

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

PERMAINAN TRADISIONAL "ULAR NAGA"

Satuan Pendidikan : TK MUSLIMAT NU 1 TUMPANG
Kelas / Semester : Kelompok B (5-6 Tahun) / Genap
Tema : Permainan Tradisional
Sub Tema : Permainan "Ular Naga"
Hari/Tanggal : Rabu, 28 April 2021
Alokasi Waktu : 08.15-08.35

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Pembelajaran ini mengembangkan 4 aspek pengembangan yang ada didalam taman kanak-kanak yaitu :

1. Anak mampu memiliki perilaku yang mencerminkan sikap taat terhadap aturan sehari – hari untuk melatih kedisiplinan dengan baik (SE 2.6)
2. Anak mampu memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kerjasama dengan baik (SE 2.10)
3. Anak mampu menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dengan baik (FISMOT 4.3)
4. Anak mampu menyanyikan lagu "Ular Naga" Dengan nyaring dan baik (Seni 3.15-4.15)

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan Pendahuluan (5 Menit)

- ✚ Anak menyanyi lagu "Assalamualaikum"
- ✚ Anak mengucapkan doa sebelum belajar
- ✚ Anak menjawab salam dari guru
- ✚ Anak mengetahui dan menyetujui peraturan permainan (SE 2.6)

Kegiatan Inti (10 Menit)

- ✚ Guru memulai kegiatan permainan dengan membuat terowongan
- ✚ Anak membuat barisan seperti kereta api
- ✚ Anak menyanyikan lagu "Ular Naga" sambil melewati terowongan yang telah dibuat oleh guru (Seni 3.15-4.15)
- ✚ Anak yang berada diterowongan diakhir lagu maka anak memilih induk naga yang disukai
- ✚ Kegiatan tersebut dilakukan sampai anak habis terbagi menjadi 2 kelompok
- ✚ Permainan berburu mencari anak dimulai, masing – masing induk naga merentangkan tangannya untuk melindungi anak naganya masing – masing dan anak naga mengikuti gerakan induk naga agar tidak kena induk naga lawan (SE 2.10) (Fismot 4.3)
- ✚ Permainan berakhir sesuai dengan waktu yang ditentukan.

Kegiatan Penutup (5 Menit)

- ✚ Anak bercakap-cakap bersama guru tentang kegiatan main, perasaan diri dan kegiatan yang paling disukai hari ini
- ✚ Anak mendapat motivasi dari guru agar anak mau bekerjasama dengan teman
- ✚ Anak mendengarkan informasi tentang kegiatan besok dari guru
- ✚ Anak berdo'a setelah belajar
- ✚ Anak mengucapkan salam

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Aspek Perkembangan, STPPA, Kompetensi Dasar, dan Indikator

No	Aspek Perkembangan	Standar Tingkat Pencapaian Perkembangan Anak (STPPA)	KD	Indikator
1.	Sosial-Emosional	B.2 Menaati aturan kelas (Kegiatan, Aturan) C.6 Bersikap Kooperatif dengan teman	2.6 2.10	1. Anak mampu menaati peraturan dalam permainan "ular naga" 2. Anak mampu bekerjasama dengan teman sekelompok
2.	Fisik Motorik	A.1 Melakukan gerakan tubuh secara terkoordinasi untuk melatih kelenturan, keseimbangan, dan kelincahan A.3 Melakukan Permainan Fisik dengan aturan	4.3	3. Anak mampu melakukan permainan ular naga
3.	Seni	A.1 Anak Bersenandung atau bernyanyi sambil mengerjakan sesuatu	3.15 4.15	4. Anak mampu menyanyikan lagu "Ular Naga" saat bermain permainan "Ular Naga"

2. Teknik Penilaian

- a) Catatan Observasi
- b) Catatan Penugasan
- c) Catatan anekdot

Mengetahui
Kepala TK Muslimat NU 1 TUMPANG

(ANIHAH,S.Pd)

Tumpang, 28 April 2021
Guru Kelas Kelompok B3

(CHUSNIA ANDRIANA,S.Pd)

LAMPIRAN MATERI

Tata Cara Permainan "Ular Naga"

1. Anak melewati terowongan yang dibuat oleh guru (dua tangan dari dua guru digandeng) dengan menyanyi lagu "ular naga"
2. Ketika lagu habis maka anak yang pas diterowongan akan diminta untuk memilih kelompok
3. Kegiatan nomor 2 dilakukan sampai semua anak mendapat kelompok
4. Permainan mencari ekor dimulai, induk naga melindungi anak-anaknya dengan cara membentangkan tangannya dan memerintahkan anaknya untuk mengikuti gerakannya agar tidak tertangkap oleh induk lain
5. Bila induk naga lawan menyentuh anak paling belakang (ekor naga) maka anak tersebut akan menjadi bagian dari induk naga lawan.
6. Yang memenangkan permainan adalah induk naga yang badannya panjang sekali (anak nya banyak)

Peraturan dalam permainan "Ular Naga"

- A. Anak memilih induk sesuai dengan keinginannya
- B. Tidak boleh menangis dan minta ganti bila menjadi ekor(anak paling belakang)
- C. Memperhatikan aba2 dari induk naga
- D. Mengikuti gerakan induk naga agar tidak kena oleh induk naga lawan
- E. Bila kena oleh induk naga lawan maka dengan suka rela dan tidak marah ikut menjadi bagian dari induk naga lawan
- F. Yang menang tidak boleh menjelek-jelekkan yang kalah dan begitupula sebaliknya
- G. Waktu permainan yaitu 10 menit
- H. Mengikuti permainan dari awal hingga akhir

Lagu

"Ular Naga"

Ular naga panjangnya bukan kepalang....

Menjalar-jalar selalu kian kemari...

Umpan yang lezat itulah yang dicari...

Ini dianya yang terbelakang....

Ini dianya yang terbelakang....

(Diulang – ulang sampai anak-anak habis dibagi dalam masing-masing kelompok)

