

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SMPN 3 Soreang
Mata Pelajaran : IPS
Kelas/Semester : VII/1
Tema : Perubahan Akibat Interaksi Antar Ruang
Sub Tema : Perubahan Sosial dan Budaya akibat adanya Interaksi Antarruang
Pembelajaran ke :
Alokasi Waktu : 10 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Peserta didik dapat menjelaskan perubahan sosial dan budaya akibat adanya Interaksi Antarruang

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Pendahuluan

1. Guru memberi salam dan menyapa peserta didik.
2. Peserta didik dan guru berdoa untuk memulai pelajaran.
3. Guru melakukan apersepsi dengan menyebutkan beberapa group Band dari Korea yaitu BTS, NCT dan Black Pink
4. Guru mengajukan pertanyaan “ Apakah peserta didik tahu Group Band tersebut dan mengidolakan mereka? “. Selanjutnya guru mengajukan pertanyaan lanjutan mengenai apa penyebab terjadinya perubahan social dan budaya.
5. Guru menginformasikan kepada peserta didik bahwa kegiatan pembelajaran yang dilakukan pada pertemuan ini adalah mendiskusikan tentang perubahan social dan budaya akibat adanya interaksi antarruang

Inti

1. Guru membagikan LKPD, peserta didik dalam kelompoknya berdiskusi mengenai perubahan social dan budaya akibat adanya interaksi antarruang
2. Guru membimbing peserta didik untuk mendiskusikan materi perubahan social dan budaya akibat adanya interaksi antarruang.
3. Guru dan peserta didik melakukan pengamatan gambar dan melakukan studi literasi berupa pencarian artikel terkait dan mendiskusikannya.
4. Guru mendorong peserta didik agar tidak takut salah dalam menyampaikan pendapatnya.
5. Guru meminta salah satu kelompok menyampaikan hasil diskusinya di depan kelas.
6. Guru meminta kelompok lain untuk memberikan tanggapan.

Penutup

1. Guru membimbing peserta didik untuk menarik kesimpulan tentang perubahan social dan budaya akibat adanya interaksi antarruang.
2. Guru menginformasikan materi pembelajaran berikutnya yaitu :Interaksi sosial dan meminta peserta didik untuk mempelajari materinya.

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Sikap : Pengamatan langsung (Lembar penilaian sikap)
Pengetahuan : Tes tertulis (Pilihan Ganda)
Keterampilan : Penilaian Diskusi

Mengetahui,
Kepala Sekolah SMPN 3 Soreang

Bandung, Januari 2022
Guru IPS

H.Moh.Agus Mulyana,S.Pd.,M.MPd.
NIP. 196208171984031009

Dian Anggraeni Widiastuti, M.Pd
NIP.197302191997022001

**LAMPIRAN
INSTRUMEN PENILAIAN**

Penilaian Sikap

Lembar Penilaian Sikap

No	Nama Siswa	Aspek Perilaku yang Dinilai				Jumlah Skor	Skor Sikap	Kode Nilai
		Antusiasme mengikuti pembelajaran	Keseriusan dalam berdo'a	Rasa Ingin Tahu	Tanggap			
1	
2	
dst								

Keterangan :

Catatan :

1. Aspek perilaku dinilai dengan kriteria:

100 = Sangat Baik

75 = Baik

50 = Cukup

25 = Kurang

2. Skor maksimal = Nilai sesuai kriteria x jumlah aspek yang dinilai = $100 \times 4 = 400$

3. Skor sikap = Jumlah skor : jumlah aspek yang dinilai = Jumlah skor : 4

4. Kode nilai / predikat :

75,01 – 100,00 = Sangat Baik (SB)

50,01 – 75,00 = Baik (B)

25,01 – 50,00 = Cukup (C)

00,00 – 25,00 = Kurang (K)

Penilaian Pengetahuan

Instrumen Penilaian (Soal Pilihan Ganda)

No	Indikator	Level Kognitif	Soal	Kunci Jawaban	Skor
1.	Menentukan perubahan social dan budaya dari adanya interaksi antarruang	L1	Manakah dari pernyataan di bawah ini yang termasuk ke dalam perubahan social dan budaya sebagai akibat dari interaksi antarruang... A. Wawasan penduduk desa semakin menurun B. Pernikahan sesama suku C. Perkawinan campuran D. Tidak terdapat mobilitas penduduk	C	20
2.	Menentukan perubahan social dan budaya dari adanya interaksi antarruang	L1	Perubahan sosial dan budaya pada saat ini tidak lagi hanya karena adanya pergerakan penduduk, tetapi juga karena adanya aliran informasi dari satu daerah ke daerah lain bahkan antar negara dan benua, sebagai perkembangan teknologi komunikasi yang begitu pesat. Manakah dari pernyataan di bawah ini yang cocok dengan ilustrasi di atas...	D	20

3.	Menentukan perubahan social dan budaya dari adanya interaksi antarruang	L1	<p>A. Seorang ibu yang sedang belanja B. Membangun rumah permanen C. Alih fungsi lahan pertanian D. Makanan Jepang yang disukai remaja Indonesia</p> <p>Perpindahan penduduk dari desa ke kota sebagai akibat dari interaksi antarruang yang menyebabkan dampak negatif pada perubahan social adalah...</p> <p>a. Tingkat kriminalitas di kota meningkat b. Tingkat kemiskinan di kota menurun c. Kesejahteraan meningkat d. Lapangan kerja bertambah</p>	A	20
4.	Menentukan perubahan social dan budaya dari adanya interaksi antarruang	L1	<p>Perubahan sosial dan budaya pada saat ini tidak lagi hanya karena adanya pergerakan penduduk, tetapi juga karena adanya aliran informasi dari satu daerah ke daerah lain bahkan antar negara dan benua, sebagai perkembangan teknologi komunikasi yang begitu pesat. Akibat negatif dari perkembangan teknologi komunikasi terhadap perubahan budaya adalah...</p> <p>A. Siska menyukai Ramen yang berasal dari Jepang B. Yuli meniru gaya artis Korea C. Sandi meniru gaya hidup bebas di film-film D. Santi meniru sikap artis yang suka menolong temannya</p>	B	10
5	Menentukan perubahan social dan budaya dari adanya interaksi antarruang	L1	<p>Akibat positif dari perkembangan teknologi sebagai akibat dari interaksi antarruang kepada perubahan social budaya adalah</p> <p>A. Adanya Ojeg online yang memudahkan kita untuk bepergian B. Susahnya transportasi di pedesaan C. Susi memakai angkot Ketika hendak bepergian D. Adit naik ojeg Ketika akan pergi ke rumah temannya</p>	A	20

--	--	--	--	--	--

Keterangan :

Pedoman penskoran

Rubrik Penilaian Tes Tertulis

No	Pilihan Ganda	Skor
1	Jika terjawab dengan benar	20
2	Jika terjawab dengan benar	20
3	Jika terjawab dengan benar	20
4	Jika terjawab dengan benar	20
5	Jika terjawab dengan benar	20
Total		100

Nilai Akhir : Jumlah Skor yang diperoleh

Penilaian Keterampilan

Instrumen Penilaian Diskusi

No	Aspek yang Dinilai	100	75	50	25
1	Penguasaan materi diskusi				
2	Kemampuan menjawab pertanyaan				
3	Kemampuan mengolah kata				
4	Kemampuan menyelesaikan masalah				

Keterangan :

Catatan :

1.Aspek keterampilan dinilai dengan kriteria:

100 = Sangat Baik

75 = Baik

50 = Cukup

25 = Kurang

2.Skor maksimal = Nilai sesuai kriteria x jumlah aspek yang dinilai = $100 \times 4 = 400$

3.Skor sikap = Jumlah skor : jumlah aspek yang dinilai = Jumlah skor : 4

4.Kode nilai / predikat :

75,01 – 100,00 = Sangat Baik (SB)

50,01 – 75,00 = Baik (B)

25,01 – 50,00 = Cukup (C)

00,00 – 25,00 = Kurang (K)

LAMPIRAN LKPD

NAMA KELOMPOK	:	
ANGGOTA	:	1. 2. 3. 4. 5.
KELAS	:	

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK 4.1 (LKPD 4.1)

Judul Kegiatan : Studi Literasi tentang Perubahan Sosial dan budaya akibat adanya interaksi antarruang

Tujuan : Peserta didik dapat menjelaskan perubahan sosial dan budaya akibat adanya Interaksi Antarruang

Alat/Bahan : Buku IPS Kelas VII Semester 1, Akses Internet, HP, Alat tulis
Kegiatan :

1. Amati gambar di bawah ini !



Sarana angkutan online (ilustrasi foto/liputan6.com)

Perubahan sosial dan budaya pada saat ini tidak lagi hanya karena adanya pergerakan penduduk, tetapi juga karena adanya aliran informasi dari satu daerah ke daerah lain bahkan antar negara dan benua, sebagai perkembangan teknologi komunikasi yang begitu pesat. Karena adanya interaksi antarruang maka sesuai perkembangan jaman maka saat kita akan bepergian akan lebih mudah dengan menggunakan system online.



Liputan 6.com

Perubahan sosial dan budaya pada saat ini tidak lagi hanya karena adanya pergerakan penduduk, tetapi juga karena adanya aliran informasi dari suatu daerah dengan daerah lainnya, bahkan antarnegara atau benua yang jaraknya sangat jauh sekali. Contohnya, gaya busana aktor atau aktris di Korea kemudian ditiru oleh remaja Indonesia.

Pengaruh interaksi antarruang dalam bidang sosial dan budaya, antara lain; Adanya pergerakan atau mobilitas penduduk terutama dari desa ke kota, Terjadinya perkawinan antar suku yang dengan sendirinya membawa budaya yang berbeda.

2. Berdasarkan pengamatan pada gambar di atas dan studi literasi dari internet serta buku paket, isilah pertanyaan di bawah ini!

1). Carilah lima contoh di sekitar kalian tentang perubahan social budaya akibat dari interaksi antarruang

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

2). Sebutkanlah 4 perubahan social dan budaya akibat dari perubahan antarruang

.....
.....
.....
.....
.....

3. Buatlah kesimpulan dari hasil diskusi

.....
.....
.....
.....
.....
.....