

Topic 1

KOMPETENSI DASAR

- 3.1 Memahami ragam aplikasi komunikasi data
- 4.1 Menyajikan karakteristik ragam aplikasi komunikasi data

MATERI POKOK

Memahami karakteristik ragam aplikasi komunikasi data

MEDIA DAN ALAT PEMBELAJARAN

1. e-LEARNING SMKN2SBY.SCH.ID
2. WhatsApp
3. Webex / Google Meet
4. internet
5. Laptop / HP

TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti Materi Pelajaran menggunakan pendekatan saintifik, menggali informasi, berdiskusi, tanya jawab dan melakukan praktek langsung, diharapkan peserta didik dapat :

1. Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang ragam aplikasi komunikasi data
2. Mengumpulkan data tentang ragam aplikasi komunikasi data
3. Mengolah data tentang ragam aplikasi komunikasi data
4. Mengomunikasikan tentang ragam aplikasi komunikasi data

Dengan tepat dan cermat.

ALAMAT TAUTAN LITERASI MATERI

- https://id.wikipedia.org/wiki/Komunikasi_data
- https://id.wikipedia.org/wiki/Alamat_IP_versi_4
- https://id.wikipedia.org/wiki/Alamat_IP_versi_6
- https://id.wikipedia.org/wiki/Komunikasi_serial
- <https://id.wikipedia.org/wiki/Bluetooth>
- https://id.wikipedia.org/wiki/Wi-Fi#Komunikasi_langsung_antarkomputer
- https://id.wikipedia.org/wiki/Antena_parabola
- <https://id.wikipedia.org/wiki/Kabel>

Ada 4 macam jenis komunikasi yang biasa terjadi :

1. Komunikasi Audio



Definisi :

Komunikasi audio adalah suatu alat komunikasi yg dapat ditangkap melalui alat pendengaran.

Contoh :

Telepon, walkytalky, radio, dan tape recorder.

Keuntungan:

Kita bisa berkomunikasi dengan seseorang di zona yg berbeda atau ditempat yg berbeda, tanpa harus berada dizona atau tempat yg bersamaan.

2. Komunikasi Video



Definisi :

Komunikasi video adalah suatu bentuk komunikasi yg dapat ditangkap melalui alat penglihatan atau visual.

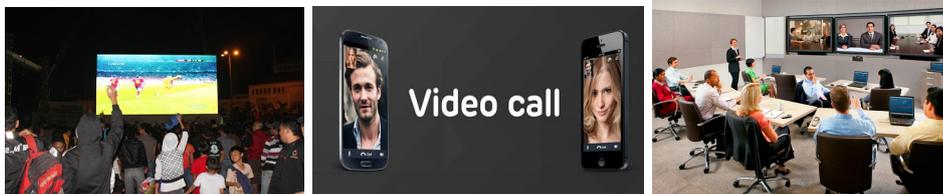
Contoh :

CCTV (*Closed Circuit Television*)

Keuntungan:

Kita bisa berkomunikasi melihat seseorang atau melihat kejadian di suatu tempat di zona yg berbeda atau ditempat yg berbeda, tanpa harus berada di zona atau tempat yg bersamaan.

3. Komunikasi Audio Video



Definisi :

Komunikasi audio video (audio visual) adalah suatu bentuk komunikasi yg merupakan gabungan antara komunikasi audio dan komunikasi video. Komunikasi dapat ditangkap melalui alat pendengaran dan penglihatan atau visual.

Contoh :

Televisi, Video Call, Video Conference / Teleconference.

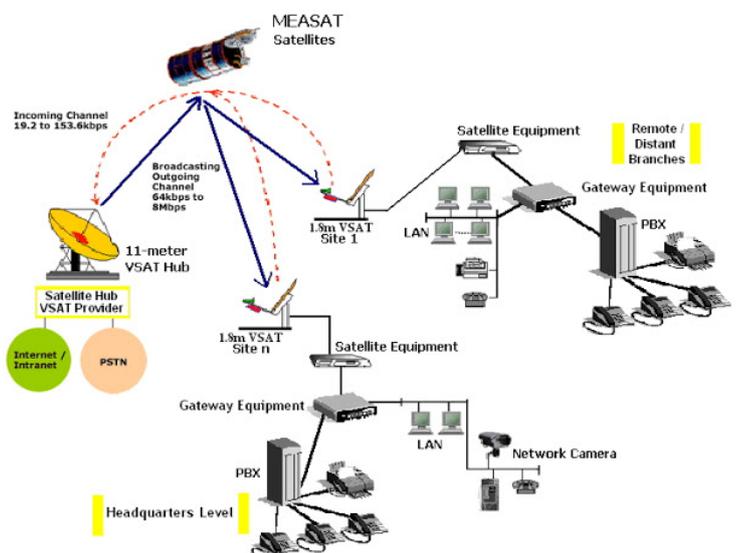
Keuntungan:

Kita bisa berkomunikasi atau bertemu dengan seseorang atau berkumpul dan berinteraksi di suatu tempat di zona yg berbeda atau ditempat yg berbeda, tanpa harus berada di zona atau tempat yg bersamaan.

4. Komunikasi Data

Definisi :

Komunikasi data proses pengiriman dan penerimaan data/informasi dari dua atau lebih device (alat, seperti



komputer/laptop/printer/dan alat komunikasi lain) yang terhubung dalam sebuah jaringan. Baik lokal maupun yang luas, seperti internet.

Pada dasarnya komunikasi data merupakan proses pengiriman informasi di antara dua titik menggunakan kode biner melewati saluran transmisi dan peralatan switching, bisa antara komputer dan komputer, komputer dengan terminal, atau komputer dengan peralatan, atau peralatan dengan peralatan..

Contoh :

Jaringan internet, jaringan komputer, Televisi Digital, Video Call, Video Conference / Teleconference. dll.

Keuntungan:

Kita bisa berkomunikasi atau bertemu dengan seseorang atau berkumpul dan berinteraksi di suatu tempat di zona yg berbeda atau ditempat yg berbeda, tanpa harus berada di zona atau tempat yg bersamaan.

REFLEKSI

1. Buatlah simpulan beberapa komunikasi data antar perangkat / device (minimal 4 type)
2. Berapa type frekwensi gelombang radio yg bisa digunakan dalam komunikasi data
3. Ada berapa jenis komunikasi data dengan kabel, berapakah masing masing kecepatan transfer data yg melewati media kabel tersebut