

Beranda

MULTIMEDIA

ANIMASI 3D



Multimedia



Beranda

Indikator

Contoh Soal

Referensi

Penyusun

Tujuan

Materi

Selesai

Multimedia



Beranda

KD

Indikator

Tujuan

Materi

Contoh Soal

3.1 Mengambarkan konsep dasar obyek 3D dalam sketsa rancangan

Kompetensi Dasar:



Beranda

Referensi

Penyusun

Selesai

4.1 Membuat sketsa rancangan obyek 3D

Multimedia



[Beranda](#)[KD](#)[Indikator](#)[Tujuan](#)[Materi](#)[Contoh Soal](#)[Referensi](#)[Penyusun](#)

Indikator :

3.1.1 Menjelaskan karakteristik obyek 3 dimensi

4.1.1 Peserta didik dapat melakukan kajian vertex, edge, dan face



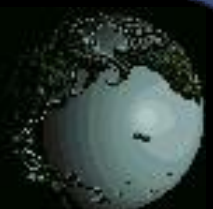
Beranda

Selesai

KD

Tujuan:

Multimedia



[Beranda](#)[Indikator](#)[Tujuan](#)[Materi](#)[Contoh Soal](#)[Referensi](#)[Penyusun](#)

Setelah kegiatan pendalaman materi melalui **media online** dan melihat tayangan presentasi diharapkan siswa mampu berdiskusi untuk memahami dan **menjelaskan konsep dasar sketsa rancangan obyek 3 dimensi dengan tepat**



Beranda

Selesai

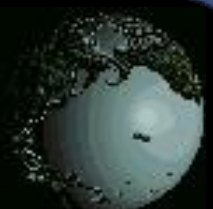
Multimedia



Beranda

Materi

Multimedia



[Beranda](#)[KD](#)[Indikator](#)[Tujuan](#)[Materi](#)[Contoh Soal](#)[Referensi](#)[Penyusun](#)[Selesai](#)

- Objek 3 dimensi atau biasa di singkat 3D, tersusun atas sekumpulan titik-titik yang memiliki koordinat pada sumbu X, Y dan Z yang membentuk sebuah bidang (*face*) yang selanjutnya digabungkan menjadi satu kesatuan.
- Objek 3 dimensi merupakan teknik grafik yang dipaparkan dalam bentuk objek yang memiliki koordinat X, Y, dan Z. Jadi, setiap objek yang

Beranda

dihasilkan dari aplikasi 3D mempunyai dimensi dengan koordinat X, Y, dan Z.

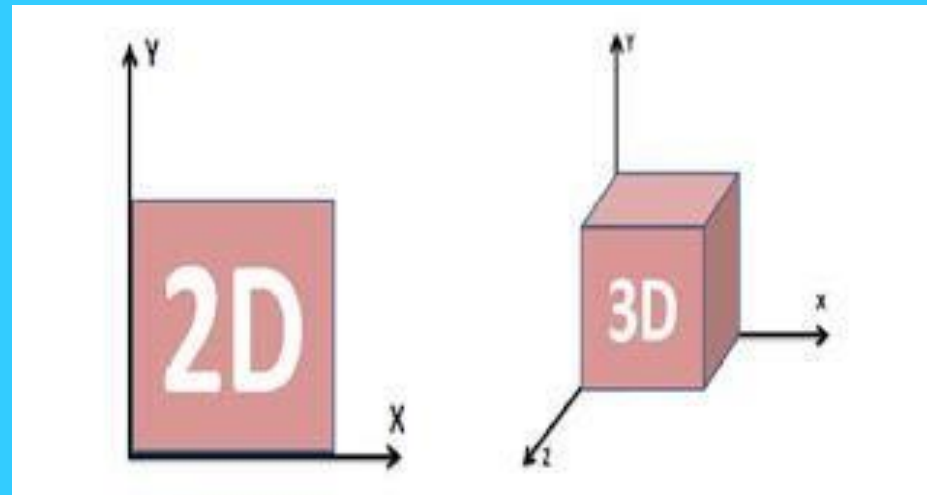


Multimedia



[Beranda](#)[KD](#)[Indikator](#)[Tujuan](#)[Materi](#)[Contoh Soal](#)[Referensi](#)[Penyusun](#)

- Lain halnya dengan objek 2D yang hanya memiliki dimensi panjang (X) dan lebar (Y), objek 3D selain memiliki kedua dimensi tersebut, juga memiliki dimensi kedalaman (Z). Objek 3D memiliki kedalaman (volume) bentuk sedangkan objek 2D bersifat datar (flat).

[Beranda](#)[Selesai](#)[KD](#)[Indikator](#)[Tujuan](#)[Materi](#)[Contoh Soal](#)[Referensi](#)

Gambar ilustrasi objek 2 dimensi dan objek 3

[Beranda](#)[Penyusun](#)[Selesai](#)[KD](#)[Indikator](#)[Tujuan](#)[Materi](#)[Contoh Soal](#)

dimensi

Elemen pembentuk objek 3D

1. Vertex
2. Edge
3. Face

Beranda

Referensi

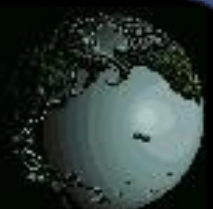
Penyusun

Selesai

KD

1. Vertex

Multimedia



[Beranda](#)[Indikator](#)[Tujuan](#)[Materi](#)[Contoh Soal](#)[Referensi](#)[Penyusun](#)[Selesai](#)

- Vertex adalah elemen objek 3D berupa sebuah titik yang terletak pada koordinat X, Y, dan Z. Jika dua vertex digabung menjadi satu akan membentuk edge. Vertex merupakan elemen objek 3D yang paling dasar.

Untuk mengganti atau memanipulasi posisi vertex dapat dilakukan dengan mengganti nilai koordinat X, Y, dan Z pada vertex

Beranda

tersebut. Berikut contoh vertex pada kubus yang ditandai dengan titik merah.



Beranda

KD

Indikator

Tujuan

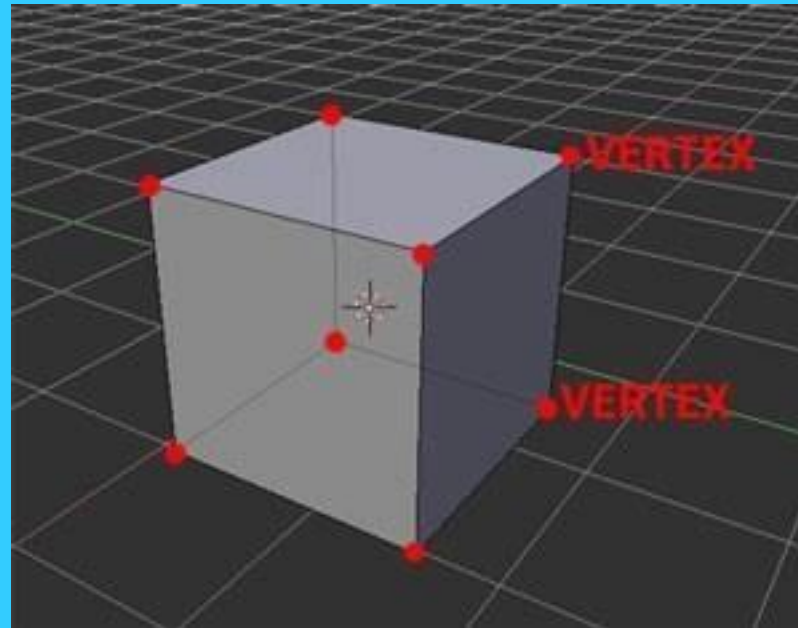
Materi

Contoh Soal

Referensi

Penyusun

Selesai



Beranda

KD

Indikator

Tujuan

2. Edge

- Edge adalah pertemuan setidaknya ada dua vertex. Berikut contoh edge yang bergaris merah.

Multimedia



Beranda

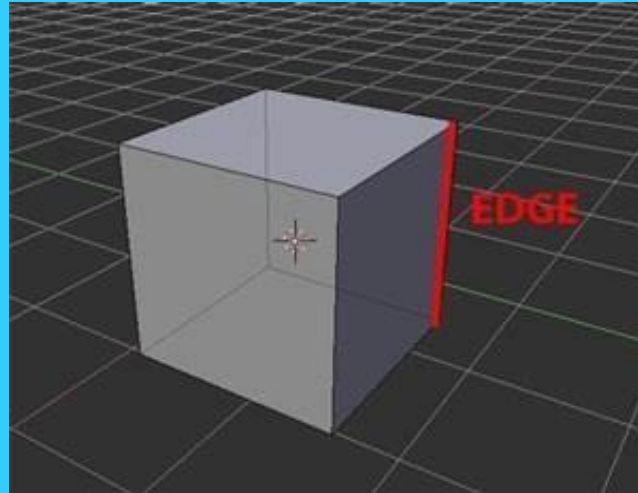
Materi

Contoh Soal

Referensi

Penyusun

Selesai

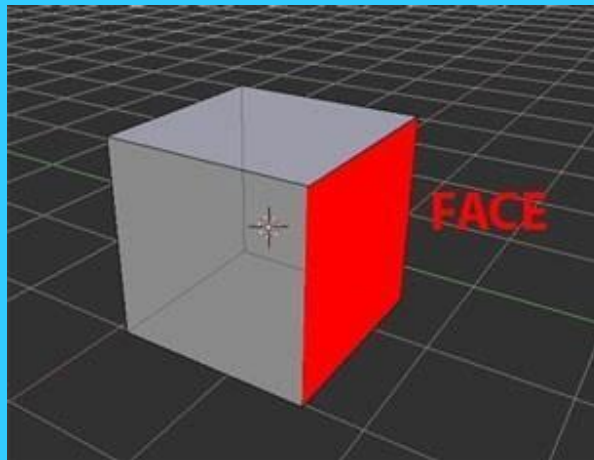


Beranda

3. Face



- Face adalah gabungan dari 3 titik atau lebih yang tertutup membentuk luasan tertentu. Ada juga yang mengatakan bahwa face adalah bidang permukaan berupa kurva tertutup yang minimal terbentuk dari tiga vertex atau edge (memiliki 3 rusuk atau lebih).



Indikator

Beranda
Tujuan

Materi

Contoh Soal

Referensi

Penyusun

Selesai



[Beranda](#)[KD](#)[Indikator](#)[Tujuan
Materi](#)[Contoh Soal](#)[Referensi](#)

Contoh soal

Jelaskan karakteristik objek 2D dan 3D

1. Berikan contoh film animasi 2D dan
2. 3D Jelaskan pengertian face, edge,
3. vertex



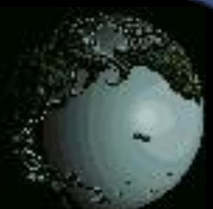
Beranda

Penyusun

Selesai

KD

Referensi



Beranda

Indikator

Tujuan

Materi

Contoh Soal

Referensi

Penyusun

Selesai

- <https://soktoy.blogspot.com/2008/12/pengenalan-dasar-objek-tigadimensi.html>.
- <https://qomaruna.com/pengertian-animasi-3d/>
- <https://www.youtube.com/watch?v=noY8VfQEjKo>
- <https://adjiarh.blogspot.com/2019/08/konsep-dasar-3-dimensipemodelan-adalah.html>



Beranda

Penyusu n

KD

Multimedia



Beranda

Indikator

Tujuan

Materi

Contoh Soal

Referensi

Penyusun

Selesai

- Oleh:
- Teguh Setya Abadi
- 20525299057
- PROGRAM PROFESI GURU
- UNIVERSITAS NEGERI
YOGYAKARTA
- 2020



Beranda

KD

Indikator

Tujuan

Materi

Contoh Soal

Referensi

Penyusun

Terima Kasih

Multimedia



Beranda

Selesai

Multimedia

