

**PROGRAM SEMESTER MATA PELAJARAN INFORMATIKA KELAS VIII / SEMESTER I**

No	KOMPETENSI DASAR	JP	JULI					AGUSTUS				SEPTEMBER					OKTOBER				NOVEMBER				DESEMBER				
			1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5
1	3.1.1. Mengetahui Internet dan jaringan local, serta komunikasi data via HP 3.1.2. Mengetahui konektivitas internet melalui jaringan kabel dan nirkabel (Bluetooth, wifi, broadband ). 3.1.3. Mengetahui enkripsi sebagai salah satu cara memproteksi data, merahasiakan, dan membatasi akses terhadap yang tidak berhak	12	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5
			2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5	
			3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5	
			4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5		
2	4.1.1. Melakukan koneksi perangkat ke jaringan local maupun internet	8	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5				
3	3.2.1. Memahami bahwa bagaimana manusia berinteraksi dengan komputer melalui algoritma, dan bahwa algoritma dirancang untuk menggeneralisir solusi berbagai situasi.	12	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5
4	4.2.1. Membuat robot yang mampu menggambar atau menulis dengan program sederhana. 4.2.2. Mendefinisikan variable, menyimpan data, dan mengubahnya 4.2.3. Memakai instruksi kondisional	12	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5

Mengetahui  
Kepala SMPN 33 Bekasi

Paidi, S.Pd, MM  
NIP. 196307061998021001

Bekasi, 15 Juli 2021  
Guru Mata Pelajaran



Risdiana Hidayat, SE, M.Pd

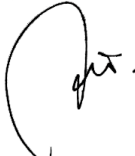
**PROGRAM SEMESTER MATA PELAJARAN INFORMATIKA KELAS VIII / SEMESTER II**

No	KOMPETENSI DASAR	JP	JANUARI				FEBRUARI				MARET					APRIL				MEI					JUNI				
			1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
1	3.3.1. Mengenal lebih dalam perkembangan komputer dan teknologi yang mengubah kehidupan sehari-hari. 3.3.2. Mengenal media sosial dampaknya	12	1	2	3	4	1												1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	
			2	3	4															1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
			3	4																1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
2	4.3.1. Memakai media sosial dengan baik dan berguna, dengan memperhatikan privasi dan hak orang lain.	10	1	2			1	2	3	4	1								1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	
			2				1	2	3	4	1									1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
			3				1	2	3	4	1									1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
3	3.4.1. <i>Computational Thinking</i> untuk persoalan komputasi yang lebih kompleks dari sebelumnya.	12	1	2															1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	
			2																	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
			3																	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
4	4.4.1. Menyelesaikan persoalan-persoalan komputasi yang jejaring, pola, dan algoritmik.	12	1	2															1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	
			2																	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
			3																	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5

Mengetahui  
Kepala SMPN 33 Bekasi

Paidi, S.Pd, MM  
NIP. 196307061998021001

Bekasi, 15 Juli 2021  
Guru Mata Pelajaran

  
Risdiana Hidayat, SE, M.Pd