

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN POS PAUD ANGGUN

Nikmatul Azizah, S.Pd (iza.poncolcity@gmail.com)



Tema : Permainan Tradisional  
Sub Tema : Permainan Ular Tangga  
Topik : Mengenal Keaksaraan Awal  
Melalui Bermain



## **RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**

Satuan Pendidikan : POS PAUD ANGGUN  
Kelas / Semester : B1 (4-5 tahun) / I  
Tema : Permainan Tradisional  
Sub Tema : Permainan Ular tangga  
Pembelajaran ke : 15  
Alokasi waktu : 90 menit

### **A. TUJUAN PEMBELAJARAN**

1. Anak dapat mensyukuri ciptaan Allah
  2. Anak dapat berdoa sebelum dan sesudah melakukan kegiatan
  3. Anak dapat melompat turun dari tangga
  4. Anak dapat mengenal benda baik nama, bentuk, warna, ukuran, tekstur, dan jumlahnya.
  5. Anak dapat menyusun benda menjadi huruf (u)
  6. Anak dapat mengenal angka dan membilang
  7. Anak dapat menyebutkan gambar
  8. Anak dapat mengenal konsep tinggi dan rendah, panjang dan pendek.
  9. Mengembangkan kemampuan karakter anak : cinta budaya/ nasionalisme, religious, jujur, dan kerjasama
- Alat dan Bahan
- a. Permainan ular tangga
  - b. Buku pengenalan huruf dan angka
  - c. Material loose part

### **B. KEGIATAN PEMBELAJARAN**

#### **1. Pembukaan (10 menit)**

- a. Salam, berdoa , absen
- b. Membacakan buku mengenal huruf dan angka
- c. Bergerak melompat turun dari tangga

#### **2. Kegiatan Inti (60 menit)**

- a. Penjelasan kegiatan main
- b. Bermain ular tangga
  - Menyebutkan gambar, angka , warna

- Menyusun benda menjadi huruf awal ular tangga (u)
  - Membuat tangga
  - Membilang benda
- c. Recalling : guru menanyakan tentang kegiatan yang dilakukan anak
- d. Istirahat : cuci tangan , makan bersama, bermain di luar kelas

### 3. Penutup (5 menit)

1. Menyanyi lagu “ Mengenal huruf dan angka”
2. Penguatan tentang kegiatan hari ini (Tanya jawab)
3. Berdoa, salam, pulang

## C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

### 1. Indikator Penilaian

Program Pengembangan	KD	Indikator
Nilai Agama dan Moral	1.1	Mensyukuri ciptaan Allah (tubuh yang sehat dan sempurna)
	3.1-4.1	Berdoa sebelum dan sesudah melakukan kegiatan
Fisik Motorik	2.1	Mencuci tangan, membersihkan tempat bermain
	3.3-4.3	Melakukan gerakan motorik halus (mengocok dadu, memindah
Kognitif	3-5-4.5	Menyelesaikan kegiatan
	3.6-4.6	Mengenal benda baik nama, warna, bentuk, ukuran, tekstur dan jumlahnya.
Bahasa	3-12-4.12	Mengenal keaksaraan awal : membaca gambar, mengenal angka, huruf , menyusun huruf dan membilang.
Sosial Emosional	2.6	Mentaati aturan main
	2.7	Sabar menunggu giliran main
	2.10	Bermain bersama teman dan bekerjasama.
Seni	2.4	Membereskan mainan dan merawat mainan.

## 2. Teknik Penilaian

- a. Cecklish
- b. Catatan anekdot
- c. Hasil karya

Mengetahui

Kepala POS PAUD ANGGUN



Nikmatul Azizah, S.Pd

Pekalongan, 18 November 2021

Pendidik Kelas B1



Nikmatul Azizah, S.Pd