

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	: SMP Negeri 1 Bangkinang Kota
Mata Pelajaran	: Teknologi Informasi dan Komunika (TIK)
Kelas / Semester	: VII (tujuh) / 2 (dua)
Tema	: Menunjukkan Perangkat lunak berbasis program aplikasi
Sub Tema	: Mempraktikkan keterampilan dasar komputer.
Pembelajaran ke	: 1 (satu)
Alokasi waktu	: 10 Menit (1 kali pertemuan)

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Pada akhir pembelajaran peserta didik dapat:

- Peserta didik dapat menunjukkan perangkat lunak program aplikasi berbasis pengolahan kata /microsof word dengan tepat.
- Peserta didik dapat menunjukkan perangkat lunak program aplikasi berbasis pengolahan angka /microsoft excell dengan tepat.
- Peserta didik dapat menunjukkan perangkat lunak program aplikasi berbasis pengolahan grafis /photoshop dengan tepat.
- Peserta didik dapat menunjukkan perangkat lunak program aplikasi berbasis pengolahan presentasi/multimedia/ power point dengan tepat.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Kegiatan Pendahuluan (± 1 menit)

- Guru menyapa dan memberi salam serta menanyakan kabar peserta didik
- Guru mengajak peserta didik berdoa sebelum belajar
- Guru memeriksa kehadiran peserta didik
- Guru menanyakan kepada peserta didik tentang beberapa hal yang menyangkut perangkat lunak berbasis program aplikasi
- Guru menyampaikan tujuan pembelajaran

2. Kegiatan Inti ((±8 menit)

- Guru menampilkan desktop laptop/komputer melaluitayangan proyektor tentang perangkat lunak berbasis program aplikasi
- Peserta didik mengidentifikasi perangkat lunak berbasis program aplikasi yang ada dikomputer masing-masing.
- Guru meminta peserta didik untuk menyebutkan nama program aplikasi yang ada dikomputer masing-masing.
- Guru melakukan pemodelan langkah-langkah menggunakan perangkat lunak berbasis program aplikasi .
- Guru membimbing peserta didik mengulang kembali langkah-langkah menggunakan perangkat lunak berbasis program aplikasi

3. Kegiatan Penutup (± 1 menit)

- Peserta didik menyimpulkan dan merefleksi pembelajaran, selanjutnya guru memberikan umpan balik dan penugasan, serta menginformasikan pembelajaran selanjutnya, kemudian pembelajaran ditutup dengan berdoa kepada Tuhan Yang Maha Esa.

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Penilaian keterampilan berupa penilaian unjuk kerja

No.	Indikator Pencapaian Kompetensi	Teknik	Bentuk	Soal/Perintah
1.	Menunjukkan program aplikasi pengolah kata	Unjuk Kerja	Praktik	1. Bukalah program aplikasi pengolah kata yang ada di komputermu!
2.	Menunjukkan program aplikasi pengolah angka	Unjuk Kerja	Praktik	2. Bukalah program aplikasi pengolah angka yang ada di komputermu!
3.	Menunjukkan program aplikasi pengolah grafis	Unjuk Kerja	Praktik	
4.	Menunjukkan program aplikasi pengolah presentasi/multimedia	Unjuk Kerja	Praktik	

Berilah tanda centang pada skala kuantitatif!

No.	URAIAN	Skala Kuantitatif				Nilai: (Jlh skor/8 x 100)
		4	3	2	1	
1.	Menunjukkan program aplikasi pengolah kata					
2.	Menunjukkan program aplikasi pengolah angka					
3.	Menunjukkan program aplikasi pengolah grafis					
4.	Menunjukkan program aplikasi pengolah presentasi/multimedia					

Kriteria Penilaian

No.	Kriteria	Skor
1.	Jika melakukan dengan tepat tanpa ada kesalahan	4
2.	Jika terdapat satu kesalahan	3
3.	Jika terdapat dua kesalahan	2
4.	Jika terdapat tiga kesalahan atau lebih	1

Rumus penilaian unjuk kerja

$$\text{Jumlah nilai} = \frac{\text{Jumlah skor yang diperoleh}}{\text{Jumlah skor maksimal}} \times 100$$

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Bangkinang Kota, Mei 2021
Guru Mata Pelajaran

Hj.MASNIAR, S.Pd
NIP. 19641231 198803 2 037

MURNI, SE

