

RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
LURING
KELOMPOK BERMAIN BUNGA KELAPA
PAGERBUMI - CIGUGUR - PANGANDARAN - JAWA BARAT

Semester/Minggu ke/Hari ke : II / 8/ I
Hari /tgl : Senin, 18 Mei 2020
Kelompok usia : B
Tema/sub tema/Sub-Sub Tema : Tanaman /Tanaman Hias/Bunga

TUJUAN PEMBELAJARAN

SIKAP

- Mengenal Bunga sebagai Ciptaan Allah SWT
- Menghargai diri sendiri,orang lain,lingkungan sekitar sebagai Rasa Syukur terhadap Allah SWT.
- Menunjukkan Sikap Ingin Tahu
- Menunjukkan sikap Kreatif

Pengetahuan

- Mengetahui cara memecahkan sehari-hari dan berperilaku kreatif
- Mengenal lingkungan alam
- Mengenal benda-benda di sekitarnya
- Mengenal Keaksaraan Awal Melalui Bermain
- Mengenali berbagai karya dan aktivitas seni

Keterampilan

- Menyelesaikan masalah sehari-hari secara kreatif
- Menyampaikan apa dan bagaimana benda-benda di sekitar yang di kenalnya
- Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya
- Mengungkapkn keinginan,kebutuhan
- Mengungkapkan kebutuhan, keinginan, dan minat diri dengan cara yang tepat

KEGIATAN PEMBELAJARAN

A. PEMBUKAAN:

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Pijakan sebelum bermain
3. Mengenalkan kegiatan yang digunakan bermain

B. INTI

1. Menyediakan benih
2. Menanam bunga di halaman rumah
3. Membuat bentuk vas bunga dari tanah liat
4. Memetik tangkai bunga di masukan kedalam vas
5. Mengelompokan bunga berdasarkan bentuk dan ukuran
6. Menceritakan pertumbuhan tanaman bunga

C. RECALLING:

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama

4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya

5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

D. PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama bermain

2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai

3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan

4. Menginformasikan kegiatan untuk besok

5. Penerapan SOP penutupan

PENILAIAN PEMBELAJARAN

Lingkup Perkembangan	TAHAP PERKEMBANGAN	INDIKATOR
Nilai Agama dan Moral	Mengetahui perilaku yang sipat berlawanan baik buruk, sopan Tidak sopan, salah benar. meskipun kadang-kadang di lakukannya.	- bersalaman dan mengucapkan salam kepada guru & Keluarga.
	Mengikuti Doa'-Do'a Sehari-hari	-Berdo'a sebelum dan sesudah kegiatan
Motorik Motorik Kasar Motorik Halus	-Membawa ember kecil berisi air -Menuangkan pasta gigi secukupnya di atas sikat gigi -Lenturan tangan kanan dan kiri membuat bentuk	-ananda Setiap pagi Menyiram bunga -ananda terbiasa mencuci tangan dan menggosok gigi -ananda mengikuti bentuk bunga dari tanah liat
Sosem	Mengikuti aktivitas dalam kegiatan	-ananda terbiasa mengikuti aturan
Kognitif	Mengkreasikan sesuatu sesuai dengan idenya sendiri yang terkait dengan berbagai pemecahan masalah	-ananda Bereksperimen dengan bahan alam tanah liat
Bahasa	Menyimak perkataan orang lain (bahasa ibu atau bahasa lainnya) 2	- Ananda terbiasa berlaku ramah, - Anak memahami cerita yang dibacakan
Seni	Membuat karya seperti bentuk sesungguhnya	-ananda Membentuk bunga dari media alam

Mengetahui,
Kepala KB Bunga Kelapa

Guru Kelompok B

ELA NURLAELA, S.Pd.I

A.NURHABIBAH

DOKUMENTASI BELAJAR DARI RUMAH

