RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) (Simulasi Mengajar Calon Kepala Sekolah Penggerak)

Satuan Pendidikan : SMP NEGERI 2 CIANJUR Kelas/Semester : VII/2 Mata Pelajaran : Bahasa Indonesia Pembelajaran : ke-4

Materi : Teks Cerita Moral/Fabel AlokasiWaktu : 1 x Pertemuan

KD 4.16 : Memerankan isi fabel/ legenda daerah setempat yang dibaca/ didengar

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti serangkaian kegiatan pembelajaran Bermain Peran/ *Role Playing*, peserta didik diharapkan dapat memerankan isi fabel secara lisan.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN (Bermain Peran/Role Playing)

PENDAHULUAN

Stimulation (Pemberian Rangsangan)

- 1. Ucapan salam, sapa, doa, mengecek kehadiran, dan memotivasi peserta didk (menyanyikan lagu wajib dan literasi jika pembelajaran dilaksanakan mulai jam pertama)
- 2. Siswa menjawab pertanyaan guru mengenai pembelajaran sebelumnya.
- 3. Siswa menyimak penjelasan guru mengenai tujuan yang akan dicapai, materi akan dipelajari, metode belajar yang akan ditempuh, dan penilajan yang akan dilakukan.

KEGIATAN INTI

Pemanasan/Persiapan *)

- 1. Peserta didik dibagi menjadi 8 kelompok, setiap kelompok terdiri atas 4 orang.
- 2. Peserta didik menyaksikan tayangan video fabel "Cici dan Serigala".
- 3. Peserta didik membaca Buku Paket Bahasa Indonesia Kelas VII halaman 235.

Memilih Pemain

- 4. Peserta didik memberikan contoh memerankan tokoh sesuai fabel "Cici dan Serigala".
- 5. Peserta didik berdiskusi tentang menentukan karakter tokoh dalam fabel "Cici dan Serigala".
- 6. Peserta didik berdiskusi untuk memilih pemain sesuai peran tokoh fabel "Cici dan Serigala".
- 7. Peserta didik berlatih memerankan tokoh fabel "Cici dan Serigala" sesuai peran yang telah dipilih.

Menyiapkan Panggung dan Menata Tempat

- 8. Peserta didik berdiskusi untuk menata panggung atau tempat yang akan digunakan ketika memerankan isi fabel.
- 9. Peserta didik menata tempat yang akan digunakan untuk memerankan fabel "Cici dan Serigala".

Menentukan Pengamat

10. Ketentuan pengamat dilakukan secara bergiliran. Ketika kelompok 1 tampil maka kelompok 2 bertugas sebagai pengamat. dan seterusnya.

Bermain Peran

11. Setiap kelompok memerankan tokoh cerita fabel "Cici dan Serigala", kelompok lain mengamatinya.

Mengevaluasi Pemeranan

- 13. Setiap kelompok mendiskusikan hasil pengamatannya terhadap kelompok yang tampil sesuai kriteria penilaian.
- 14. Setelah berdiskusi peserta didik bersama guru mengevaluasi hasil penampilan setiap kelompok.

Berbagi Pengalaman

15. Peserta didik berbagi pengalaman kegiatan memerankan tokoh fabel "Cici dan Serigala".

PENUTUP

- 1. Guru mengarahkan peserta didik untuk menyimpulkan kegiatan pembelajaran.
- 2. Guru dan peserta didik merefleksikan kegiatan pembelajaran.
- 3. Guru menginformasikan kegiatan pembelajaran pertemuan selanjutnya.
- 4. Guru memberikan motivasi, pesan, dan menutup pembelajaran dengan berdoa.

C. PENILAIAN

Keterampilan	Sikap
Praktik:	Melalui pengamatan tentang:
Kemampuan peserta didik dalam memerankan tokoh	Kepercayaan diri peserta didk
fabel/legenda	2. Kerja sama

Catatan: *) Langkah-langkah Role Playing

Cianjur, Januari 2021 Kepala Sekolah,

TONO HARTONO, S.Pd., M.Pd. NIP 196705161989031011

LAMPIRAN 1: Penilaian Keterampilan

A. Kisi-kisi Soal Keterampilan

	KD	Materi	Indikator Soal	Jenis	Bentuk	Jumlah
No.	KD	Iviateri	ilidikatoi Soai	Penilaian	Soal	soal
1.	4.16 Memerankan isi fabel/legenda daerah setempatyang dibaca dan didengar.	Pemeranan isi fabel/legen da daerah setempat	Peserta didik mampu memerankan isi cerita fabel	Performance	Praktik memeran kan isi fabel (Rubrik)	1

B. Instrumen Penilaian Keterampilan

No	Instrumen	Aspek yang dinilai	Keterangan
1	Perankan isi cerita teks fabel sesuai	1. Mimik	Teks fabel berjudul
	dengan karakter tokohnya!	2. Intonasi	"Cici dan Serigala"
		3. Kepercayaan Diri	
		4. Gestur	
		5. Ketepatan pemerana	n
		dengan isi fabel	
		6. Penghayatan	

C. Format Pengamatan Memerankan Isi Fabel

		Aspek yang dinilai Skor 1-4							
Kel.	Nama	Mimik	Intonasi	Kepercayaan Diri	Kinestetik (Gestur)	Ketepatan pemeranan dengan Isi Fabel	Peng- hayatan	Jumlah	Rerata
1									
	Jumlah								
2									
									·
	Jumlah								·

D. Rubrik penilaian

No	Aspek	Deskriptor
1	Mimik (gerak- gerik raut muka)	1 = tidak sesuai perannya 2 = kurang sesuai perannya 3= cukup sesuai perannya

		4= sesuai perannya				
2	Intonasi	1 = tidak sesuai dengan peran				
_		2 = kurang sesuai peran				
		3= cukup sesuai peran				
		4= sesuai peran				
3	Kepercayaan diri	1 = tidak percaya diri				
3		2 = kurang percaya diri				
		3= cukup percaya diri				
		4= percaya diri				
4	Kinestetik	1 = tidak sesuai				
7	(Gestur)	2 = kurang sesuai				
		3= cukup sesuai				
		4= Sesuai peran				
5	Ketepatan	1 = tidak sesuai dengan cerita				
3	pemeranan	2 = kurang sesuai dengan isi				
	dengan isi	3= cukup sesuai dengan isi				
		4= sesuai isi cerita				
6.	Penghayatan	1 = tidak menghayati peran				
0.		2 = kurang menghayati peran				
		3 = cukup menghayati				
		4 = menghayati dengan baik				

E. Penskoran Penilaian Keterampilan

Penilai : Kelompok...

No	Aspek yang dinilai	Skor Maksimal	Skor yang Diperoleh
1.	Mimik	4	
2.	Intonasi	4	
3.	Kepercayaan Diri	4	
4.	Kinestetik(Gestur)	4	
5.	Ketepatan isi pemeranan dengan isi cerita	4	
6.	Penghayatan	4	
	Jumlah	24	

 $\begin{aligned} Nilai &= \underbrace{Skor\ yang\ diperoleh}_{Skor\ maksimal} \ X\ 100 \qquad Nilai &= \underbrace{24\ x100}_{24} \end{aligned}$

Lampiran 2. Penilaian Sikap

No.	Nama	Percaya Diri	Kerja Sama

Kriteria Penilaian

A = Sangat Baik

B = Baik

C = Cukup

D = Kurang

Lampiran 3. Pembelajaran Remedial dan Pengayaan

1. Pembelajaran Remedial

Mata Pelajaran : Bahasa Indonesia

Kelas/Semester : VII/2

Materi Pokok : Memerankan Isi Fabel Indikator : Memerankan Isi Fabel

Pelaksanaan

Hari, Tanggal : Perseorangan/Kelompok : Bentuk Kegiatan :

		Bentuk Kegiatan					
No.	Nama Peserta Didik	Pembelajaran	Bimbingan	Belajar	Pemanfaatan		
		Ulang	Perorangan	Kelompok	Tutor Sebaya		

2. Pembelajaran Pengayaan

Mata Pelajaran : Bahasa Indonesia

Kelas/Semester : VII/2

Materi Pokok : Memerankan Isi Fabel Indikator : Memerankan Isi Fabel

Pelaksanaan

Hari, Tanggal :
Perseorangan/Kelompok :
Bentuk Kegiatan :

			Bentuk Kegi	atan
No.	Nama Peserta Didik	Membaca teks dari sumber lain	Menghayati Teks	Belajar Kelompok Memerankan Isi Fabel Pemanfaatan Tutor Sebaya

LAMPIRAN 4

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Satuan Pendidikan: SMP NEGERI 2 CIANJUR

Mata Pelajaran : Bahasa Indonesia

Kelas/Semester : VII/2 Pembelajaran : ke-4

Materi : Memerankan Isi Teks Fabel

AlokasiWaktu : 120 menit

I. Petunjuk Umum

- 1. Bacalah dengan cermat langkah-langkah kegiatan berikut ini!
- 2. Diskusikan bersama teman sekelompokmu!

II. Petunjuk Khusus

A. Bacalah teks berikut!

Cici dan Serigala

Karya Lilik Choir

Sore itu tiga kelinci kecil, Cici, Pusi, dan Upi bermain bersama di tempat lapang di hutan. Tiba-tiba Cici melihat sesuatu tergeletak dalam bungkus plastik.

"Hai Teman-teman... lihatlah! Cici berteriak sambil menunjuk ke arah bungkusan plastik. "Wah... makanan teman-teman.." teriak Upi.

"Asyik... sore ini kita makan enak.." Pusi bersorak kegirangan.

Cici mengambil kue itu, membuka bungkusnya dan tercium aroma harum dari kue itu. Tiba-tiba muncul niat liciknya.

"Ah... kue ini pasti nikmat sekali apalagi jika ku makan sendiri tanpa berbagi dengan mereka". Gumamnya dalam hati.

"Teman-teman sepertinya kue ini bekal pak tukang kayu yang sering ke hutan ini, mungkin dia baru saja ke sini dan belum pergi terlalu jauh. Bagaimana jika kususulkan kue ini, bukankah menolong orang juga perbuatan mulia? Cici meyakinkan temannya.

Raut kecewa tergambar di wajah Upi dan Pusi, mereka gagal makan kue yang beraroma lezat itu. Cici berlari menjauhi temannya dan memakan kue itu sendiri. Tiba-tiba...

Bruukk..!

"Aaahhgg... tolooong..." Cici menjerit keras. Seekor serigala muncul dari balik semak dan langsung menerkam tubuh mungil Cici. Cici pun menangis dan terus berteriak minta tolong.

"Cici pun memutar otak mencari cara bagaimana agar ia bisa bebas dari cengkeraman serigala itu. Akhirnya ia mendapatkan ide.

"Pak serigala, aku punya dua teman di sana. Bagaimana jika mereka kujemput ke sini supaya kamu dapat makan lebih banyak lagi". Cici berusaha mengelabui serigala itu.

"Baiklah, segera panggil mereka, tapi aku harus ikut di belakangmu." jawab serigala.

"Pelan-pelan saja ya, jalanmu supaya mereka tidak mendengar langkah kakimu. Aku khawatir mereka akan lari ketakutan."

Cici pun berlari ke arah teman-temannya yang ditinggalkan tadi. Sementara serigala mengikutinya dengan langkah pelan. Menyadari hal itu Cici berlari sekuat tenaga sambil sesekali memanggil temannya.

"Ups...!", kaki Cici tiba-tiba terasa ada yang menarik. Ia pun menjerit dan bahkan tidak berani membuka mata.

"Jangan Pak Serigala... jangan makan aku, ampuni aku.."

"Sst..., ini aku Ci, bukalah matamu, ini Upi dan Pusi.."

"Ayo cepat Ci..." dengan rasa kebersamaan mereka pun akhirnya selamat. Napas mereka tersengal-sengal, keringatnya bercucuran.

Cici menangis tesedu-sedu.

"Hik.. hik.. maafkan aku teman-teman, aku bersalah pada kalian. Aku telah berbohong.." Cici akhirnya menceritakan kejadian yang sebenarnya. Temannya tidak marah apalagi membencinya. Cici pun berjanji tidak akan mengulanginya lagi.

"Sudahlah Cici... kami memaafkanmu..." kata Pusi dengan bijak.

"Terimaksih kawan, aku janji tidak akan mengulanginya lagi.." jawab Cici dengan tulus.

Diadaptasi dari Lilikchoir89.blogspot.com

B. Langkah-langkah Memerankan Isi Teks Fabel

Kegiatan 1:

Bacalah dengan cermat teks fabel tentang "Cici dan Serigala" yang dibagikan guru.

Pahami isi cerita tersebut kemudian cermati peran tokoh-tokohnya!

Kegiatan 2:

- 1. Tentukanlah karakter setiap tokoh cerita tersebut!
- 2. Secara berdiskusi, tentukanlah pemain sesuai peran tokoh teks fabel tersebut!
- 3. Rencanakanlah tempat memerankan teks fabel tersebut di depan kelas dengan menggunakan properti yang ada!
- 4. Berlatihlah sesuai dengan peran yang telah dipilih!
- 5. Perankanlah teks fabel "Cici dan Serigala" sesuai peran tokoh-tokohnya!
- 6. Lakukanlah pengamatan terhadap kelompok lain sesuai dengan kesepakatan yang telah ditentukan!
- 7. Mintalah penilaian atau tanggapan dari teman atas peran yang telah kamu lakukan!



SILABUS PEMBELAJARAN KELAS VII SEMESTER 2

LAMPIRAN 5: Kutipan Silaus Pembelajaran

Kompetensi Inti:

Mencoba, mengolah, dan menyaji dalam ranah konkret (menggunakan, mengurai, merangkai, memodifikasi, dan membuat) dan ranah abstrak (menulis, membaca, menghitung, menggambar, dan mengarang) sesuai dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang sama dalam sudut pandang/teori

Kompetensi Dasar	Materi Pokok	Indikator Esensial	Materi Esensial	Alasan Esensial	Waktu	Pembelajaran	Penialian	Sumber/Media Belajar
4.16 Memerankan isi fabel/ legenda daerah setempat yang dibaca dan didengar.	Pemeranan isi fabel/ legenda daerah setempat	4.16.1 Mencerita- kan kembali isi fabel yang akan diperankan dengan bahasa sendiri 4.16.2 Memerankan isi fabel dengan intonasi, gestur, dan aspek pemeranan lain yang sesuai	1. Pencerita- an kembali isi fabel 2. Pemeran- an isi fabel	1.Untuk bisa memerankan isi fabel, siswa harus bisa menceritakan kembali dan menentukan karakter tokoh cerita 2.Bukti bahwa siswa mampu memerankan isi cerita fabel	3 x 40 menit	 Menyaksikan video tentang cerita fabel <i>Cici dan Serigala</i> Mengamati teks fabel dari buku paket Berdiskusi untuk memilih peran Berdiskusi untuk menata panggung atau tempat yang akan digunakan ketika memerankan isi fabel. Menentukan Pengamat Berlatih memerankan isi cerita fabel Mengevaluasi Pemeranan Mendiskusikan hasil pengamatannya dan mengevaluasi hasil penampilan setiap kelompok. 	Praktik pemeranan tokoh cerita	Buku Paket Bahasa Indonesia Kelas VII (Kemendik- bud RI 2018) You tube Internet

Cianjur, Januari 2021 Kepala SMPN 2 Cianjur,

TONO HARTONO,S.Pd, M.Pd. NIP 196705161989031011