

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)

PROGRAM BELAJAR DI RUMAH / RPP DARING

TK DEWI MASYITHOH BANYUMUDAL

SEMESTER / BULAN /MINGGU : 1/Oktober/12

TEMA / SUB TEMA : Binatang/ Binatang Air

KELOMPOK : B (5-6th)

KD	MATERI	KEGIATAN MAIN
NAM 1.2	Menjaga dan merawat tanaman,binatang ciptaan Tuhan	1. Yuk... kita mengamati berbagai jenis ikan melalui video
FM 3.3 – 4.3	Keterampilan motoric halus untuk melatih kordinasi mata dan tangan, kekuatan dan kelenturan jari-jari tangan.	2. Aku bisa Menghitung jumlah setiap kelompok ikan
KOG 3.6 – 4.6	Memiliki pengetahuan dan ketrampilan terkait benda-benda disekitar anak sebagai alat permainan untuk membangun pengetahuan anak tentang warna, bilangan, pengelompokan berdasarkan seriasi besar-kecil	3. Aku bisa Menulis bagian-bagian ikan
BHS 3.12 – 4.12	Kemampuan keaksaraan awal anak dengan membaca symbol dan menjiplak huruf	4. Yuk kita Melipat kertas menjadi bentuk ikan
SOSEM 2.5	Menunjukkan sikap percaya diri anak dengan perilaku Senang ikut serta dalam kegiatan bersama	5. Aku bisa Mengurutkan ikan dari yang besar ke kecil
SENI 3.8 – 4.8	Pengetahuan dan keterampilan mengenai lingkungan alam serta berbagai pengetahuan tentang hewan (jenis, makanan,kelompok hidup), tanaman (jenis, bentuk,berkembang biak,cara merawat) dan menyajikanya dalam bentuk karya	6. Aku bisa Menyusun kata gurita dengan menggunakan kartu huruf
		7. Yuk... kita bermain plastisin membuat bentuk Gurita
		8. Aku bisa Membuat gambar kura-kura dengan mengecap dengan mengabur luar
		9. Aku bisa menggambar kura-kura sesuai dengan angka
		10.Yuk... kita do'a melihat binatang yang disukai
		11. Aku bisa menulis kata "kura-kura" dengan huruf hijaiyah
		12. Yuk... kita mrngamati tentang perkembang biakan katak melalui video
		13. Aku bisa Mengurutkan perkembang biakan katak di awali dari telur-berudu-anak katak-katak besar

Ayah dan bunda, minggu ini **tema** kegiatan bermain yang akan kita lakukan bersama ananda tercinta di rumah adalah “ **Binatang**” , dengan sub tema ‘**Binatang Air**’ berikut ini kami sajikan beberapa kegiatan bermain yang dapat dipilih dibawah ini, **tujuan** yang ingin dicapai dari kegiatan bermain ini adalah ananda dapat berkembang dalam 6 aspek perkembangan, yaitu :

1. Mencintai dan merawat ciptaan Tuhan
2. Memperkuat dan melatih koordinasi mata dan tangan
3. Mengenalkan pola dan bilangan
4. Kemampuan keaksaraan awal anak
5. Senang ikut serta dalam kegiatan bersama
6. Pengetahuan dan keterampilan mengenai lingkungan alam

Kegiatan main yang dapat dipilih minggu ini adalah :

1. Yuk... kita mengamati berbagai jenis ikan melalui video
2. Aku bisa Menghitung jumlah setiap kelompok ikan
3. Aku bisa Menulis bagian-bagian ikan
4. Yuk kita Melipat kertas menjadi bentuk ikan
5. Aku bisa Mengurutkan ikan dari yang besar ke kecil
6. Aku bisa Menyusun kata gurita dengan menggunakan kartu huruf
7. Yuk... kita bermain plastisin membuat bentuk Gurita
8. Aku bisa Membuat gambar kura-kura dengan mengecap dengan mengabur luar
9. Aku bisa menggambar kura-kura sesuai dengan angka
10. Yuk... kita do'a melihat binatang yang disukai
11. Aku bisa menulis kata “kura-kura” dengan huruf hijaiyah
12. Yuk... kita mengamati tentang perkembangan biakan katak melalui video
13. Aku bisa Mengurutkan perkembangan biakan katak diawali dari telur-berudu-anak katak-katak besar

Lembar Asesmen

NO	INDIKATOR	Aspek Perkembangan	NILAI			
			BB	MB	BSH	BSB
1	Menjaga dan merawat tanaman,binatang ciptaan Tuhan	Nilai Agama & Moral				
2	Keterampilan motoric halus untuk melatih kordinasi mata dan tangan, kekuatan dan kelenturan jari-jari tangan.	Fisik Motorik				
3	Memiliki pengetahuan dan ketrampilan terkait benda-benda disekitar anak sebagai alat permainan untuk membangun pengetahuan anak tentang warna, bilangan, pengelompokan berdasarkan seriasi besar-kecil	Kognitif				
4	Kemampuan keaksaraan awal anak dengan membaca symbol dan menjiplak huruf	Bahasa				
5	Menunjukkan sikap percaya diri anak dengan perilaku Senang ikut serta dalam kegiatan bersama	Sosial & Emosi				
6	Pengetahuan dan keterampilan mengenai lingkungan alam serta berbagai pengetahuan tentang hewan (jenis, makanan,kelompok hidup), tanaman (jenis, bentuk,berkembang biak,cara merawat) dan menyajikanya dalam bentuk karya	Seni				

SKALA CAPAIAN PERKEMBANGAN HARIAN

Tema / Sub Tema / Sub - Sub Tema : Binatang / Binatang Air

Kelas / Kelompok : TK / B

Hari / Tanggal : Senin, Oktober 2020

No	Program Pengembangan	KD	Indikator	Tekhnik Penilaian	Nama Anak / Capaian Perkembangan													
					Ainun	Jafar	Adeeva	Rania	Zami	Daffa	Dinda	Kalila	Lutfiah	Galan	Hadzik	Satria	Wildia	
1	NAM	1.2	Menjaga dan merawat tanaman,binatang ciptaan Tuhan	Observasi														
2	Motorik	3.3- 4.3	Keterampilan motoric halus untuk melatih kordinasi mata dan tangan, kekuatan dan kelenturan jari-jari tangan.	Hasil Karya Unjuk Kerja														
3	Kognitif	3.6-4.6	Memiliki pengetahuan dan ketrampilan terkait benda-benda disekitar anak untuk membangun pengetahuan anak tentang warna, bilangan, pengelompokan berdasarkan seriasi besar-kecil	Penugasan														
4	Bahasa	3.12-4.12	Kemampuan keaksaraan awal anak dengan membaca symbol dan menjiplak huruf	Percakapan Penugasan														
5	Seni	2.5	Menunjukkan sikap percaya diri anak dengan perilaku Senang ikut serta dalam kegiatan bersama	Observasi														
6	Sosem	3.8-4.8	Pengetahuan dan keterampilan mengenai lingkungan alam dan berbagai pengetahuan tentang hewan (jenis, makanan,kelompok hidup), tanaman (jenis, bentuk,berkembang biak,cara merawat) serta menyajikanya dalam bentuk karya	Hasil Karya														

Keterangan :

BB: Belum Berkembang, MB: Mulai Berkembang, BSH: Berkembang Sesuai Harapan, BSB: Berkembang Sangat Baik

Lembar Penilaian Portofolio

Nama :	
Usia :	
Data Portofolio	Deskripsi Data
Data Tugas	

Data dari Hasil Karya

No	Hasil Karya & Pengamatan	KD & Indikator	Capaian Perkembangan
1		<p>3.6-4.6 Keterampilan motoric halus untuk melatih kordinasi mata dan tangan, kekuatan dan kelenturan jari-jari tangan</p> <p>3.8-4.8 Pengetahuan dan keterampilan mengenai lingkungan alam dan berbagai pengetahuan tentang hewan (jenis, makanan, kelompok hidup), tanaman (jenis, bentuk, berkembang biak, cara merawat) serta menyajikanya dalam bentuk karya</p>	

CATATAN ANEKDOT

Tanggal :

Usia/ Kelas :

Nama Guru:

Nama Anak (Usia)	Tempat	Waktu	Peristiwa/ Perilaku	Capaian Perkembangan

Data dari Catatan Anekdotal

Nama :

Kelas :

Periode :

Tahun :

Tanggal	Peristiwa/Perilaku	KD & Indikator	Capaian Perkembangan