RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SDN 4 Tabongo

Kelas / Semester : 2 /1

Tema : Hidup Bersih dan Sehat (Tema 4)

Sub Tema : Hidup Bersih dan Sehat di Tempat Bermain (Sub Tema 3)

Muatan Pelajaran : Bahasa Indonesia, SBdP

Pembelajaran ke : 4

Alokasi waktu : 10 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Setelah melalui penugasan, peserta didik dapat melakukan pengamatan sederhana tentang lingkungan tidak sehat dengan menggunakan isi teks yang telah dibaca dengan benar.

2. Setelah mengamati karya imajinatif, peserta didik dapat membuat karya patung imajinatif menggunakan bahan alami dengan tepat.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Waktu
Awal	Guru Membuka Pelajaran dengan mengucapkan salam	2 menit
	2. Guru mengajak peserta didik berdoa (Religius)	
	3. Guru menanyakan kabar kepada Peserta Didik.	
	4. Guru Memeriksa kehadiran dan kesiapan Peserta Didik (Penanaman sikap	
	disiplin)	
	5. Mengaitkan materi sebelumnya dengan materi yang akan dipelajari dan	
	diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi)	
	6. Guru menyampaikan tujuan dan manfaat pembelajaran, kegiatan yang akan	
	dilaksanakan serta rencana penilaian yang akan dilakukan. (Motivasi)	
Inti	1. Siswa mengamati gambar berbagai model kendaraan bermotor, misalnya	6 meni
	mobil, lokomotif kereta api, dan vespa.	
	2. Bertanya jawab tentang isi gambar.	
	3. Menghubungkan gambar dengan karya kerajinan dari bahan lunak,	
	misalnya plastisin.	
	4. Bertanya jawab tentang cara membuat kerajinan dari plastisin	
	5. Bertanya jawab tentang alat dan bahan yang dibutuhkan untuk	
	membuat kerajinan dari plastisin.	
	6. Siswa membaca petunjuk membentuk kerajinan dari plastisin.	
	7. Siswa membuat kerajinan dari plastisin.	
	8. Guru perlu membimbing siswa dengan baik ketika membuat kerajinan	
	dari plastisin agar hasilnya lebih rapi(Creativity and Innovation)	
	9. Memberikan penghargaan dan penguatan terhadap prestasi belajar siswa.	
Penutup	Guru dan peserta didik menyimpulkan materi pelajaran	2 meni
	2. Peserta didik diminta untuk mengerjakan soal evaluasi	
	3. Guru memeriksa hasil evaluasi belajar peserta didik	
	4. Guru dan peserta didik melakukan refleksi	
	5. Menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya	
	6. Guru menutup pembelajaran dengan berdoa	
Refleksi pencapaia	n siswa/formatif asesmen, dan refleksi guru untuk mengetahui ketercapaian proses p	embelajar
dan perbaikan		-
Penilaian Sikap, Pe	ngetahuan dan Keterampilan (Terlampir)	

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

a) Penilaian sikap : Observasi dalam Proses Pembelajaran

b) Penilaian Pengetahuan : Tes Tertulisc) Penilaian Keterampilan : Unjuk Kerja

Tabongo, 05 November 2021 Calon Kepala Sekolah Penggerak,

NIP. 19701116 200501 2 010

LAMPIRAN

Teknik Penilaian

Instrumen Penilaian

1. Penilaian Sikap

No	Nama siswa	Jujur		Disiplin		Tanggung jawab		santun		Peduli		Percaya Diri	
		T	BT	T	BT	T	BT	T	BT	T	BT	T	BT
1	Aldiansyah Uno												
2	Prawira Sudrajat												
3	Priyanto ahmad												
4													

2. Penilaian Ketrampilan

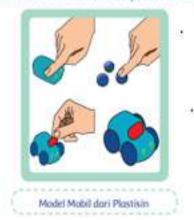
Membuat karya patung dari bahan alami.

No	Kriteria	Baik Sekali	Baik	Cukup	Perlu Bimbingan	
NO	Kriteria	4	3	2	1	
1	Bentuk obyek (representasi obyek)	Tampilan gambar jelas dan bersih	Tampilan gambar jelas tetapi kurang rapi dan kurang bersih	Tampilan gambar kurang jelas tetapi kurang rapi dan kurang bersih	Tampilan gambar tidak jelas tidak rapi dan tidak bersih	
2	Komposisi (susunan garis, bentuk, dan warna)	Susunan garis, bentuk, dan warna sangat serasi	Susunan garis, bentuk, dan warna serasi	Susunan garis, bentuk, dan warna kurang serasi	Susunan garis, bentuk, dan warna tidak serasi	
3	Teknik	Sangat efektif menggunakan alat dan bahan	Efektif menggunakan alat dan bahan	kurang efektif menggunakan alat dan bahan	Tidak efektif menggunakan alat dan bahan	

LEMBAR KERJA SISWA

Buatlah kerajinan dari plastisin sesuai model yang kamu pilih!

Perhatikan contoh hasil kerajinan berikut!



Membentuk dengan Plastisin

Alat dan Bahan:

- 1. Pisou koter.
- 2. Plastisin secukupnya.
- 3. Gambar model yang ingin dibentuk.

Langkah-langkah:

- Siapkan gambar model yang ingin dibentuk terlebih dahulu! Gambar yang dibentuk misalnya: gambar mobil, sepeda motor, lokomotif kereta opi, atau gambar lainnya.
- Potong plastisin sesuai warna dan ukuran yang diinginkan!
- Bentuklah plastisin sesuai bentuk yang diinginkan! Misalnya saja menyerupai bentuk mobil, sepeda motor, lokomotif kereta api, atau model lainnya!
- Haluskan dan ratakan dengan baik sesuai model yang sebenamya!
- 5. Hasil kerajinan siap untuk dipajang.

REMEDIAL DAN PENGAYAAN

a. Remedial

- Mengulas kembali materi tentang lingkungan yang tidak bersih dan tidak sehat bagi siswa yang belum paham.
- Menjelaskan kembali cara membuat patung imajinatif dari bahan alami bagi siswa yang belum bisa membuatnya.

b. Pengayaan

• Menugaskan siswa mengamati berbagai contoh lingkungan yang tidak sehat dan membimbing siswa memberikan tindakan sederhana terhadap lingkungan yang mereka amati.

Menugaskan siswa mengembangkan karya patung imajinatif dari bahan alami dalam bentuk kreasi yang baru.