

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN JARAK JAUH (RPPJJ)

Nama Pengampu : ILA SAFITRI, S.Pd.
Sekolah : SMPN 24 SURAKARTA
Email : safitriila243@gmail.com
Mata Pelajaran : Bahasa Jawa
Semester / Kelas : Gasal / VIII A - G
Topik : Legendha
Alokasi Waktu : 2 x 40 menit

KD :

3.1. Memahami isi teks cerita legenda

Materi :

Legendha Asal-Usul Desa Nglimut lan Kutha Tegal (Buku Paket Marsudi Basa lan Sastra Jawa 2; Hal 2 – 4)

Tujuan Pembelajaran :

Menuntun peserta didik untuk mengamati (membaca) permasalahan, menganalisis, menuliskan penyelesaian, dan mempresentasikan hasilnya tentang materi dengan penuh rasa ingin tahu, disiplin, percaya diri.

Selama proses pembelajaran, siswa diharapkan mampu;

- ❖ menjawab pertanyaan bacaan
- ❖ menceritakan kembali cerita dengan bahasa sehari-hari atau dalam ragam tertentu misal krama, ngoko, dan sebagainya
- ❖ menulis ringkasan cerita legendha
- ❖ menyebutkan dan menjelaskan nilai-nilai luhur yang terkandung dalam bacaan,

Kegiatan Pembelajaran	
Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none">• Peserta didik melakukan absen online di https://bit.ly/KondisiSiswa2• Peserta didik bersama guru melakukan doa bersama• Guru Menyampaikan tujuan pembelajaran dan materi yang akan diberikan
Kegiatan Inti	<ul style="list-style-type: none">• Guru memberikan materi berupa video power point Legendha di google classroom sesuai buku paket hal 2-4.• Guru memberikan kesempatan peserta didik untuk mengajukan pertanyaan tentang materi tersebut atau kesulitan lain, melalui WA Pribadi. misalnya : Definisi legendha?• Peserta didik dengan bimbingan guru melakukan pengamatan dan mengerjakan tugas yang sesuai dengan buku paket hal 5.• Peserta didik diminta untuk menceritakan kembali dengan bahasanya sendiri.• Peserta didik dikelompokkan dan menjelaskan nilai luhur dalam cerita• Peserta didik menulis ringkasan

Penutup	<ul style="list-style-type: none"> • Peserta didik melakukan refleksi dengan dibimbing oleh guru terhadap hasil proyek yang telah dilaksanakan. Hasil bisa dikirimkan via <i>WA</i> atau <i>e mail</i>. • Peserta didik dibimbing guru untuk melakukan penilaian dan evaluasi melalui <i>google form</i> • Guru menyampaikan materi pembelajaran yang akan dibahas untuk pertemuan selanjutnya dan bersama peserta didik berdoa sebagai penutup belajar
Metode	Daring dan Luring Tanya jawab online; WA; Google Classroom; zoom
Sumber Belajar	<ul style="list-style-type: none"> • Buku paket siswa Marsudi Basa lan Sastra Jawa 2 • Modul/bahan ajar, Internet, • Perpustakaan pribadi • Sumber lain yang relevan
Media Pembelajaran	<ul style="list-style-type: none"> • Media Sosial Facebook • Android • aplikasi google Classroom • Buku Paket • youtube
Kesimpulan Pembelajaran	Peserta didik bersama-sama dengan guru menyimpulkan materi yang telah dibahas
Penilaian	<ul style="list-style-type: none"> • Penilaian Sikap : Observasi (jurnal) , Penilaian diri, Penilaian antar teman • Penilaian Pengetahuan : Tes Tulis secara online melalui google Clasroom • Keterampilan : Projek Laporan Dokumentasi (Foto/video)
Evaluasi	Tes Online : pilihan ganda melalui goggle form

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Drs. Salim Ahmad
NIP. 19640601 199512 1 006

Surakarta, 13 Juli 2020
Guru Mata Pelajaran

Ila Safitri, S.Pd.
NIP.197804182009022002