

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
(RPP)**

Satuan Pendidikan : SD Negeri 100890 Gunungtua
 Kelas/Semester : III/ Genap
 Tema : Perkembangan Teknologi (7)
 Subtema : Perkembangan Teknologi Transportasi (4)
 Pembelajaran : 1
 Alokasi Waktu : 10 Menit

A. Tujuan Pembelajaran

1. Dengan mengamati gambar, peserta didik dapat menyebutkan perkembangan transportasi di lingkungan sekitar dengan benar.
2. Dengan membaca teks, peserta didik dapat menemukan ide pokok dari teks perkembangan teknologi transportasi dengan benar.
3. Dengan berkreasi, peserta didik dapat membuat karya kerajinan dengan teknik potong, lipat dan sambung dengan rapi.

B. Kegiatan Pembelajaran

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Guru menyapa peserta didik, mengucapkan salam, menanyakan kabar peserta didik (<i>communication</i>). ➤ Guru melakukan presensi kehadiran peserta didik. ➤ Peserta didik mengawali kegiatan pembelajaran dengan berdoa. (<i>Religius</i>). ➤ Guru menanyakan jenis alat transportasi ke sekolah dan mengaitkan pelajaran yang akan di pelajari. (<i>Apersepsi</i>). 	2 menit
Kegiatan Inti	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Peserta didik mengamati gambar dan saling tanya jawab bersama guru tentang alat perkembangan transportasi. (<i>collaboration</i>) ➤ Peserta didik membaca teks tentang "berlibur di rumah paman." (<i>literasi</i>) ➤ Peserta didik mengidentifikasi kata-kata baru pada teks dan melakukan tanya jawab tentang arti kata tersebut ➤ Peserta didik mencermati isi teks sambil menggaris bawahi kalimat utama setiap paragraf dan menuliskannya pada buku tulis ➤ Peserta didik mengamati gambar perkembangan transportasi ➤ Peserta didik mengurutkan perkembangan cara orang bepergian dengan memberi nomor pada kotak tersedia ➤ Guru menunjukkan media mobil mainan dari kardus bekas . ➤ Peserta didik mengamati dan mencermati tahapan dalam membuat mobil dari kardus bekas. ➤ Peserta didik mengeluarkan peralatan yang di butuhkan untuk membuat mobil mainan dari kardus bekas. 	6 menit

	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Peserta didik berkreasi membuat kapal/mobil/pesawat dengan mengikuti petunjuk pada buku siswa dan guru memotivasi untuk bersemangat membuat karya keterampilan tersebut. (<i>Creativity and Innovation</i>) 	
Penutup	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Guru melakukan tanya jawab mengenai materi yang sudah dipelajari hari ini. (<i>communication, collaboration</i>). ➤ Guru memberi nasehat dan mengingatkan untuk tetap menjaga kesehatan, mematuhi protokol kesehatan dan semangat belajar serta mempelajari materi untuk pembelajaran selanjutnya. (<i>motivasi</i>) ➤ Salah satu peserta didik memimpin doa untuk selesai belajar ➤ Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan salam penutup 	2 menit

C. Penilaian Pembelajaran

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari :

1. Penilaian sikap
2. Penilaian Pengetahuan
3. Penilaian Keterampilan

Gunungtua, 01 Januari 2022

Mengetahui,

Kepala SDN 100890 Gunungtua

Calon Guru Penggerak

ABDOLLAH HARAHAHAP S.Pd

NIP. 19801020 200904 1 007

MUNAWIR SIREGAR S.Pd

LAMPIRAN PENILAIAN

Penilaian terhadap proses dan hasil pembelajaran dilakukan oleh guru untuk mengukur tingkat pencapaian kompetensi peserta didik. Hasil penilaian digunakan sebagai bahan penyusunan laporan kemajuan hasil belajar dan memperbaiki proses pembelajaran. Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan keterampilan dengan penilaian sebagai berikut :

1. Penilaian Sikap

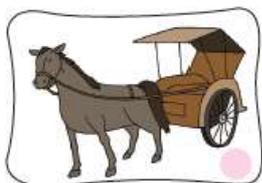
No.	Waktu dan tanggal	Nama	Catatan perilaku	Butir sikap	Tindak lanjut

2. Penilaian Pengetahuan

- Bacalah kembali teks “ berlibur dirumah paman”
Tulislah isi cerita dari setiap paragraf !

Isi cerita			
Paragraf 1	Paragraf 2	Paragraf 3	Paragraf 4

- Mengurutkan perkembangan cara orang bepergian!



3. Penilaian keterampilan

Membuat karya kerajinan mobil mainan dari kardus bekas.

Aspek Penilaian	Nilai					Skor
	1	2	3	4	5	
Tehnik memotong						
Tehnik melipat						
Tehnik menyambung						
Menghias						
Kerapian						
Jumlah skor						

Keterangan Nilai skor :

1 = tidak sesuai

2 = kurang sesuai

3 = cukup sesuai

4 = sesuai

5 = sangat sesuai

$$\text{Nilai} = \frac{\text{Skor nilai} \times 20}{5}$$