



Oleh :  
**Saefudin Fajri, S.Pd**



# SMK NEGERI 21 JAKARTA

Jl. Siaga Jl. Kemayoran Gempol No.1, RT.9/RW.6, Kb. Kosong, Kec. Kemayoran,  
Kota Jakarta Pusat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 10630



## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Mata Pelajaran :

**Simulasi & Komunikasi digital**

Kelas / Semester :

**X / Ganjil**

Alokasi Waktu :

**6 JP @45" x 2 P**

### KEGIATAN PEMBELAJARAN

#### PENDAHULUAN

Mengkondisikan kelas virtual, memberi salam, menanyakan kabar dan mengingatkan pentingnya menaati protokol covid-19 dimanapun berada, kemudian melakukan presensi dan melakukan apersepsi pembelajaran.

#### KEGIATAN INTI

##### Pertemuan 1

- Peserta didik diminta melakukan penelusuran, pengamatan, dan mempelajari link materi di Youtube <https://www.youtube.com/watch?v=o6m3GMV55ml> yang dibagikan melalui kelas maya google classroom
- Peserta didik dipersilakan mengajukan pertanyaan dan berdiskusi pada kolom komen kelas maya terkait materi.
- Peserta didik dipersilakan mengeksplorasi, mengumpulkan data dan informasi dari sumber lain berkaitan materi.
- Peserta didik diminta menuliskan resume secara deskriptif pada kolom komen kelas maya terkait materi

##### Pertemuan 2

- Peserta didik diminta melakukan penelusuran, pengamatan, dan mempelajari link materi di <https://tips-dan-trik-teknik-informasi.blogspot.com/2020/07/software-mind-mapping-peta-minda-dan.html> yang dibagikan melalui kelas maya
- Peserta didik dipersilakan mengajukan pertanyaan dan berdiskusi pada kolom komen kelas maya Google Classroom terkait materi.
- Peserta didik dipersilakan mengeksplorasi, mengumpulkan data dan informasi dari sumber lain.
- Guru menunjuk Peserta didik untuk mempresentasikan hasil peta minda yang telah dibuatnya menggunakan media Google Meet.

#### PENUTUP

Mengarahkan PD untuk menyimpulkan pembelajaran, melakukan kegiatan refleksi dan tindak lanjut, selanjutnya menjadwalkan kegiatan remedial dan pengayaan, memberikan pesan dan menyampaikan materi pada pertemuan berikutnya kemudian menutup pembelajaran dengan salam.

#### PENILAIAN

##### PENILAIAN SIKAP

Teknik : Observasi Instrumen : Jurnal

##### PENGETAHUAN

Teknik : Penugasan Instrumen : Soal

##### KETERAMPILAN

Teknik : Observasi Instrumen : Hasil Proyek

Jakarta, 13 Juli 2020

Mengetahui,  
Kepala Sekolah

Guru Mata Pelajaran

**Sahri, M.Pd**  
NIP. 197306161998031009

**Saefudin Fajri, S.Pd**  
NIKKI. 1003792



PUSAT STUDI  
PENDIDIKAN DAN KEBIJAKAN

**#SEMUA MURID  
#SEMUA GURU**  
Pendidikan adalah Tanggung Jawab Kita



- 3.2 Menerapkan metode pet minda  
4.1 Membuat Peta Minda

### KOMPETENSI DASAR

### MATERI POKOK

- Peta Minda ( Mind Mapping)

### MEDIA & ALAT PEMBELAJARAN

- Google Classroom
- Google Meet
- Google Form
- WhatsApp
- Video
- Slide Power Point
- Laptop / HP

### TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran daring Google Classroom dan WhatsApp Grup menggunakan pendekatan saintifik dan project based learning, menggali informasi, berdiskusi, tanya jawab dan melakukan praktek langsung, diharapkan peserta didik mampu :

1. Menjelaskan metode peta-minda
2. Menguraikan menu-menu perangkat lunak peta minda
3. Menentukan alternative solusi pemecahan masalah
4. Mengoperasikan perangkat lunak peta-minda
5. Membuat peta minda dari hasil pengembangan ide berdasarkan alternative solusi