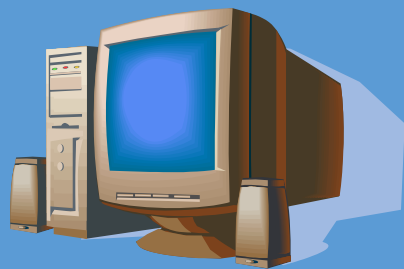


RPP PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Tujuan Pembelajaran:

Memahami alur kerja perangkat lunak pemrograman berorientasi obyek, Menyajikan perangkat lunak pemrograman berorientasi obyek



IDENTITAS SEKOLAH

SMK LPPM RI 1



MATERI POKOK

PERANGKAT LUNAK
PEMROGRAMAN BERORIENTASI



KELAS/SEMESTER

XI/1



ALOKASI WAKTU

2 JP (2x45 Menit)

KEGIATAN PEMBELAJARAN

- Melalui [google class room](#) pembelajaran, Guru memberikan tautan sumber belajar berupa video pembelajaran untuk dipelajari siswa. Aktivitas ini dilakukan sesuai jadwal belajar.
- Melalui [google class room](#), Guru mengkonfirmasi materi yang telah dipelajari siswa. Kemudian Guru menjelaskan teknis penyelesaian Lembar Kerja Siswa (LKS).
- Siswa mempelajari modul yang telah dipersiapkan Guru. Siswa melakukan aktivitas belajar sesuai petunjuk di LKS (90 menit).
- Siswa mengunggah hasil kerjanya sesuai petunjuk teknis LKS pada platform Kelas Maya.
- Guru mereview hasil pembelajaran. Berikutnya Guru dan siswa melakukan refleksi bersama.

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Bandung, 29 Juli 2020
Guru Mata Pelajaran

RD. Neneng Marlina AS, S.H, M.M
NIP.

Feby Febrian, S.Tr.Kom
NIP.

PENILAIAN PEMBELAJARAN



Pengetahuan

Evaluasi melalui hasil analisa pembelajaran



Keterampilan

unjuk hasil latihan soal Lembar Kerja Siswa



Sikap

Menunjukkan sikap tekun, disiplin, dan bertanggung jawab