

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Nama Guru : INANG, S.Pd.I
Sekolah : MTs. Alkhairaat Biromaru
Kelas : VIII
Mata Pelajaran : Teknologi Informasi dan Komunikasi / Informatika
Kelas/Semester : VIII / Genap
Materi Pokok : Perkembangan Komputer dan Media Sosial

A. KOMPETENSI INTI

1. Menghargai dan menghayati ajaran agama yang dianutnya
2. Menghargai menghayati perilaku jujur, disiplin, santun, percaya diri, peduli, dan bertanggung jawab dalam berinteraksi secara efektif sesuai dengan perkembangan anak di lingkungan, keluarga, sekolah, masyarakat dan lingkungan alam sekitar, bangsa dan Negara, dan kawasan regional.
3. Memahami pengetahuan (factual, konseptual, dan procedural) berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya terkait fenomena dan kejadian tampak mata.
4. Mencoba, mengolah, dan menyajikan dalam ranah konkret (menggunakan, mengurai, merangkai, memodifikasi, dan membuat) dan ranah abstrak (menulis, membaca, menghitung, menggambar, dan mengarang) sesuai dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang sama dalam sudut pandang / teori.

B. KOMPETENSI DASAR DAN INDIKATOR PENCAPAIAN KOMPETENSI

KOMPETENSI DASAR	INDIKATOR PENCAPAIAN KOMPETENSI
3.3.1 Mengenal lebih dalam perkembangan komputer dan teknologi yang mengubah kehidupan sehari-hari.	<ul style="list-style-type: none">- Menjelaskan pengertian komputer dan media sosial- Menjelaskan sejarah perkembangan computer dan teknologi dengan mengerjakan- Menjelaskan teknologi-teknologi yang mengubah kehidupan manusia dengan mengerjakan
4.3.1. Memakai media sosial dengan baik dan berguna, dengan memperhatikan privasi dan hak orang lain	<ul style="list-style-type: none">- Menjelaskan dampak positif dan negative kemajuan teknologi dengan mengerjakan- Menjelaskan cara menggunakan media sosial dengan baik dan berguna dengan mengerjakan- Mendemonstrasikan cara menggunakan media sosial dengan baik dan benar dengan mengerjakan- Mempraktikkan cara memakai media sosial dengan baik dan benar dengan memperhatikan privasi dan hak orang lain

C. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Siswa dapat mengetahui Perkembangan Komputer dan Media Sosial
2. Siswa dapat belajar tentang Perkembangan Komputer dan Teknologi, serta Penggunaan Media Sosial

D. METODE PEMBELAJARAN

- ✓ Metode : Diskusi (Diskusi/Tanya jawab, Mencari solusi untuk mengerjakan soal-soal yang ada dengan cara berusaha untuk mendapatkan materi dan berdiskusi

E. MEDIA DAN BAHAN PEMBELAJARAN

- ✓ Buku Paket, Handphone/laptop/pc, Modul

F. SUMBER BELAJAR

- ✓ Buku Paket, Modul/materi, Internet

G. PENILAIAN

1. Jenis/Teknik Penilaian Tugas, Portofolio, Observasi, Tes
2. Bentuk Instrumen dan Instrumen
 - a. Tugas Membuat ringkasan/mine mapping yang berisi perkembangan computer dari generasi ke generasi
 - b. Portofolio Laporan ringkasan/mindmapping yang berisi perkembangan computer dari generasi ke generasi
 - c. Observasi Checklist hasil ringkasan ciri-ciri perkembangan computer dari generasi ke generasi.
 - d. Tes Tes tertulis tentang perkembangan computer dari generasi ke generasi.

Mengetahui
Kepala Madrasah

Biromaru, April 2020
Guru Bidang Studi

HADIJAH, S.Ag.,M.Pd.I
NIP. 19701227 199703 2 002

INANG, S.Pd.I
NUPTK. 2538 7646 6530 0022

