

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN ( RPPH )

Nama Lembaga : TK NEGERI PEMBINA KAB. BANDUNG  
Semester / Minggu / Hari ke : 2 / 1 / 1  
Hari, tanggal : Senin, 11 Januari 2021  
Kelompok / usia : B (5 – 6 Tahun)  
Tema / subtema / sub subtema : Rekreasi / Tempat-Tempat Rekreasi / Pantai  
Model Pembelajaran : Area  
Alokasi waktu : 240 menit

### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak dapat menunjukkan sikap berdoa dengan tertib
2. Anak dapat menunjukkan sikap taat aturan di kelas
3. Anak dapat menyebutkan cara menjaga kelestarian alam
4. Anak dapat bercerita tentang pengalaman wisata ke pantai
5. Anak dapat menyanyikan judul lagu “ Pantai “
6. Anak dapat mengenal konsep bilangan melalui menghitung jumlah gambar
7. Anak dapat menyebutkan huruf dan menulis kata “ Pantai, Pasir, Ombak, Perahu, Laut “
8. Anak dapat menunjukkan karya seni melalui kreativitasnya melalui kegiatan menghias perahu layar
9. Anak dapat menunjukkan gerakan motorik kasar dan halus melalui bermain pasir

### Kompetensi Dasar (KD) :

<b>Nilai Agama Moral</b>	1.1	Mempercaya adanya Tuhan melalui ciptaanNya
<b>Sosial Emosional</b>	2.6	Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap taat terhadap aturan sehari-hari untuk melatih kedisiplinan
<b>Fisik Motorik</b>	3.3	Mengenal anggota tubuh, fungsi dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus
	4.3	Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus
<b>Kognitif</b>	3.6	Mengenal benda-benda disekitarnya ( nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi dan ciri-cirinya )
	4.6	Menyampaikan tentang apa dan bagaimana benda-benda disekitar yang dikenalnya ( nama, warna, bentuk, ukuran, pola, suara, tekstur, fungsi dan ciri- cirinya ) melalui berbagai hasil karya
<b>Bahasa</b>	3.12	Mengenal keaksaraan awal melalui bermain
	4.12	Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya
<b>Seni</b>	3.15	Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni
	4.15	Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media

**Materi Kegiatan :**

- Mensyukuri ciptaan Tuhan ( NAM )
- Menyebutkan cara menjaga Kelestarian lingkungan alam ( BHS )
- Bercerita tentang pengalaman wisata ke pantai ( BHS )
- Mentaati aturan tata tertib di kelas ( SOS EMOS )
- Menyanyi lagu judul “ Pantai “ ( SENI )
- Mengenal konsep bilangan menghitung jumlah benda pada gambar ( KOG )
- Menirukan tulisan kata “ Pantai, Pasir, Ombak, Perahu, Laut “ ( BHS )
- Menghias bentuk perahu layar dengan tempelan kertas berwarna ( SENI )
- Bermain pasir membentuk istana ( FM )

**Materi Pembiasaan**

- Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan
- Mengucapkan salam, masuk dalam SOP penyambutan dan penjemputan
- Berdoa sebelum dan sesudah belajar/melakukan kegiatan dan mengenal aturan masuk ke dalam SOP pembukaan
- Mencuci tangan masuk dalam SOP sebelum dan sesudah makan.

**Alat dan bahan** : Karton/dus bekas, kertas warna, lem, krayon, pensil, pasir & alat-alat bermain pasir, LKA

**Metode pembelajaran** : Bercakap-cakap, Tanya jawab, pemberian tugas

**Teknik penilaian** : Unjuk kerja, pemberian tugas

**Alat Penilaian** : - Rating scale  
- Hasil karya  
- catatan anekdot

## B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

### 1. KEGIATAN PEMBUKA ( 60 menit )

#### Pendekatan Saintifik

- Anak menyimak pembahasan tema yang di sampaikan guru
- Anak mengamati benda-benda yang di siapkan guru
- Guru memberikan kesempatan pada murid untuk bertanya seputar benda yang ada di pantai ( mengumpulkan informasi)
- Anak dapat menalar atau bercerita tentang pengalaman wisata ke pantai
- Anak mengkomunikasikan hasil penalarannya bercerita tentang suasana di pantai

### 2. KEGIATAN INTI ( 90 menit )

- Guru menjelaskan kegiatan di setiap area, anak memperhatikan
- Guru dan anak membuat aturan kegiatan main
- Anak melakukan kegiatan sesuai gagasan yang diminatinya

- a. Area Seni** : Menghias perahu layar menggunakan kertas berwarna
- b. Area Baca Tulis** : Menirukan tulisan “ Pantai, Pasir, Perahu, Ombak, Laut “
- c. Area Berhitung** : Menghitung benda pada tiap kelompok gambar lalu menuliskan lambang bilangannya
- d. Area Sains** : Membentuk/membangun istana menggunakan pasir ( Sains sederhana bermain pasir )

#### RECALLING

- a. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
- b. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
- c. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
- d. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
- e. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

### 3. ISTIRAHAT ( 60 MENIT )

- Bermain bebas di halaman sekolah
- Mencuci tangan sebelum dan sesudah makan
- Makan bersama bekal yang di bawa dari rumah
- Merapikan kembali peralatan makan sendiri

### 4. KEGIATAN PENUTUP ( 30 menit )

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan, berdoa sebelum pulang

## C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

### 1. Sikap

- a. Mensyukuri atas nikmat Tuhan, tertib dalam berdoa
- b. Mentaati tata tertib aturan kelas

### 2. Pengetahuan dan ketrampilan

- a. Dapat menceritakan kembali pengalaman wisata ke pantai
- b. Dapat menghias perahu layar menggunakan kertas berwarna
- c. Dapat menghitung benda dan menuliskan lambing bilangannya
- d. Dapat menulis kata “ Pantai, Pasir, Perahu, Ombak, Laut “
- e. Dapat membentuk benda-benda atau bangunan menggunakan pasir
- f. Dapat menyanyikan lagu “ Pantai “

Mengetahui,  
Kepala TKN PEMBINA

Guru Kelompok B

Tintin Hayatin S.PD AUD  
Nip. 19601201 198302 2015

Herlina Kostaman S.Pd  
Nip. 19720403 200801 2001

## **Syair Lagu**

### **Pantai**

**Jalan jalan ke pinggir pantai  
Bermain pasir putih  
Lihat ombak bergulung gulung  
Sungguh indah sekali**

**Kiri kanan  
Kulihat karang  
Bermain dengan ombak**

**Kiri kanan  
Banyak perahu  
Menuju pulau sebrang**



### CATATAN ANEKDOT

Nama Anak	Tanggal	Waktu/Tempat	Peristiwa/Perilaku	KD - Indikator	Capaian Perkembangan

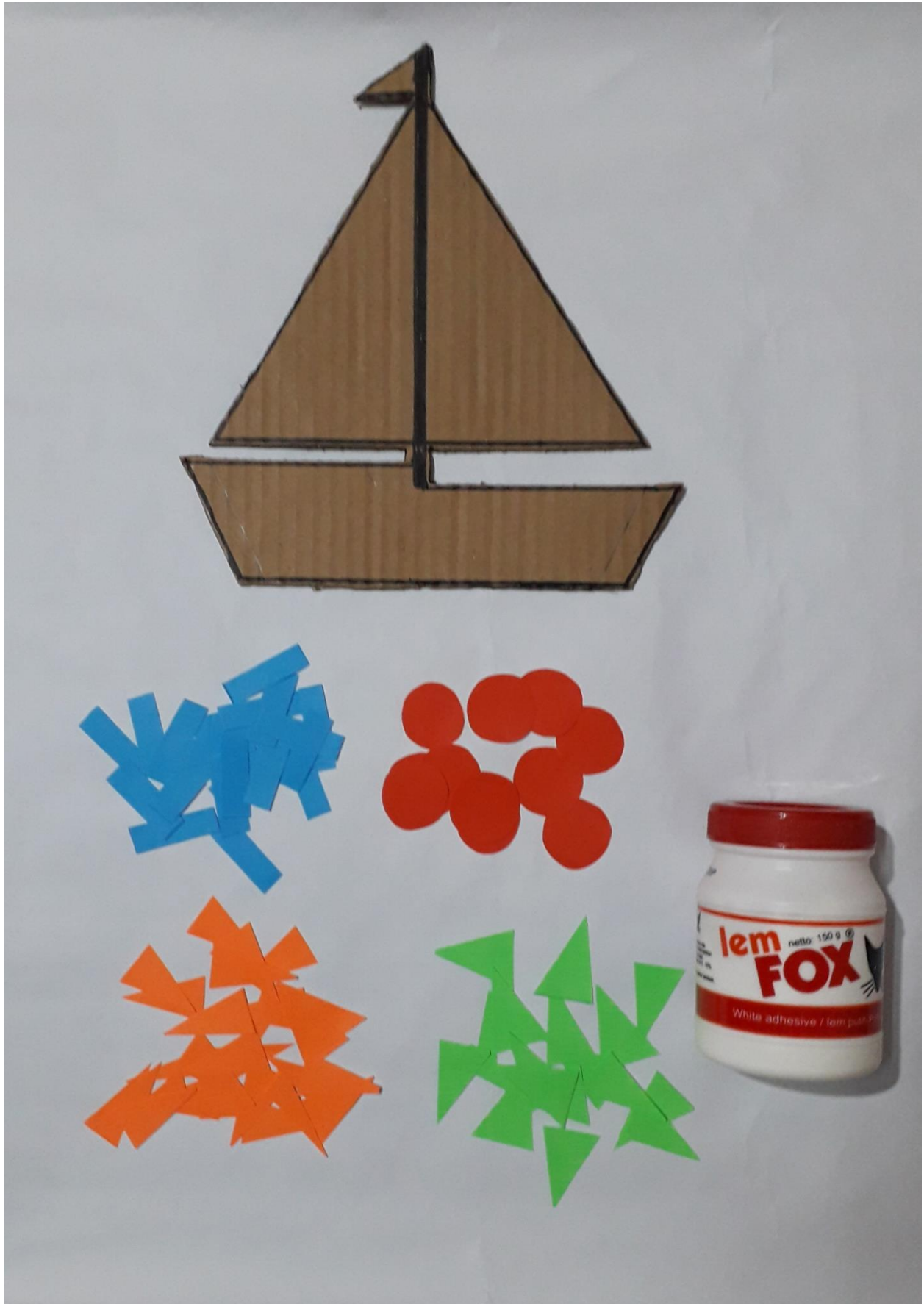
**FORMAT PENILAIAN HASIL KARYA ANAK  
KELOMPOK B**

**Nama Anak :**

**Hari / Tanggal :**

<b>HASIL KARYA</b>	<b>HASIL PENGAMATAN</b>	<b>KD-INDIKATOR</b>

Lampiran 1 Gambar alat/bahan menghias perahu



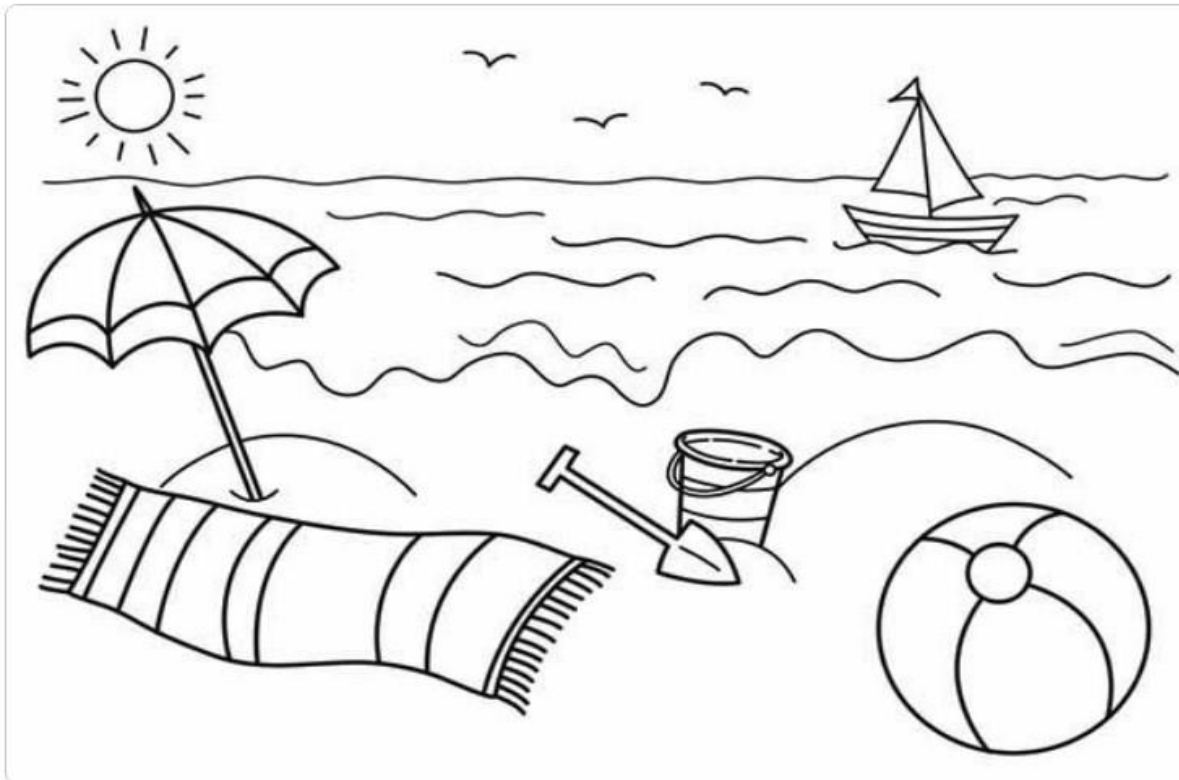
Lampiran 2 Gambar alat bermain pasir





## Lembar Kerja Anak

Tema/Sub Tema : Rekreasi/Pantai  
Usia : 5-6 Tahun  
Kompetensi Dasar : 3.12 Mengenal keaksaraan awal  
4.12 Anak mampu menunjukkan kemampuan keaksaraan dalam bentuk karya  
Tujuan : Anak mampu menggabungkan beberapa huruf menjadi kata  
Materi Bahasa : Meniru tulisan kata " pantai - pasir - ombak - perahu - Laut "



Pantai

Ombak

Pasir

Perahu

Laut

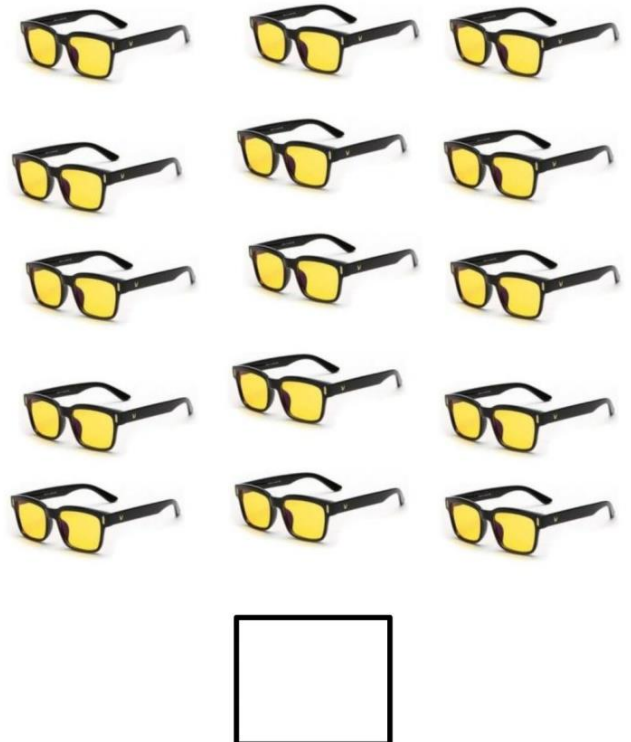
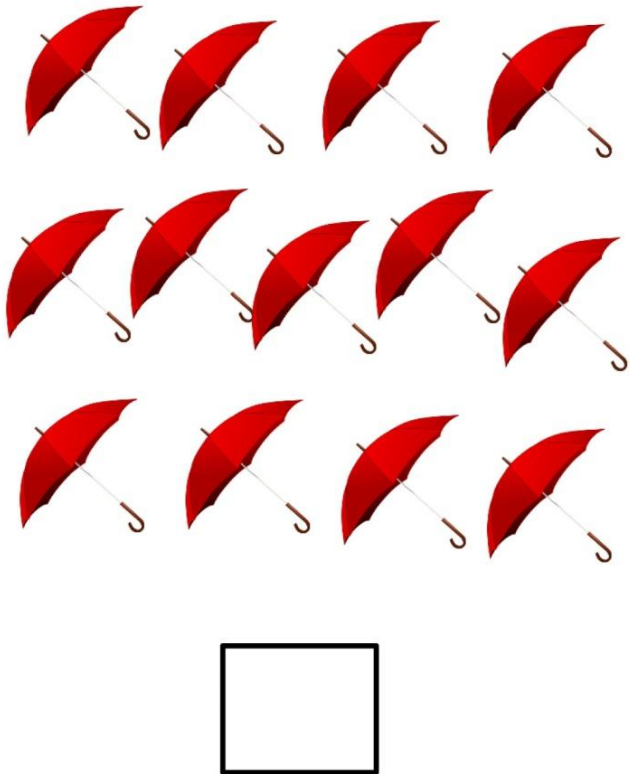
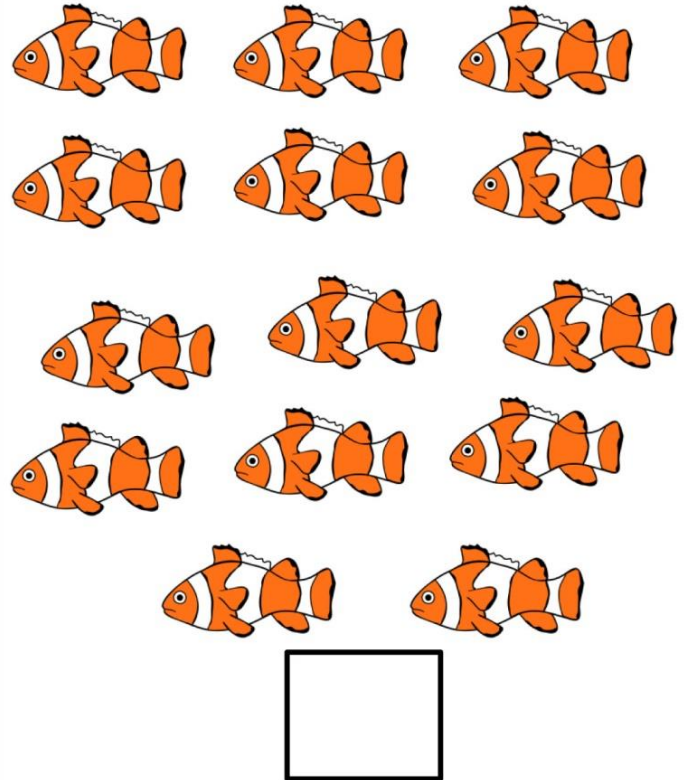
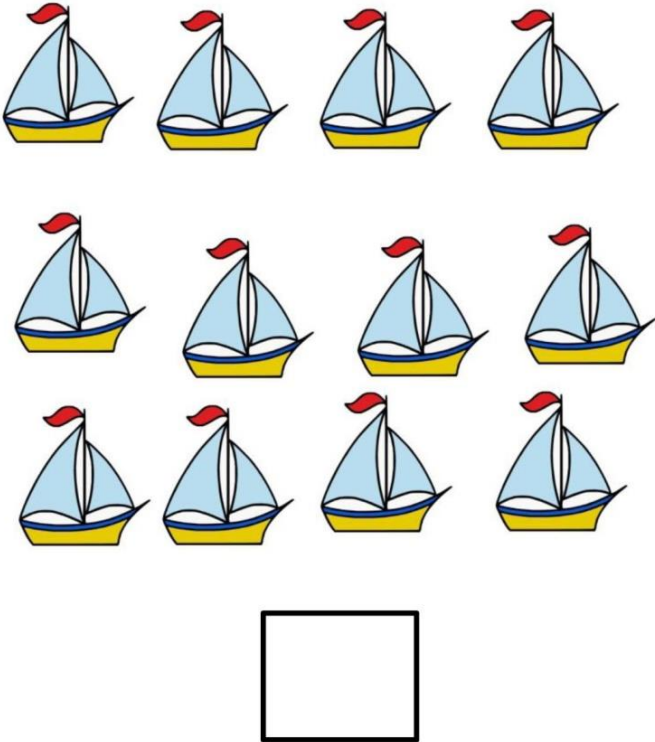
Nama Anak :

Hari/Tgl :

Paraf guru & Nilai :

# Lembar Kerja Anak

Tema/Sub Tema : Rekreasi/Pantai  
Usia : 5-6 Tahun  
Kompetensi Dasar : 3.6 Mengenal benda-benda disekitarnya  
4.6 Menyampaikan apa dan bagaimana benda disekitarnya  
Tujuan : Anak mengenal konsep bilangan  
Materi Kognitif : Menghitung banyak gambar pada tiap kelompok lalu menuliskan lambang bilangannya



Nama Anak :

Hari/Tgl :

Paraf guru & Nilai :