelajari materi : Merakit Personal Komputer</li></ol>  | 2 Menit              |
| B. Inti         | <p><b>Mengamati:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Mengamati bagian-bagian perangkat keras computer</li></ol> <p><b>Menanya:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Mendiskusikan masalah tentang perakitan computer</li><li>2. Mendiskusikan Proses perakitan computer</li></ol> <p><b>Mengeksplorasi:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Mengeksplorasi identifikasi perakitan komputer</li><li>2. Mengeksplorasi peralatan yang digunakan untuk merakit komputer</li></ol> <p><b>Mengasosiasi:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Menyimpulkan Berbagai pengamatan dan percobaan yang dilakukan terkait perakitan komputer</li></ol> | 6 Menit              |

|            |   |         |
|------------|---|---------|
|            | <b>Mengkomunikasikan:</b><br>1. Menyampaikan hasil diskusi kelompok tentang perakitan komputer  |         |
| C. Penutup | 1. Siswa menyimpulkan materi pembelajaran yang telah di pelajari<br>2. Siswa merefleksikan penguasaan materi yang telah dipelajari dengan membuat catatan penguasaan materi<br>3. Siswa berdoa Menutup Materi | 2 menit |

**D. Penilaian Hasil Pembelajaran**

1. Penilaian Pengetahuan; Teknik Penilaian: Tes Uraian
2. Penilaian Keterampilan; Penilaian Praktek

Sabbang Selatan, 03 Januari 2022

Mengetahui  
Kepala Sekolah UPT SMK Negeri 7 Luwu Utara

Guru Mata Pelajaran

**ARIS, SP, M.Si**  
NIP. 19691231 200604 1 081

**PITER, S.Kom**  
NIP. 19780430 201001 1 008