

SATUAN ACARA PELATIHAN

Oleh: Willi Satya Pratama

Nama Pelatihan : Simulasi Mengajar Praktik Guru Penggerak
Nama Mata Diklat : Membuat Media Promosi (Logo Usaha) dengan Aplikasi PixellLab
Tujuan Pelatihan : Memanfaat Media Promosi (Logo Usaha) dengan Aplikasi PixellLab
Indikator Pelatihan : Peserta Dapat Membuat Logo Usaha dengan Aplikasi PixellLab
Alokasi Waktu : 10 menit

A. PENDAHULUAN

1. Membuka kegiatan dengan salam
2. Memperkenalkan diri
3. Pemberian Motivasi/*Icebreaking*
4. Menyampaikan poin-poin materi yang akan dibahas dan tujuan yang akan diharapkan
5. Membuat kesepakatan sebagai komitmen

B. KEGIATAN INTI

1. Peserta diberikan modul sebagai materi pelatihan sebagai pegangan untuk pedoman dalam pelatihan.
2. Peserta dibagi dalam kelompok yang terdiri dari 3-4 orang dalam satu kelompok agar dapat berdiskusi dan saling bertukar pengalaman.
3. Peserta diminta untuk mendownload dan menginstal aplikasi PixelLab pada PC/Laptop/Handphone
4. Penyampaian materi tentang menu/fitur dalam aplikasi PixelLab
5. Memberikan video tutorial penggunaan aplikasi PixelLab.
6. Mempraktekkan pembuatan desain Logo menggunakan aplikasi PixelLab
7. Peserta mengumpulkan hasil dari desain logo yang telah dibuat maksimal 7 hari setelah pelaksanaan.

C. PENUTUP

1. Merefleksi kegiatan untuk pemateri dan peserta
2. Membuat kesimpulan dari kegiatan yang telah dilaksanaka
3. Menutup kegiatan dengan doa

Sumber:

1. Buku Produk Kreatif dan Kewirausahaan
2. <https://www.glozaria.com/2020/09/tutorial-cara-membuat-design-logo-di-pixellab-yang-unik.html>
3. https://www.youtube.com/watch?v=NkiqT7_Lcyw
4. <https://www.youtube.com/watch?v=WtvUHDINKw>

Media:

1. Modul
2. Laptop/Pc
3. Lcd
4. Handphone

