

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Oleh : RIKA NOOR LAILA, S.Pd.

(lailanoorrika@gmail.com)

Satuan Pendidikan : SMAN 1 Godong
Mapel : Bimbingan TIK
Kelas / Semester : X / 2
Tema : Aplikasi Dasar Internet
Sub Tema : Perangkat Lunak Berbasis Komputasi Awan
Pembelajaran ke : 4
Alokasi waktu : 2 X 45 menit

A. KOMPETENSI INTI

KI-3 (Pengetahuan) : Memahami, menerapkan, menganalisis, dan mengevaluasi tentang pengetahuan faktual, konseptual, operasional dasar, dan metakognitif sesuai dengan bidang dan lingkup Bimbingan Teknologi Informasi dan Komunikasi. Pada tingkat teknis, spesifik, detil, dan kompleks, berkenaan dengan ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dalam konteks pengembangan potensi diri sebagai bagian dari keluarga, sekolah, dunia kerja, warga masyarakat nasional, regional, dan internasional.

KI-4 (Keterampilan) : Menunjukkan keterampilan menalar, mengolah, dan menyaji secara efektif, kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, komunikatif, dan solutif dalam ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung.

B. KOMPETENSI DASAR

- 3.1. Memahami perangkat lunak berbasis komputasi awan
- 4.1. Menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan

C. INDIKATOR

- 3.1.1. Menjelaskan perangkat lunak berbasis komputasi awan
- 3.1.2. Menerapkan perangkat lunak berbasis komputasi awan
- 4.1.1. Memeriksa persyaratan menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan
- 4.1.2. Menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan

D. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti proses bimbingan siswa kelas X SMA Negeri 1 Godong dapat :

1. Menjelaskan tiga perangkat lunak berbasis komputasi awan dengan benar
2. Menerapkan tiga perangkat lunak berbasis komputasi awan dengan benar

3. Memeriksa persyaratan menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan dengan terampil
4. Menjalankan tiga perangkat lunak berbasis komputasi awan dengan terampil

E. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Tahap Pembimbingan	Sintaks Model Pembelajaran	Kegiatan Pembimbingan	Waktu
Pendahuluan		1. Melakukan pembukaan dengan salam pembuka dan berdoa untuk memulai pembimbingan	10 menit
		2. Memeriksa kehadiran peserta didik sebagai sikap disiplin	
		3. Menyiapkan fisik dan psikis peserta didik dalam mengawali kegiatan pembimbingan.	
		4. Menyampaikan tujuan pembimbingan pada pertemuan yang berlangsung	
		5. Mengaitkan materi pembimbingan yang akan dilakukan dengan pengalaman peserta didik dengan materi sebelumnya	
Inti	Mengorientasikan peserta didik terhadap masalah	1. Guru mengemukakan masalah yang sehubungan dengan perangkat lunak berbasis komputasi awan	70 menit
		2. Guru menampilkan tayangan video tentang perangkat lunak berbasis komputasi awan	
		3. Guru menampilkan dan menjelaskan slide powerpoint tentang perangkat lunak berbasis komputasi awan	
	Mengorganisasi peserta didik untuk belajar	4. Siswa mengamati dan memahami tayangan tentang perangkat lunak berbasis komputasi awan	
		5. Guru membentuk kelompok kecil siswa yang terdiri dari dua siswa	
		6. Guru mengarahkan siswa dalam memeriksa persyaratan dalam menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan	
	Membimbing penyelidikan individual maupun kelompok	7. Siswa mendiskusikan cara pemeriksaan perangkat lunak berbasis komputasi awan	
		8. Guru menugaskan siswa untuk melakukan pemeriksaan dalam	

		menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan	
		9. Guru membimbing siswa untuk menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan	
	Mengembangkan dan menyajikan hasil karya	10. Guru menugaskan siswa mencatat laporan hasil pemeriksaan dan hasil kegiatan menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan	
	Menganalisis dan mengevaluasi proses pemecahan masalah	11. Guru menugaskan siswa untuk melakukan refleksi dalam melakukan perangkat lunak berbasis komputasi awan dan sekaligus menyimpulkan hasil pembimbingan	
Penutup		1. Guru melaksanakan penilaian pengetahuan melalui tes lisan	10 menit
		2. Siswa melakukan pembersihan dan merapikan peralatan, media dan ruangan.	
		3. Guru mengarahkan siswa untuk berdo'a sebelum selesai pembimbingan.	

F. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Teknik penilaian : test dan non test
2. Bentuk penilaian:
 - Penilaian sikap : Pengamatan (observasi)
 - Penilaian keterampilan : Unjuk kerja
3. Instrumen Penilaian (Terlampir)



PEMERINTAH PROVINSI JAWA TENGAH
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH MENENGAH ATAS 1
GODONG

TERAKREDITASI : A (AMAT BAIK)

Jl. Semarang-Purwodadi KM 37 Ds. Godong, Kab. Grobogan Kode Pos 58162
Telepon 0292-533610 Surat Elektronik : sman1.mrapen@gmail.com

INSTRUMEN PENILAIAN PENGETAHUAN
BIMBINGAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

A. Penilaian Pengetahuan

Kompetensi Dasar	IPK	Materi	Indikator Soal	Bentuk Soal	No Soal
Memahami perangkat lunak berbasis komputasi awan	3.1.1. Menjelaskan perangkat lunak berbasis komputasi awan 3.1.2. Menerapkan perangkat lunak berbasis komputasi awan	a. Memeriksa persyaratan yang dibutuhkan untuk menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan b. Menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan	1. Siswa dapat menjelaskan pengertian perangkat lunak berbasis komputasi awan	Tes Lisan	1
			2. Siswa dapat menjelaskan contoh perangkat lunak berbasis komputasi awan	Tes Lisan	2
			3. Siswa dapat menjelaskan syarat menjalankan komputer awan	Tes Lisan	3
			4. Siswa dapat menjelaskan langkah-langkah dalam menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan.	Tes Lisan	4

Instrumen Soal Pengetahuan :

No	Soal	Kunci Jawaban	Skor
1	Jelaskan pengertian perangkat lunak berbasis komputasi awan !	Perangkat lunak berbasis komputasi awan adalah layanan komputasi awan dimana kita bisa langsung menggunakan aplikasi yang telah disediakan tanpa	10

		perlu menginstal, Penyedia layanan mengelola infrastruktur dan platform yang menjalankan aplikasi tersebut.	
2	Jelaskan contoh perangkat lunak berbasis komputasi awan !	Google Docs Google Sheet Google Slide	10
3	Jelaskan syarat yang diperlukan untuk menjalankan komputer awan !	a. Koneksi internet b. Akun email yang terdaftar pada salah satu penyedia layanan	10
4	Jelaskan langkah-langkah dalam menjalankan salah satu perangkat lunak berbasis komputasi awan !	Sesuai langkah-langkah dalam menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan yang dipilih oleh siswa	10

B. Penilaian Keterampilan

Kompetensi Dasar	IPK	Materi	Indikator Soal	Bentuk Soal	No Soal
4.1. Mempersiapkan perangkat lunak berbasis komputasi awan	4.1.1. Memeriksa persyaratan menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan 4.1.2. Menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan	1. Memeriksa persyaratan yang dibutuhkan untuk menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan	1. Siswa dapat melakukan pemeriksaan persyaratan untuk menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan	Tes Praktek	1
		2. Menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan	2. Menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan	Tes Praktek	2

No	Komponen/Sub Komponen Penilaian	Indikator	Skor	
1	Persiapan Kerja			
		a. Penggunaan alat dan bahan	Penggunaan alat dan bahan sesuai prosedur	91 - 100
			Penggunaan alat dan bahan kurang sesuai prosedur	80 - 90
	Penggunaan alat dan bahan tidak sesuai prosedur		70 - 79	
	b. Ketersediaan alat dan bahan	Ketersediaan alat dan bahan lengkap	91 - 100	
Ketersediaan alat dan bahan cukup lengkap		80 - 90		

		Ketersediaan alat dan bahan kurang lengkap	70 - 79	
2	Proses dan Hasil Kerja			
	a. Kemampuan melakukan pemeriksaan persyaratan dan menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan	Kemampuan pemeriksaan persyaratan dan menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan tinggi	91 - 100	
		Kemampuan pemeriksaan persyaratan dan menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan cukup	80 - 90	
		Kemampuan pemeriksaan persyaratan dan menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan kurang	70 - 79	
	b. Kemampuan mendiagnosis persyaratan dan menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan	Kemampuan pemeriksaan persyaratan dan menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan tinggi	91 - 100	
		Kemampuan pemeriksaan persyaratan dan menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan cukup	80 - 90	
		Kemampuan pemeriksaan persyaratan dan menjalankan perangkat lunak berbasis komputasi awan kurang	70 - 79	
	c. Kemampuan mendapatkan informasi	Kemampuan mendapatkan informasi lengkap	91 - 100	
		Kemampuan mendapatkan informasi cukup lengkap	80 - 90	
		Kemampuan mendapatkan informasi kurang lengkap	70 - 79	
	d. Kemampuan dalam bekerja	Kemampuan dalam bekerja tepat	91 - 100	
		Kemampuan dalam bekerja cukup tepat	80 - 90	
		Kemampuan dalam bekerja kurang tepat	70 - 79	
	e. Laporan	Hasil laporan disusun rapih	91 - 100	
		Hasil laporan disusun cukup rapih	80 - 90	
		Hasil laporan disusun kurang rapih	70 - 79	
	3	Sikap kerja		
		a. Keterampilan dalam bekerja	Bekerja dengan terampil	91 -100
Bekerja dengan cukup terampil			80 - 90	
Bekerja dengan kurang terampil			70 - 79	
b. Kedisiplinan dalam bekerja		Bekerja dengan disiplin	91 - 100	
		Bekerja dengan cukup disiplin	80 - 90	
		Bekerja dengan kurang disiplin	70 - 79	
c. Tanggung jawab dalam bekerja		Bertanggung jawab	91 - 100	
		Cukup bertanggung jawab	80 - 90	
		Kurang bertanggung jawab	70 - 79	
d. Konsentrasi dalam bekerja		Bekerja dengan konsentrasi	91 - 100	
		Bekerja dengan cukup konsentrasi	80 - 90	
	Bekerja dengan kurang konsentrasi	70 - 79		
4	Waktu			
	Penyelesaian pekerjaan	Selesai sebelum waktu berakhir	91 - 100	
		Selesai tepat waktu	80 - 90	
		Selesai setelah waktu berakhir	70 - 79	

Pengolahan Nilai Keterampilan :

No	Aspek Yang Dinilai	Nilai			
		1	2	3	4
1	Membuka dan menjalankan program aplikasi				
2	Penggunaan menu dan ikon				
3	Keterampilan membuat tugas proyek				
4	Ketepatan waktu menyelesaikan tugas				
	JUMLAH				

Keterangan penilaian:

1 = tidak kompeten

2 = cukup kompeten

3 = kompeten

4 = sangat kompeten

Kriteria penilaian dapat dilakukan sebagai berikut

- 1). Jika seorang siswa memperoleh skor 26-28 dapat ditetapkan sangat kompeten
- 2). Jika seorang siswa memperoleh skor 21-25 dapat ditetapkan kompeten
- 3). Jika seorang siswa memperoleh skor 16-20 dapat ditetapkan cukup kompeten
- 4). Jika seorang siswa memperoleh skor 0-15 dapat ditetapkan tidak kompeten