

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

KD 3.1 dan 4.1

Sekolah	: SMP Negeri 1 Cluring	Kelas/Semester	: VII/Ganjil
Mata Pelajaran	: Informatika	Alokasi Waktu	: 1 x 10 Menit (pertemuan 1)
<b>Materi Pokok</b> <b>Perangkat Keras, Perangkat Lunak, Prosedur pada computer</b> <b>Nilai Karakter</b> <b>Religius, Toleransi, Disiplin, Kreatif, Mandiri, Tanggung jawab</b>			

### 1. Tujuan Pembelajaran

- Memahami bagian dan fungsi dari perangkat keras
- Memahami bagian dan fungsi dari perangkat lunak

### 2. Langkah-Langkah Kegiatan Pembelajaran

- 2.1. Berdoa sesuai agama dan keyakinan masing-masing
- 2.2. Guru melakukan absensi
- 2.3. Guru memperkenalkan perangkat keras (CPU) kepada siswa
- 2.4. Siswa mengamati dan menanya tentang perangkat keras informatika
- 2.5. Siswa melakukan studi literasi di internet dengan bimbingan guru
- 2.6. Siswa mempresentasikan hasil studi literasi di depan teman-temannya
- 2.7. Bersama siswa guru membuat kesimpulan tentang materi hari ini
- 2.8. Berdoa

### 3. Alat, Bahan, dan Sumber Belajar

- 3.1 Alat dan Bahan  
Komputer dan LCD Proyektor
- 3.2 Sumber Belajar  
Internet dan modul informatika

### 4. Penilaian

- 4.1 Teknik Penilaian Sikap : Jurnal
  - a. Bentuk Instrumen : Lembar Observasi (Lampiran 1)
  - b. Waktu Pelaksanaan : Saat pembelajaran berlangsung
- 4.2 Pengetahuan
  - a. Tehnik : Tes Tertulis
  - b. Bentuk : Uraian
- 4.3 Keterampilan
  - a. Tehnik : Tes Praktek
  - b. Bentuk : Praktek / Kinerja

Mangetahui  
Kepala Sekolah

Banyuwangi, 22 Mei 2021  
Guru Mata Pelajaran

**SUPRIYONO, S. Pd., M. Si.**  
NIP. 1962040719851001

**SUMARLI, S. Pd**  
NIP 197703302014071001