

Bentuk RPPM 1

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)  
 PROGRAM BELAJAR DI RUMAH RPP DARING  
 SEMESTER/BULAN/MINGGU : I/OKTOBER/1  
 TEMA/ SUB TEMA : BINATANG / BINATANG PELIHARAAN

KD	MATERI	KEGIATAN MAIN
NAM 1.2	- Memelihara ayam sebagai ciptaan tuhan	1. Aku bisa memberi makan ayam 2. Ayo Menirukan suara ayam dan burung 3. Aku bisa menirukan gerakan ayam yang sedang berjalan 4. Ayo mengepakan kedua tangan seperti ayam dan burung yang sedang mengepakan sayap nya 5. Aku bisa membantu membersihkan kandang ayam bersama Ayah 6. Hitunglah anak ayam yang masih kecil 7. Mengurutkan gambar perkembangbiakan ayam dari telur, anak ayam, ayam dewasa 8. Meniru tulisan ayam dan burung 9. Bernyanyi “Ayam Jago” dengan tepuk tangan 10. Ayo membuat gambar ayam menggunakan 5 jari dari salah satu tangan 11. Melipat membuat bentuk burung dengan kertas origami 12. Aku dapat membuat kolase dengan potongan kertas kecil
FM 3.3 – 4.3	- Gerakan untuk menyeimbangkan motorik kasar dan halus	
KOG 3.6 – 4.6	- Pengelompokan bilangan dan mengurutkan benda	
BHS 3.12 – 4.12	- Mengenal keaksaraan awal melalui bermain	
SOSEM 2.5	- Berani mengungkapkan	
SENI 3.15 – 3.16	- Eksplorasi seni, musik, dan kriya	

Ayah dan Bunda, minggu ini tema kegiatan bermain yang kita lakukan bersama ananda adalah “Binatang” dengan beberapa kegiatan bermain yang dapat dipilih di bawah ini, tujuan yang ingin dicapai dari kegiatan ini adalah ananda dapat berkembang dalam 6 aspek perkembangan yaitu

1. Mencintai dan memelihara ciptaan tuhan,
2. Memperkuat, melenturkan dan melatih koordinasi mata dan tangan
3. Mengurutkan gambar dan mengenal bilangan
4. Anak dapat mengenal keaksaraan awal melalui bermain
5. Membiasakan berani dalam mengemukakan pendapat
6. Mengekspresikan seni musik dan kriya

#### Kegiatan Main

1. Aku bisa memberi makan ayam
2. Ayo Menirukan suara ayam dan burung
3. Aku bisa menirukan gerakan ayam yang sedang berjalan
4. Ayo menggerakkan kedua tangan seperti ayam dan burung yang sedang menggerakkan sayap nya
5. Aku bisa membantu membersihkan kandang ayam bersama Ayah
6. Hitunglah anak ayam yang masih kecil
7. Mengurutkan gambar perkembangbiakan ayam dari telur, anak ayam, ayam dewasa
8. Meniru tulisan ayam dan burung
9. Bernyanyi “Ayam Jago” dengan tepuk tangan
10. Ayo membuat gambar ayam menggunakan 5 jari dari salah satu tangan
11. Melipat membuat bentuk burung dengan kertas origami
12. Aku dapat membuat kolase dengan potongan kertas kecil

## Lembar Asesmen

NO	INDIKATOR	Aspek Perkembangan	NILAI			
			BB	MB	BSH	BSB
1	Mencintai dan memelihara ciptaan tuhan	Nilai Agama & Moral				
2	Menguatkan, melenturkan melatih koordinasi mata, tangan dan kaki	Fisik Motorik				
3	Mengurutkan dan mengenal bilangan	Kognitif				
4	Anak dapat mengenal keaaksaraan awal melalui bermain	Bahasa				
5	Membiasakan berani dalam mengemukakan pendapat	Sosial & Emosional				
6	Mengekspresikan seni musik dan kriya	Seni				

## LEMBAR HASIL KARYA

Hari dan Tanggal : Sabtu, 3 Oktober

Kegiatan : Menggambar ayam

Semester : I

NO	NAMA ANAK	PENILAIAN				KETERANGAN
		BB	MB	BSH	BSB	

BB = Baru Berkembang

MB = Mulai Berkembang

BSH = Berkembang sesuai harapan

BSB = Berkembang Sangat Baik

GURU KELOMPOK

Eka Widiarti, S.Pd

Bentuk RPPM 2

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)  
 PROGRAM BELAJAR DI RUMAH RPP DARING  
 SEMESTER/BULAN/MINGGU : I/OKTOBER/2  
 TEMA/ SUB TEMA : BINATANG / BINATANG AIR

KD	MATERI	KEGIATAN MAIN
NAM 1.2	- Memelihara Ikan sebagai ciptaan Tuhan	1. Aku bisa memelihara ikan di aquarium 2. Ayo menirukan gerakan ikan yang sedang berenang 3. Menyebutkan jenis dan warna ikan 4. Menyebutkan bagian-bagian dari ikan dan fungsinya 5. Menirukan kembali beberapa kata “ikan berenang di kolam” 6. Mengenal abjad dengan menuliskan kata “ikan” 7. Memberi makan ikan 8. Merawat aquarium dengan membantu membersihkannya dan menguras air yang sudah keruh 9. Mewarnai gambar ikan emas 10. Ayo menggambar ikan dengan menggunakan teknik awal menggunakan angka 3 terbalik 11. Membuat kolase pada pola gambar ikan menggunakan sisa serutan pensil 12. Melipat bentuk ikan dengan kertas origami
FM 3.3 – 4.3	- Gerakan untuk menyeimbangkan motorik kasar dan halus	
KOG 3.6 – 4.6	- Pengelompokan benda	
BHS 3.11 – 4.11	- Menceritakan kembali kegiatan yang telah dilakukan	
SOSEM 2.9	- Memiliki sikap peduli dan mau membantu jika diminta bantuannya	
SENI 3.15 – 3.16	- Eksplorasi seni, musik, dan kriya	

Ayah dan Bunda, minggu ini tema kegiatan bermain yang kita lakukan bersama ananda adalah “Binatang” dengan beberapa kegiatan bermain yang dapat dipilih di bawah ini, tujuan yang ingin dicapai dari kegiatan ini adalah ananda dapat berkembang dalam 6 aspek perkembangan yaitu

1. Memelihara Ikan sebagai ciptaan Tuhan
2. Gerakan untuk menyeimbangkan motorik kasar dan halus
3. Pengelompokan benda
4. Menceritakan kembali kegiatan yang telah dilakukan
5. Memiliki sikap peduli dan mau membantu jika diminta bantuanya
6. Eksplorasi seni, musik, dan kriya

#### Kegiatan Main

1. Aku bisa memelihara ikan di aquarium
2. Ayo menirukan gerakan ikan yang sedang berenang
3. Menyebutkan jenis dan warna ikan
4. Menyebutkan bagian-bagian dari ikan dan fungsinya
5. Menirukan kembali beberapa kata “ikan berenang di kolam”
6. Mengenal abjad dengan menuliskan kata “ikan”
7. Memberi makan ikan
8. Merawat aquarium dengan membantu membersihkannya dan menguras air yang sudah keruh
9. Mewarnai gambar ikan emas
10. Ayo menggambar ikan dengan menggunakan tehnik awal menggunakan angka 3 terbalik
11. Membuat kolase pada pola gambar ikan menggunakan sisa serutan pensil
12. Melipat bentuk ikan dengan kertas origami

## Lembar Asesmen

NO	INDIKATOR	Aspek Perkembangan	NILAI			
			BB	MB	BSH	BSB
1	Mencintai dan memelihara ciptaan tuhan	Nilai Agama & Moral				
2	Menguatkan, melenturkan melatih koordinasi mata, tangan dan kaki	Fisik Motorik				
3	Pengelompokan benda	Kognitif				
4	Menceritakan kembali kegiatan yang telah dilakukan	Bahasa				
5	Memiliki sikap peduli dan mau membantu jika diminta bantuanya	Sosial & Emosional				
6	Mengekspresikan seni musik dan kriya	Seni				

## LEMBAR HASIL KARYA

Hari dan Tanggal : Sabtu, 3 Oktober  
Kegiatan : Membuat kolase  
Semester : I

NO	NAMA ANAK	PENILAIAN				KETERANGAN
		BB	MB	BSH	BSB	

BB = Baru Berkembang

MB = Mulai Berkembang

BSH = Berkembang sesuai harapan

BSB = Berkembang Sangat Baik

GURU KELOMPOK

Eka Widiarti, S.Pd



Bentuk RPPM 3

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)  
 PROGRAM BELAJAR DI RUMAH RPP DARING  
 SEMESTER/BULAN/MINGGU : I/OKTOBER/3  
 TEMA/ SUB TEMA : BINATANG / BINATANG TERNAK

KD	MATERI	KEGIATAN MAIN
NAM 1.2	- Merawat kambing sebagai ciptaan Tuhan	1. Aku bisa membantu paman memelihara kambing 2. Ayo menirukan gerakan merangkak seperti kambing berjalan 3. Aku bisa mencabut rumput untuk memberi makan kambing 4. Menghitung jumlah kaki kambing 5. Menirukan suara kambing 6. Menyusun kalimat sederhana “kambing makan rumput” 7. Mengenal suara huruf vokal 8. Membantu paman membersihkan kandang kambing 9. Menempel bulu domba dengan media kapas 10. Mewarnai gambar kambing
FM 3.3 – 4.3	- Gerakan untuk menyeimbangkan motorik kasar dan halus	
KOG 3.6 – 4.6	- Pengelompokan bilangan	
BHS 3.12 – 4.12	- Mengenal keaksaraan awal melalui bermain	
SOSEM 2.9	- Memiliki sikap peduli dan mau membantu jika diminta bantuanya	
SENI 3.15 – 3.16	- Eksplorasi seni, musik, dan kriya	

Ayah dan Bunda, minggu ini tema kegiatan bermain yang kita lakukan bersama ananda adalah “Binatang” dengan beberapa kegiatan bermain yang dapat dipilih di bawah ini, tujuan yang ingin dicapai dari kegiatan ini adalah ananda dapat berkembang dalam 6 aspek perkembangan yaitu

1. Merawat kambing sebagai ciptaan Tuhan
2. Gerakan untuk menyeimbangkan motorik kasar dan halus
3. Pengelompokan bilangan
4. Mengenal keaksaraan awal melalui bermain
5. Memiliki sikap peduli dan mau membantu jika diminta bantuanya
6. Eksplorasi seni, musik, dan kriya

#### Kegiatan Main

1. Aku bisa membantu paman memelihara kambing
2. Ayo menirukan gerakan merangkak seperti kambing berjalan
3. Aku bisa mencabut rumput untuk memberi makan kambing
4. Menghitung jumlah kaki kambing
5. Menirukan suara kambing
6. Menyusun kalimat sederhana “kambing makan rumput”
7. Mengenal suara huruf vokal
8. Membantu paman membersihkan kandang kambing
9. Menempel bulu domba dengan media kapas
10. Mewarnai gambar kambing

## Lembar Asesmen

NO	INDIKATOR	Aspek Perkembangan	NILAI			
			BB	MB	BSH	BSB
1	Mencintai dan memelihara ciptaan tuhan	Nilai Agama & Moral				
2	Menguatkan, melenturkan melatih koordinasi mata, tangan dan kaki	Fisik Motorik				
3	Pengelompokan bilangan	Kognitif				
4	Mengenal keaksaraan awal melalui bermain	Bahasa				
5	Memiliki sikap peduli dan mau membantu jika diminta bantuanya	Sosial & Emosional				
6	Mengekspresikan seni musik dan kriya	Seni				

## LEMBAR HASIL KARYA

Hari dan Tanggal : Sabtu, 3 Oktober  
Kegiatan : Membuat kolase  
Semester : I

NO	NAMA ANAK	PENILAIAN				KETERANGAN
		BB	MB	BSH	BSB	

BB = Baru Berkembang

MB = Mulai Berkembang

BSH = Berkembang sesuai harapan

BSB = Berkembang Sangat Baik

GURU KELOMPOK

Eka Widiarti, S.Pd