

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(Pertemuan 1)

Nama Sekolah	: SMP Negeri 1 Biluhu
Mata Pelajaran	: Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)
Kelas/Semester	: VII (tujuh) / Ganjil
Standar Kompetensi	: 1. Memahami penggunaan teknologi informasi dan komunikasi, dan prospeknya di masa mendatang
Kompetensi Dasar	1.1. Mengidentifikasi berbagai peralatan teknologi informasi dan komunikasi

A. KOMPETENSI INTI

1. Menghargai dan menghayati ajaran agama yang dianutnya.
2. Menghargai dan menghayati perilaku jujur, disiplin, tanggungjawab, peduli (toleransi, gotong royong), santun, percaya diri, dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosial dan alam dalam jangkauan pergaulan dan keberadaannya.
3. Memahami dan menerapkan pengetahuan (faktual, konseptual, dan prosedural) berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya terkait fenomena dan kejadian tampak mata.
4. Mengolah, menyaji, dan menalar dalam ranah konkret (menggunakan, mengurai, merangkai, memodifikasi, dan membuat) dan ranah abstrak (menulis, membaca, menghitung, menggambar, dan mengarang) sesuai dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang sama dalam sudut pandang/teori.

B. KOMPETENSI DASAR DAN INDIKATOR PENCAPAIAN KOMPETENSI

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi (IPK)
1.1. Mengidentifikasi berbagai peralatan teknologi informasi dan komunikasi	1.1.1. Menjelaskan Pengertian perangkat keras komputer 1.1.2. Mengidentifikasi berbagai macam perangkat keras komputer 1.1.3. Menjelaskan fungsi perangkat keras komputer

C. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti serangkaian kegiatan pembelajaran peserta didik dapat :

- menjelaskan pengertian perangkat keras komputer
- mengidentifikasi berbagai macam perangkat keras komputer
- menjelaskan fungsi perangkat keras komputer

D. MATERI PEMBELAJARAN

- a. Pengertian perangkat keras komputer
- b. macam macam perangkat keras
- c. pempungian perangkat keras computer

E. MEDIA, ALAT DAN SUMBER BELAJAR

1. Media : Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD), LCD
2. Alat : Gambar perangkat keras, Kertas plano/karton, papan tulis
3. Sumber : Buku TIK Kelas VII Hendri Pandia, Buku referensi lainnya, situs internet

F. METODE PEMBELAJARAN

Dilakukan dengan Pendekatan saintifik dengan model pembelajaran inkuiri

G. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Kegiatan Pendahuluan

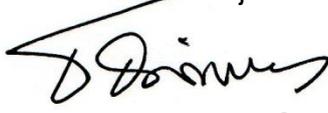
- a) Melakukan pembukaan dengan salam dan doa (Budaya Sekolah Religius)
- b) Mengecek kehadiran peserta didik
- c) Guru memberi motivasi belajar peserta didik secara kontekstual sesuai manfaat dan aplikasi materi ajar dalam kehidupan sehari-hari
- d) Guru mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang mengaitkan pengetahuan sebelumnya dengan materi yang akan dipelajari
- e) Guru menjelaskan tujuan pembelajaran dan cakupan materi yang akan di ajarkan

2. Kegiatan Inti

- a) *Mengamati* ; peserta didik mengamati gambar/kartu perangkat yang sudah dibagikan (*Critical thinking, literasi*)
- b) *Menanya*;
 - Merumuskan pertanyaan dari gambar/kartu tentang Perangkat komputer,
 - Hasil dari rumusan pertanyaan peserta didik di diskusikan dalam kelompok untuk dijadikan sebagai rumusan kelompok.
(*Critical thinking, kolaborasi, komunikasi, literasi, HOTS*)
- c) *Mengumpulkan informasi* ; Melalui diskusi dan hasil rumusan pertanyaan kelompok peserta didik mencari literasi tentang Perangkat keras komputer.
(*Critical thinking, kolaborasi, komunikasi, literasi, HOTS*)
- d) *Mengasosiasi/mengolah informasi* ; Melalui diskusi kelompok peserta didik membuat kesimpulan tentang Perangkat komputer (*Critical thinking, kolaborasi, komunikasi, literasi, HOTS*)
- e) *Mengkomunikasikan* :
 - Setiap kelompok menyajikan hasil kesimpulan tentang Perangkat keras komputer.
 - Menuangkan kedalam kertas plano (media lainnya) dan mempresentasikan ke kelompok lain.
 - Kelompok lain dapat memberikan tanggapan atas hasil kesimpulan dan presentasi yang disajikan oleh kelompok lain.
(*Critical thinking, kolaborasi, komunikasi*)

3. Kegiatan Penutup

- a. *Simpulan*
 - Peserta didik dengan dibimbing dan difasilitasi pendidik membuat simpulan tentang Perangkat komputer
- b. *Evaluasi*
 - Memberikan pertanyaan singkat kepada peserta didik tentang Perangkat keras komputer
- c. *Refleksi*
 - Meminta umpan balik pada peserta didik tentang kegiatan pembelajaran yang telah berlangsung, apakah pembelajaran menarik, menyenangkan dan memberi wawasan lebih pada peserta didik.
- d. *Tindak Lanjut*
 - Peserta didik diberi tugas membaca buku dan literatur lain yang berkaitan dengan Perangkat keras komputer.
 - Menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya.
- e. *Penutup*
 - Berdo'a dan memberi salam untuk menutup kegiatan pembelajaran.

H. PENILAIAN		
SIKAP SOSIAL <ul style="list-style-type: none"> Melalui pengamatan semangat menuntut ilmu dalam kehidupan sehari-hari dengan instrumen penilaian sikap atau jurnal 	PENGETAHUAN <ul style="list-style-type: none"> Menganalisis penyajian materi dengan cermat. Menentukan kalimat fakta tentang materi yang diajarkan 	KETERAMPILAN <ul style="list-style-type: none"> Mengerjakan tugas sesuai dengan materi yang di ajarkan.
Mengetahui Kepala Sekolah,		Kab. Gorontalo, Juli 2021 Guru Mata Pelajaran 
<u>Mahyudin Haleda, S.Ag., M.Pd</u> NIP. 1975071620026041024		<u>Mahyudin Haleda, S.Ag., M.Pd</u> NIP.1975071620026041024

Penilaian dilaksanakan selama proses dan sesudah pembelajaran

Indikator Pencapaian Kompetensi	Penilaian		
	Teknik	Bentuk Instrumen	Contoh Instrumen
<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan pengertian perangkat keras komputer 	Tes tertulis	Uraian	<ul style="list-style-type: none"> Jelaskan pengertian perangkat keras komputer
<ul style="list-style-type: none"> Mengidentifikasi perangkat keras yang ada di komputer 	Tes Tertulis	Uraian	<ul style="list-style-type: none"> Tunjukkanlah gambar yang termasuk dalam perangkat keras computer
<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan fungsi berbagai perangkat keras yang di komputer 			<ul style="list-style-type: none"> Jelaskan fungsi dari keyboard, printer, VGA card dan flashdisk

Lembar Observasi

No	Aspek yang dinilai	Skala kuantitatif				Nilai = Jsp/jsm x 100
		4	3	2	1	
1	Menunjukkan alat input					
2	Menunjukkan alat pemrosesan data					
3	Menunjukkan alat output					
4	Menunjukkan alat trasfer/penyimpanan data					
	Jumlah				-	

$$\text{Nilai} = \frac{\text{Jumlah Skor Perolehan}}{\text{Jml Skor maksimal}} \times 100 = \frac{13 \times 100}{16} = 81,25$$

Keterangan:

Berikan tanda check (V) pada kolom yang sesuai

4 jika selalu muncul

3 jika sering muncul

2 jika kadang-kadang muncul

1 jika tidak pernah muncul

