



PEMERINTAH KABUPATEN KENDAL  
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
SMP NEGERI 1 CEPILING



Alamat : Jl. Raya Karangayu No. 20 Cepiling ☎ Kode Pos 51352 📞 (0294) 382435 ✉ [smpn1cep@gmail.com](mailto:smpn1cep@gmail.com)

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN  
( RPP )

Satuan Pendidikan : SMP Negeri 1 Cepiling  
Kelas / Semester : VII (tujuh)/ Ganjil  
Mata Pelajaran : Informatika  
Tahun Pelajaran : 2021/ 2022  
Materi Pokok : Perangkat Keras (*Hardware*) Komputer  
Alokasi Waktu : 10 Menit

Kompetensi Inti	Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi
1. Menghargai dan menghayati ajaran agama yang dianutnya 2. Menghargai dan menghayati perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, peduli (toleransi, gotongroyong), santun, percaya diri, dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosial dan alam dalam jangkauan pergaulan dan keberadaannya 3. Memahami dan menerapkan pengetahuan (faktual, konseptual, dan prosedural) berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya terkait fenomena dan kejadian tampak mata 4. Mengolah, menyaji dan menalar dalam ranah konkret (menggunakan, mengurai, merangkai, memodifikasi, dan membuat) dan ranah abstrak (menulis, membaca, menghitung, menggambar, dan mengarang) sesuai dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang sama dalam sudut pandang/teori	3.1.Mengenal perangkat keras komputer  4.1.Mempraktikkan ketrampilan dasar komputer	3.1.1 Menunjukkan perangkat keras yang berfungsi sebagai alat input. 3.1.2 Menunjukkan perangkat keras yang berfungsi sebagai alat proses. 3.1.3 Menunjukkan perangkat keras yang berfungsi sebagai alat simpanan. 3.1.4 Menunjukkan perangkat keras yang berfungsi sebagai alat output.

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Dalam kegiatan pembelajaran menggunakan Pendekatan *Scientific learning* dan model pembelajaran *Kooperatif* didukung dengan metode penyampaian materi dengan metode Penugasan, tanya jawab, diskusi, demonstrasi, proyek dan ceramah, diharapkan peserta didik mampu :

- 1) Mengidentifikasi perangkat keras yang berfungsi sebagai alat input.
- 2) Mengidentifikasi perangkat keras yang berfungsi sebagai alat proses.
- 3) Mengidentifikasi perangkat keras yang berfungsi sebagai alat simpanan.
- 4) Mengidentifikasi perangkat keras yang berfungsi sebagai alat output.

## B. Langkah-langkah (Diskripsi) Kegiatan Pembelajaran

Tahap Pembelajaran	Diskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
<b>1. Kegiatan Pendahuluan</b>		<b>2 Menit</b>
1.1 Persiapan (Orientasi)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Guru mengkondisikan situasi kelas untuk memulai KBM</li> <li>- Guru menyampaikan salam Salam</li> <li>- Guru mengkoordinasi doa bersama sebelum pelajaran dimulai</li> <li>- Guru Melakukan absensi peserta didik</li> </ul>	
1.2 Apersepsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Guru melakukan apersepsi</li> <li>- Guru mengingatkan materi sebelumnya yang relevan dengan materi perangkat keras komputer</li> </ul>	
1.3 Motivasi	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Guru melakukan tanya jawab kepada peserta didik tentang beberapa hal yang menyangkut tentang perangkat keras computer secara umum</li> <li>- Guru menyampaikan tujuan pembelajaran</li> </ul>	
<b>2. Kegiatan Inti</b>		<b>6 Menit</b>
2.1 Mengamati	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Guru menunjukkan gambar dan dokumen yang berkaitan dengan perangkat keras</li> <li>- Guru memberikan sedikit penjelasan mengenai gambar yang ditampilkan</li> <li>- Peserta didik memperhatikan sambil mengamati gambar</li> </ul>	
2.2 Menanya	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Guru mempersilahkan peserta didik untuk bertanya mengenai materi yang telah disajikan</li> <li>- Peserta didik menyampaikan pertanyaan dengan baik dan sopan</li> <li>- Guru mempersilahkan peserta didik yang lain untuk menanggapi</li> <li>- Guru melakukan koreksi dan menambahkan penjelasan-penjelasan yang dibutuhkan</li> </ul>	
2.3 Mengumpulkan dan Mengolah Informasi	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Peserta didik mengerjakan LK secara kelompok</li> <li>- Peserta didik diperbolehkan berdiskusi selama mengerjakan LK</li> <li>- Guru mengamati perilaku peserta didik</li> </ul>	
2.4 Mengasosiasikan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Peserta didik mengolah informasi yang didapatkan</li> <li>- Peserta didik membuat kesimpulan dari hasil pekerjaan pada LK</li> </ul>	
2.5 Mengkomunikasikan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Peserta didik melakukan presentasi dari hasil pekerjaan LK</li> <li>- Peserta didik melakukan tanya jawab dengan peserta didik yang lain dalam sesi presentasi</li> </ul>	

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Guru melakukan koreksi mengenai hal-hal yang kurang sesuai</li> <li>- Guru mempersilahkan peserta didik untuk bertanya mengenai materi yang belum jelas</li> </ul>	
<b>3. Kegiatan Penutup</b>		<b>2 Menit</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Guru menyampaikan hal-hal penting yang harus diperhatikan dari KBM yang telah dilaksanakan</li> <li>- Guru menyampaikan materi dan kegiatan yang akan dilakukan pada pertemuan berikutnya</li> <li>- Guru menyampaikan salam</li> </ul>	

### C. Penilaian

Penilaian dilaksanakan selama proses dan sesudah pembelajaran

No.	Jenis Penilaian	Teknik Penilaian	Bentuk Instrumen	Instrumen dan Rubrik Penskoaran
1.	Sikap	Observasi	- Jurnal	- Jurnal Guru Perkembangan Sikap Peserta Didik
2.	Pengetahuan	Tes Tulis	- Tes Pilihan Ganda - Tes Jawaban Singkat	- Soal Ulangan Harian
3.	Keterampilan	Praktek	- Lembar Penilaian Praktek	- Lembar Penilaian Praktek

### Lembar Penilaian :

Indikator Pencapaian Kompetensi	Penilaian		
	Teknik	Bentuk Instrumen	Contoh Instrumen
<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Mengidentifikasi perangkat keras yang berfungsi sebagai alat input</li> <li>➤ Mengidentifikasi perangkat keras yang berfungsi sebagai alat proses</li> <li>➤ Mengidentifikasi perangkat keras yang berfungsi sebagai alat output.</li> <li>➤ Mengidentifikasi media penyimpan data.</li> </ul>	Tes Tertulis	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tes identifikasi</li> <li>Tes identifikasi</li> <li>Tes identifikasi</li> <li>Tes identifikasi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tunjukanlah perangkat komputer yang berfungsi sebagai alat input!</li> <li>- Tunjukkanlah perangkat komputer yang berfungsi sebagai alat proses!</li> <li>- Tunjukkanlah perangkat komputer yang berfungsi sebagai alat output!</li> <li>- Tunjukkanlah perangkat komputer yang berfungsi sebagai media penyimpanan!</li> </ul>

### Lembar Observasi

No	Aspek yang dinilai	Skala kuantitatif				Nilai = Jsp/jsm x 100
		4	3	2	1	
1	Menunjukkan alat input	✓				
2	Menunjukkan alat pemerosesan data			✓		
3	Menunjukkan alat output	✓				
4	Menunjukkan alat trasfer data		✓			
	<b>Jumlah</b>	<b>8</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>-</b>	

Nilai =  $\frac{\text{Jumlah Skor Perolehan}}{\text{Jml Skor maksimal}} \times 100 = \frac{13}{16} \times 100 = 81,25$

Jml Skor maksimal

16

#### Keterangan:

Berikan tanda check (✓) pada kolom yang sesuai

4 jika selalu muncul

2 jika kadang-kadang muncul

3 jika sering muncul

1 jika tidak pernah muncul

Mengetahui,  
Kepala SMPN 1 Cepiring

Zubaidi, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 19650623 199103 1 009

Cepiring, 8 Januari 2022

Guru Informatika

Ch. Onik Hariyati, S.T  
NIP. 19781205 200903 2 004

## LAMPIRAN INSTRUMEN UH :



# PEMERINTAH KABUPATEN KENDAL DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN SMP NEGERI 1 CEPILING

Alamat : Jl. Raya Karangayu No. 20 Cepiling ☎ Kode Pos 51352 📞 (0294) 382435 ✉ [smpn1cep@gmail.com](mailto:smpn1cep@gmail.com)  
[www.smpn1cepiling.sch.id](http://www.smpn1cepiling.sch.id)

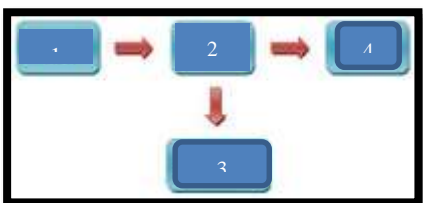


## UH 2 KELAS VII HARDWARE KOMPUTER KELAS VII SEMESTER GANJIL TAHUN PELAJARAN 2021/ 2022

### A. PETUNJUK KHUSUS :

Pilihlah Jawaban A, B, C Atau D Dengan Menekan Opsi ( ) Jawaban Yang Dianggap Benar !

- Hardware, Software dan Branware dalam sistem komputer merupakan....
  - Komponen tambahan untuk sebuah sistem komputer untuk dapat berjalan
  - Komponen penyusun komputer yang bisa dihilangkan salah satu
  - Komponen komputer yang tidak wajib ada
  - K**omponen utama untuk sistem komputer dapat berjalan
- Manakah dari pilihan dibawah ini yang benar....
  - Software adalah Sekumpulan data elektronik yang tersimpan dan dikendalikan oleh perangkat komputer. Data elektronik tersebut meliputi instruksi atau program yang nantinya akan menjalankan perintah khusus. Perangkat lunak juga disebut sebagai bagian sistem dalam komputer yang tidak memiliki wujud fisik yang diinstal dalam sebuah komputer atau laptop agar bisa dioperasikan
  - H**ardware adalah Semua jenis komponen yang ada pada sistem computer, yang mana setiap bagian fisiknya dapat terlihat secara kasat mata, dapat disentuhjuga dapat dirasakan secara langsung,
  - Brainware adalah orang yang menjalan dan mengoperasikan perangkat komputer
  - Benar semua
- Susunan manakah komponen Diagram Blok Alur sistem kerja komputer dibawah ini yang benar...



- 1) output – 2) input – 3) storage device – 4) proses
  - 1)input – 2) storage device – 3) proses -4) output
  - 1) input– 2) proses– 3) storage device - 4) output**
  - 1) proses– 2) storage device - 3) output -4) input
- Manakah pernyataan dibawah ini yang paling benar adalah ....
    - Printer adalah Perangkat output dalam bentuk cetakan
    - Power Supply* bertugas mengatur dan membagi aliran listrik ke seluruh komponen dalam PC
    - RAM adalah perangkat proses dalam sistem komputer yang menyimpada adat bersifat sementara
    - Mouse digunakan untuk memasukan data berupa suara

5. Perhatikan pernyataan dibawah ini!

- 1) untuk menyimpan data  
 2) sebagai jantung dari otak komputer  
 3) memberi alamat data dan program  
 4) untuk menampilkan hasil kerja dalam layar  
 5) media untuk memasukkan data dari luar sistem  
 6) untuk menyimpan data yang sudah/yang baru disimpan
- Manakah yang merupakan fungsi dari perangkat proses....

- A. 1 dan 4 C.3 dan 6  
 B. 2 dan 3 D. 5 dan 6

6. Pasangkan kelompok gambar dalam tabel dengan komponen yang sesuai !

GAMBAR PERANGKAT			NAMA PERANGKAT
			GAMBAR 1
			GAMBAR 2
			GAMBAR 3
			GAMBAR 4
			GAMBAR 5
			GAMBAR 6

7. Pasangkan kelompok gambar dalam tabel dengan komponen yang sesuai adalah....

KELOMPOK	KOMPONEN
KELOMPOK 1:    	INPUT
KELOMPOK 2:    	PROSES SIMPAN/ Storage Device
KELOMPOK 3:    	OUTPUT
KELOMPOK 4:    	

- A. KELOMPOK 1 → PROSES  
 B. KELOMPOK 2 → SIMPAN  
 C. KELOMPOK 1 → OUTPUT  
 D. KELOMPOK 1 → INPUT
8. Perangkat komputer yang berguna dalam membaca data dari CD adalah ...  
 A. Motherboard C. DVD-ROM  
 B. VGA D. Hardisk
9. Perangkat komputer yang berguna sebagai otak dari komputer adalah ...  
 A. Motherboard C. Hardisk  
 B. VGA D. Prosesor
10. Di bawah ini yang bukan termasuk elemen - elemen komputer adalah ....  
 A. hardware C. software  
 B. harddisk D. brainware

**B. Jawablah isian dibawah ini dengan benar!**

- Sebutkan perangkat input komputer yang kamu ketahui minimal 3 !
- Sebutkan alat-alat output komputer yang anda ketahui minimal 4 !
- Sebutkan media penyimpanan sebuah data yang berkaitan dengan komputer minimal 3 !
- Apa perbedaannya antara DVD R dengan DVD RW !
- Fungsi utama dari RAM merupakan?

...◆◆◆◆◆SELAMAT MENGERJAKAN◆◆◆◆◆...

