TAMAN KANAK – KANAK
'AISYIYAH BUSTANUL ATHFAL 2 SUMBRPUCUNG
TERAKREDITASI "A" NSS :004051822315 NPSN : 20575121
JL. Ajarmangir No.28 Rt.11 Rw.01 Sumberpucung
Kec.Sumberpucung Kab. Malang
E-mail: aba01_tk@yahoo.co.id

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

SATUAN PENDIDIKAN : TK 'AISYIYAH BUSTANUL ATHFAL 2 SUMBERPUCUNG

KELAS/SEMESTER : B/II

TEMA : KEBUTUHAN

SUBTEMA : PAKAIAN

TOPIK : ADAB ANAK YANG BAIK

ALOKASI WAKTU : 180 MENIT

KD : 1.2, 2.5, 2.8, 3.1-4.1, 3.2-4.2, 3.3-3.4,3.6-4.6,3.12-4.12

ALAT DAN BAHAN : Teks lagu baju,pakaian anak,pola gambar baju,gunting,lem, buku gambar,bahan lossepart.

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak dapat membiasakan berdoa sebelum dan sesudah kegiatan
2. Anak dapat membiasakan membaca doa memakai baju
3. Anak dapat mengetahui adab berpakaian
4. Anak dapat memakai baju sendiri
5. Anak dapat melipat baju sendiri
6. Anak dapat menyanyikan lagu sederhana tentang pakaian
7. Anak dapat mengenal macam – macam pakaian dan kegunaannya
8. Anak dapat menyusun kata " baju " dengan kerikil
9. Anak dapat mengerjakan tugas secara mandiri

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. PENDAHULUAN (60 menit)

- Motorik kasar termasuk circle time (30 menit)
- Pembukaan (30 menit)
- Sop pembukaan
- Menyanyikan lagu baju

" BAJU "
Warna – warni warnanya
Ku pakai setiap hari
Di cuci dan di setrika
Di simpan di almari

Baju menutup aurot
Baju menjaga tubuhku
Agar tidak kedinginan
Agar tidak kepanasan

- Melafalkan doa mamakai pakaian
- Bercerita tentang pakaian
- Tanya Jawab tentang pakaian

2. KEGIATAN INTI (60 menit)

(kegiatan inti memberikan kesempatan pada anak untuk mengeksplorasi, membangun pengalaman bermain yang bermakna dengan pendekatan saintifik, yakni mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, menalar, dan mengkomunikasikan melalui kegiatan main).

1. Mengamati macam – macam pakaian
2. Guru dan anak bercakap – cakap tentang pakaian
3. Anak mengindetifikasi pakaian berdasarkan kegunaan
4. Diskusi tanya jawab tentang macam – macam pakaian
5. Praktek memakai baju
6. Praktek melipat baju
7. Menggunting pola gambar baju
8. Menyusun kerikil menjadi kata " baju "

ISTIRAHAT
(30 menit)
Sop istirahat

3. PENUTUP (30 menit)

- Sop penutup
- Menanyakan perasaan selama bermain hari ini
- Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai
- Pemberian tugas kepada anak untuk dilakukan di rumah yakni menanyakan bertanya kepada orang tuanya tentang pakaian
- Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
- Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
- Berdoa setelah belajar

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. CEKLIS PENILAIAN PERKEMBANGAN ANAK

NAMA ANAK : .....

KD DAN BIDANG PENGEMBANGA	INDIKATOR	CAPAIAN PERKEMBANGAN			
		BB	MB	BSH	BSB
NAM 3.1-4.1 1.2	- Membiasakan berdoa sebelum dan sesudah kegiatan - Melafalkan doa memakai baju - Mengetahui adab berpakaian				

FM 3.3-4.3	- Memakai dan melipat pakaian - Menggunting pola gambar baju				
KOGNITIF 3.6-4.6	Membedakan macam – macam pakaian dan kegunaan nya				
BAHASA 3.12,4.12	Menyusun kerikil menjadi kata " baju "				
SOSEM 2.5	Berani tampil				
SENI 3.15,4.15	Bernyanyi lagu baju				

2. PENILAIAN HASIL KARYA

Hasil karya dapat berupa pekerjaan tangan, karya seni, atau tampilan:

1. Gambar
2. Lukisan
3. Hasil karya

3. ANEKDOT :

NAMA ANAK	TEMPAT	WAKTU	PERISTIWA/PERILAKU
Capaian perkembangan: KD:			