

Nama Pelatihan : Media Pembelajaran

Nama Mata Diklat : Pembuatan APE "AQUARIUM PINTAR"

Tujuan Pelatihan : Meningkatkan kreatifitas guru dalam

menyampaikan materi pembelajaran kepada murid agar mudah dimengerti, menarik dan

menyenangkan anak didik

Indikator Pelatihan : Guru mampu membuat media pembelajaran yang

menarik dari bahan bekas

Alokasi Waktu : 10 menit

A. Pendahuluan (2 menit)

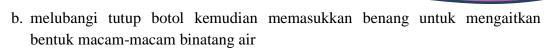
- 1. Salam
- 2. Berdoa
- 3. Perkenalan
- 4. Ice Breaking
- 5. Apersepsi tentang media pembelajaran

B. Kegiatan Inti (6 menit)

1. Menyampaikan alat dan bahan yang digunakan : Kardus bekas, gunting lem, benang, tutup botol plastik, kertas asturo/kertas lipat,kalender bekas dan cutter.



- 2. Menjelaskan langkah-langkah pembuatan APE "AQUARIUM PINTAR"
 - a. melubangi bagian atas kardus bekas untuk tempat tutup botol plastik



- c. Melipat dan menggunting kertas menjadi bentuk ikan, gurita, kuda laut, uburubur dan lain-lain
- d. Kardus bagian luar dilapisi kertas agar rapi dan ditempeli angka 1 10
- e. Kardus bagian dalam dihias menyerupai aquarium
- f. Menempelkan kata pada ikan, gurita, kuda laut, ubur-ubur dan lain-lain
- g. Selesai
- 3. Menyampaikan manfaat dari media "AQUARIUM PINTAR" antara lain:
 - a. Mengenal macam-macam binatang yang hidup di air
 - b. Menghitung jumlah binatang (mengenal angka)
 - c. Dapat memasangkan gambar benda dan kata
 - d. Mengenal macam-macam warna
 - e. Melatih otot jari
 - f. Melatih anak untuk sabar menunggu giliran/budaya antri
 - g. Melatih anak terbiasa mengembalikan mainan ketempatnya setelah dipergunakan.
- 4. Penggunaan media bisa digunakan secara klasikal, kelompok dan individu.
- 5. Kegiatan tanya jawab.
- 6. Peserta dipersilahkan membuat media pembelajaran APE"AQUARIUM PINTAR"

C. Penutup (2 menit)

- 1. Pelatih merefleksikan hasil kegiatan pembuatan media pembelajaran "AQUARIUM PINTAR"
- 2. Berdoa
- 3. Salam

Mojokerto, 18 Desember 2021 Calon Pengajar Praktik

