

**DISTRIBUSI ALOKASI WAKTU  
PROGRAM PEMBELAJARAN TAHUNAN KELAS X**

**PROGRAM PEMBELAJARAN TAHUNAN  
SMK BHAKTI PRAJA ADIWERNA**

	<b>Program Keahlian</b>	: SEMUA BIDANG KEAHLIAN					
	<b>Mata Pelajaran/Mata Kejuruan</b>	: SIMULASI DAN KOMUKASI DIGITAL					
	<b>Kelas</b>	: X TKJ SEMESTER 1					
No.	Semester	Kompetensi Dasar		Durasi Waktu (JP)		Keterangan	
1	Gasal	3,1	Konsep Mata Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital	3	Jam	Jumlah Minggu Efektif 18	
		3,2	Mengatasi Masalah	3	Jam		
		3,3	Mengkomunikasikan Gagasan	3	Jam		
		3,4	Memahami Kemampuan Berkomunikasi dan Perangkat	3	Jam		
		3,5	Memahami Logika dan Algoritma	3	Jam		
		3,6	Memahami Menggali Ide	3	Jam		
		3,7	Pemanfaatan Perangkat Lunak Pengolah Kata	3	Jam		
		3,8	Pemanfaatan Perangkat Lunak Pengolah Angka	3	Jam		
		3,9	Pemanfaatan Perangkat Lunak Presentasi	3	Jam		
		3,10	Menerapkan Teknik Presentasi	3	Jam		
		3,11	Menerapkan Pemformatan Naskah Digital	3	Jam		
			Jumlah Jam Semester genap	33	Jam		
		<b>Total Jam Pelajaran</b>		<b>33</b>	<b>Jam</b>		

**DISTRIBUSI ALOKASI WAKTU  
PROGRAM PEMBELAJARAN TAHUNAN KELAS X**

<b>PROGRAM PEMBELAJARAN TAHUNAN SMK BHAKTI PRAJA ADIWERNA</b>							
		<b>Program Keahlian</b>	: SEMUA BIDANG KEAHLIAN				
		<b>Mata Pelajaran/Mata Kejuruan</b>	: SIMULASI DAN KOMUKASI DIGITAL				
		<b>Kelas</b>	: X TKJ SEMESTER 2				
No.	Semester	Kompetensi Dasar			Durasi Waktu (JP)		Keterangan
1	Genap	3.12	Memahami Simulasi Visual		3	Jam	Jumlah Minggu Efektif 18
		3.13	Memahami Proses Pembuatan Simulasi Visual		3	Jam	
		3.14	Menerapkan Tahap Produksi: Fungsi, Instalasi dan Fitur Software		3	Jam	
		3.15	Memahami Fitur Aplikasi Pengolah Simulasi Visual		3	Jam	
		3.16	Menerapkan Tahap Produksi: Fitur-fitur Navigasi, Basic, Move and Selection		3	Jam	
		3.17	Menerapkan Modelling, Environment, Render Still		3	Jam	
		3.18	Produksi Subdivision Surface, Bevel, dan Solidify Text 3D		3	Jam	
		3.19	Mendemokan Texturing		3	Jam	
		3.20	Mendemokan Tahap Produksi: Rigging		3	Jam	
		3.21	Mendemokan Camera Angle, Ukuran Objek, Camera Movement		3	Jam	
		3.22	Mendemokan Tahap Produksi: Menganimasikan Objek		3	Jam	
		3.23	Mendemokan Tahap Produksi: Camera Animation		3	Jam	
		3.24	Mendemokan Tahap Produksi: Rendering		3	Jam	
		3.25	Menganalisa Pasca Produksi		3	Jam	
		3.26	Memformat dan Membaca Buku Digital		3	Jam	
		3.27	Memublikasikan Buku Digital		3	Jam	
		Jumlah Jam Semester genap			48	Jam	
		<b>Total Jam Pelajaran</b>			<b>48</b>	<b>Jam</b>	

Mengetahui,  
Ka. SMK Bhakti Praja Adiwerna

Tegal, Agustus 2021  
Guru Pengampu

**Erfan Suparmono, S.Pd., MA.**  
NIPY : 850 980 153

**Muhamad Ainurohman, A Md**

**DISTRIBUSI ALOKASI WAKTU  
PROGRAM PEMBELAJARAN TAHUNAN KELAS X**

**PROGRAM PEMBELAJARAN TAHUNAN**

**SMK BHAKTI PRAJA ADIWERNA**

	<b>Program Keahlian</b>	: TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN				
	<b>Mata Pelajaran/Mata Kejuruan</b>	: PEMOGRAMAN DASAR				
	<b>Kelas</b>	: X TKJ SEMESTER 1				
No.	Semester	Kompetensi Dasar		Durasi Waktu (JP)		Keterangan
1	Gasal	3,1	Memahami Algoritma Pemrograman	3	Jam	Jumlah Minggu Efektif 18
		3,2	Memahami Algoritma Percabangan	3	Jam	
		3,3	Memahami Algoritma Perulangan	3	Jam	
		3,4	Memahami Bahasa Pemrograman	3	Jam	
		3,5	Memahami Tipe Data, Variabel, Operator, dan Ekspresi	3	Jam	
		3,6	Meganalisa Struktur Kontrol Percabangan	3	Jam	
		3,7	Memahami Struktur Kontrol Perulangan	3	Jam	
		3,8	Memahami Pengembangan Algoritma Aplikasi	3	Jam	
		3,9	Memahami Pengembangan Algoritma Aplikasi	3	Jam	
		3,10	Memahami Operasi Aritmatika dan Logika	3	Jam	
		3,11	Memahami Fungsi Array	3	Jam	
		3,12	Memahami Operasi String dan Konversi Data	3	Jam	
		3,13	Memahami Pointer	3	Jam	
		3,14	Memahami Fungsi	3	Jam	
		3,15	Pencarian dan Pengurutan Data	3	Jam	
		3,16	Memahami Pengembangan Aplikasi	3	Jam	
			Jumlah Jam Semester genap			
	<b>Total Jam Pelajaran</b>			<b>48</b>	<b>Jam</b>	

**DISTRIBUSI ALOKASI WAKTU  
PROGRAM PEMBELAJARAN TAHUNAN KELAS X**

**PROGRAM PEMBELAJARAN TAHUNAN**

**SMK BHAKTI PRAJA ADIWERNA**

	Program Keahlian	: TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN				
	Mata Pelajaran/Mata Kejuruan	: PEMOGRAMAN DASAR				
	Kelas	: X TKJ SEMESTER 2				
No.	Semester	Kompetensi Dasar		Durasi Waktu (JP)		Keterangan
1	Genap	3.17	Memahami Pengenalan Bahasa Pemrograman	3	Jam	Jumlah Minggu Efektif 18
		3.18	Memahami Struktur Bahasa Pemrograman Pascal .	3	Jam	
		3.19	Memahami Standar Input Output	3	Jam	
		3.20	Memahami Kompilasi Program dan Perbaikan Kesalahan	3	Jam	
		3.21	Memahami Variabel, Tipe Data dan Konstanta	3	Jam	
		3.22	Menerapkan Operator dan Ekspresi .	3	Jam	
		3.23	Memahami Percabangan 1 Kondisi ..	3	Jam	
		3.24	Memahami Percabangan Dengan 2 Kondisi	3	Jam	
		3.25	Memahami Percabangan Lebih Dari 2 Kondisi	3	Jam	
		3.26	Memahami Percabangan Bersarang	3	Jam	
		3.27	Memahami Perulangan Dengan Kondisi di Awal	3	Jam	
		3.28	Memahami Perulangan Dengan Kondisi di Akhir	3	Jam	
		3.29	Memahami Perulangan Dengan Kondisi Dinputkan User	3	Jam	
		3.30	Memahami Perulangan Dengan Pernyataan Break & Continue	3	Jam	
		3.31	Memahami Error Handling	3	Jam	
		3.32	Memahami Debugging	3	Jam	
3.33	Menerapkan Study Kasus Proyek Pengembangan Aplikasi	3	Jam			
		Jumlah Jam Semester genap		51	Jam	
		<b>Total Jam Pelajaran</b>		<b>51</b>	<b>Jam</b>	

Mengetahui,  
Ka. SMK Bhakti Praja Adiwerna

**Erfan Suparmono, S.Pd., MA.**  
NIPY : 850 980 153

Tegal, Agustus 2021  
Guru Pengampu

**Muhamad Ainurohman, A Md**