

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

No. PWPB 3.18.4.18

TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah melakukan aktifitas pembelajara peserta didik bisa

memahami :• Prosedur penggunaan aplikasi perangkat bergerak.

- Macam-macam sistem operasi perangkat bergerak.
- Macam-macam teknologi pengembang aplikasi perangkat bergerak.

KEGIATAN PEMBELAJARAN

A. PENDAHULUAN

- 1.Cek Kehadiran dengan WhatsApp
- 2.Cek Kesiapan peserta didik yang siap Kuota Chat atau Kuota Internet

B. KEGIATAN INTI

1. Tatap Muka (30 Menit)
 - (a) Siswa menyimak rencana pembelajaran, materi dan evaluasi selama 1 semester
2. Tatap Muka (360 Menit)
 - (a) Siswa akses ke <https://demosmkagif.gnomio.com/>
 - (b) Siswa melakukan aktifitas belajar sesuai instruksi pembelajaran
 - (c) Siswa menjawab pertanyaan online
 - (d) Siswa mengirimkan penugasan oline/.

C. KEGIATAN PENUTUP

Peserta didik mengisi formulir refleksi pengalaman pembelajaran.
Memberikan Informasi Penilaian Setelah direkap

PENILAIAN

A. PENILAIAN SIKAP

Menggunakan Angket

B. PENILAIAN PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

- (1) Penilaian Pengetahuan Quiz
- (2) Penilaian Keterampilan : Pertanyaan dan pengamatan aktifitas

Mengetahui,
Kepala SMK AL-GHIFARI BANYURESMI

Garut, 10 Juli 2020
Guru Mapel PWPB

Hasan Taufan Rahman, M.Pd.
NUKS. 19023L0550211241089347

Iwan Sopian, ST.
NUPTK. 6555762662200002



SEKOLAH

SMK AL-GHIFARI BANYURESMI

GURU MAPEL

Iwan Sopian, ST

MATA PELAJARAN

Pemrograman Web Dan Perangkat Bergerak

KELAS

XII RPL

TAHUN PELAJARAN

2020 – 2021

SEMESTER

Ganjil

KOMPETENSI DASAR

- 3.18 Memahami teknologi pengembangan aplikasi mobile
- 4.18 Mempresentasikan teknologi pengembangan aplikasi mobile

MATERI POKOK

Konsep aplikasi perangkat bergerak.

SUB MATERI POKOK

- Prosedur penggunaan aplikasi perangkat bergerak.
- Macam-macam sistem operasi perangkat bergerak.
- Macam-macam teknologi pengembang aplikasi perangkat bergerak.

ALOKASI WAKTU

13 JAM TM x 30 menit

PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Juli - Minggu ke 3 (13JP)