

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Sekolah : SMK PLUS NU SIDOARJO
Kelas/Semester : X / 1 (ganjil)
Mapel : Komputer Grafis (DKV)
Materi Pokok : Prosedur Penggunaan Software Komputer Grafis
Alokasi Waktu : 14 x 45 menit (2 Pertemuan)

A. Kompetensi Dasar :

- 3.2. Menerapkan Prosedur Penggunaan Software Komputer Grafis
- 4.2. Mengoperasikan Prosedur Penggunaan Software Komputer Grafis

B. Tujuan Pembelajaran :

Peserta Didik dapat :

1. Menjelaskan Prosedur Penggunaan Software Komputer Grafis
2. Mengaplikasikan Prosedur Penggunaan Software Komputer Grafis
3. Menunjukkan Prosedur Penggunaan Software Komputer Grafis
4. Mendemonstrasikan Prosedur Penggunaan Software Komputer Grafis

C. Kegiatan Pembelajaran :

PERTEMUAN 1 :

Pendahuluan :

1. Guru mengkoordinasi siswa melalui WA Group Kelas dan mengabsensi kehadiran siswa.
2. Guru menjalankan Aplikasi Google Meets dan meminta siswa bergabung melalui Link yang sudah di bagikan dengan WA Group kelas.
3. Guru memberikan salam dan Doa bersama-sama serta menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dicapai.
4. Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan penjelasan tentang kegiatan yang akan dilakukan siswa.
5. Guru melakukan apersepsi / mengajukan pertanyaan- pertanyaan tentang materi yang terkait dengan materi Penggunaan Software Komputer Grafis

Kegiatan Inti : menggunakan Model Pembelajaran Discovery Learning

1. Peserta didik mengamati paparan presentasi Penggunaan Software Komputer Grafis melalui daring
2. Peserta didik menyampaikan permasalahan atau pertanyaan yang timbul dari mengamati paparan presentasi Penggunaan Software Komputer Grafis melalui daring
3. Peserta didik mencari data atau materi mengenai Penggunaan Software Komputer Grafis
4. Peserta didik memberikan tanggapan dan menjelaskan Penggunaan Software Komputer Grafis

Penutup :

1. Peserta didik di bantu guru menyimpulkan Penggunaan Software Komputer Grafis
2. Evaluasi untuk mengukur ketercapaian tujuan pembelajaran
3. Peserta didik melakukan dan guru merefleksi tentang pelaksanaan pembelajaran
4. Mengucapkan salam penutup.

PERTEMUAN 2 :

Kegiatan Inti : menggunakan Model Pembelajaran Project Based Learning

1. Guru mengajukan pertanyaan kepada Peserta didik tentang Penggunaan Software Komputer Grafis
2. Guru dan Peserta didik membuat perencanaan projek tentang cara Penggunaan Software Komputer Grafis
3. Guru dan Peserta didik menyusun tahapan cara Penggunaan Software Komputer Grafis
4. Guru memonitor Peserta didik dalam cara Penggunaan Software Komputer Grafis

5. Guru menguji hasil cara Penggunaan Software Komputer Grafis
6. Guru bersama Peserta didik mengevaluasi pengalaman dalam cara Penggunaan Software Komputer Grafis

D. Penilaian Hasil Pembelajaran

Pengetahuan	Keterampilan	Sikap
Soal tertulis : 1. Jelaskan tentang Penggunaan Software Komputer Grafis	1. Praktikkan cara Penggunaan Software Komputer Grafis	1. Bersyukur terhadap apa yang ada di lingkungan sekitar. 2. Kerja sama dalam mengamati objek. 3. Jujur dalam membuat kesimpulan 4. Tanggung jawab dalam menulis objek yang diamati. 5. Displin dalam menyelesaikan

Mengetahui
Kepala Sekolah

Sidoarjo, Juli 2021
Guru Mapel,

NUR MUCHAMAD SHOLICHUDDIN S.Ag. M.Pd

SUKEMI RIADI. ST. M.Pd