

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(RPP)

Sekolah : SMP Negeri 2 Ngamprah
Mata Pelajaran : Bahasa Inggris
Kelas/Semester : IX /1
Materi : 3.2. dan 4.2. Informasi tentang Resep dan Manual
Alokasi Waktu : 2 x 30 menit (1 pertemuan)

I. Tujuan Pembelajaran

Peserta didik dapat:

- menyebutkan *generic structure* teks *procedure* berupa resep dan manual.
- Menuliskan teks *procedure* pendek dan sederhana.
- membandingkan teks *procedure* berupa resep dan manual.
- Membuat media *wordwall game* (*Random Wheel*)

II. Kegiatan Pembelajaran

a. Kegiatan Awal:

Salam, berdoa, mengisi kehadiran di <https://forms.gle/tBoEz91p5YN7esFf6> dan mengecek ketidakhadiran peserta didik pada PTMT, melakukan pemanasan (ice breaking: lagu *Peel Banana*), dan membahas tugas pada pertemuan sebelumnya.

b. Kegiatan Inti:

- Mengidentifikasi lagu “Peel Banana” sebagai teks *procedure*.
- Tanya-jawab tentang teks *procedure* “How to make Banana Shake”.
- Mengidentifikasi resep “Banana Shake” dengan media *wordwall game* (*Random Wheel*)
- Memainkan *wordwall game* (*Random Wheel*) bergantian pada link <https://wordwall.net/resource/24166697> (memutar, membaca nyaring diikuti teman temannya, mengartikan kata/kalimat yang dibaca, mengeliminasi kata/kalimat yang sudah dibahas).
- Membagi kelas menjadi 4 kelompok
- Setiap anggota memainkan *wordwall game* (*Random Wheel*) pada smart phone dalam kelompoknya secara bergantian.
- Menuliskan *generic structure* dari resep dan manual dalam *wordwall game* (*Random Wheel*) pada link <https://wordwall.net/resource/22532987/bahasa-inggris/procedure-text> <https://wordwall.net/resource/24220899>
- Presentasi di depan kelas.
- Tes tulis dalam *Google Form* <https://forms.gle/REi5tT97LXWZ92696>
- Membuat game *Random Wheel* dalam *Wordwall.net* di HP masing-masing

c. Kegiatan Akhir:

Simpulan, refleksi, pemberian tugas.

III. Penilaian

- Sikap (sosial : Kerjasama; spiritual: berdoa)
- Pengetahuan (Tes tulis): 10 soal PG
- Keterampilan (Produk) : membuat *wordwall game* (*Random Wheel*)



Agus Samsu Permana, S.Pd, M.Pd
NIP. 196608261994121001

Ngamprah, 12 Juli 2021
Guru Mata Pelajaran,



Nur Siti Nurlaely, S.Pd
NIP. 196810201990032005

LAMPIRAN:

a. **Ice Breaking** : Lagu *Peel Banana*

b. **Materi Pembelajaran:**

- How to Make Banana Shake
- How to Make Piscok
- How to make a Document

c. **Cara memainkan Random Wheel:**

1. Open the link in your *GCR/Whatsapp*
2. Spin the wheel by one of your group
3. Read aloud the word/sentence pointed by the sign
4. Repeat after him/her
5. Translate into Indonesian
6. Eliminate the word/sentence that was discussed
7. Repeat the 2nd until the 6th steps by every member one by one until there is no word/sentence left

d. **membuat game Random Wheel:**

1. Sign up (email address, password, confirm password, location, check list: I accept)
2. Log in (email address, password)
3. click +create activity
4. Choose random wheel and click it
5. Click Activity title : Procedure Text
6. click instruction; e.g. Banana Shake
7. click +add an item (write materials and steps)
8. click Done
9. If you want more options, please :
 - Choose timer (none, count up, count down)
 - Spin power (low, high)
 - Shuffle item order
 - Apply to this activity
10. If you want to share, click share. Choose publish setting : age and subject
11. Copy link and share it.

e. **Rubrik Penilaian**

1. Sikap

NO	Nama Siswa	Kerjasama	Berdoa
1	Airin	√	√
2	Kafka	√	√
3			

2. Pengetahuan

Setiap soal skornya 10

Jadi jika benar semua 100

3. Keterampilan

Jika bisa menyelesaikan tugas, bobotnya 100