

RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TKIT ILMU BUDI LUHUR
Tahun Ajaran 2021/2022

Semester/Minggu ke/Hari ke : I / 14 / 1
Hari /tgl : Senin, 15 Nopember 2021
Kelompok usia : B
Tema/sub tema/Sub-sub Tema : Tanaman /Tanaman buah/ Mangga

KOMPETENSI INTI

-KI-1 Menerima ajaran agama yang dianutnya

-KI-2 Memiliki perilaku hidup sehat, rasa ingintahu, kreatif dan estetis, percaya diri, disiplin, mandiri, peduli, mampu bekerja sama, mampu menyesuaikan diri, jujur, dan santun dalam berinteraksi dengan keluarga, guru dan/atau pengasuh, dan teman.

KI-3 Mengenali diri, keluarga, teman, pendidik dan/atau pengasuh, lingkungan sekitar, teknologi, seni, dan budaya di rumah, tempat bermain dan satuan PAUD dengan cara: mengamati dengan indra (melihat, mendengar, menghidu, merasa, meraba); menanya; mengumpulkan informasi; mengolah informasi/ mengasosiasikan, dan mengomunikasikan melalui kegiatan bermain.

KI-4 Menunjukkan yang diketahui, dirasakan, dibutuhkan, dan dipikirkan melalui bahasa, musik, gerakan, dan karya secara produktif dan kreatif, serta mencerminkan perilaku anak berakhlak mulia.

KOMPETENSI DASAR : 1. 1 – 2. 2 – 2. 4 – 2. 9 – 3. 2 – 4. 2 – 3. 13 – 4. 3 – 3. 6 – 4. 6 – 3. 15 – 4. 15

Materi : - Macam – macam tanaman jenis pohon (berbuah)
- Gotong royong
- Mengucap terimakasih
- Koordinasi motorik halus
- Pengenalan buah berbiji kecil dan besar
- Mengenal angka
- Mengenal berbagai aktivitas seni

Kegiatan main : Kelompok dengan kegiatan pengaman

Alat dan bahan : - Buah - buahan
- Daun pohon mangga
- Gambar pohon mangga
- Pensil

Karakter : Kreatif

Proses kegiatan

A. PEMBUKAAN:

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang tanaman jenis pohon (berbuah)
3. Berdiskusi tentang menyebutkan buah kesukaan
4. Membawa beban di atas kepala
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

B. INTI

1. Mengelompokkan macam – macam buah sesuai biji
2. Membuat topi dari daun mangga
3. Mengurutkan pola bagian – bagian tanaman
4. Melenghitung jumlah mangga yang ada digambar

C. RECALLING:

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

D. PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a. Dapat mensyukuri tanaman sebagai makhluk ciptaan Tuhan
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Dapat mengelompokkan macam – macam buah
 - b. Dapat mengurutkan bagian – bagian tanaman
 - c..Dapat membawa beban di atas kepala tanpa jatuh
 - d..Dapat mengenal angka
 - e. Dapat membuat topi dari daun mangga

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Guru Kelompok