

## **BAHAN AJAR RPPH 3**

Kelompok : B (5 orang)

Hari,tanggal: Sabtu, 17 Oktober 2020

**A. TEMA/ SUBTEMA : BINATANG/ BINATANG TERNAK**

**B. SUB SUB TEMA : AYAM**

### **C. TUJUAN PEMBELAJARAN :**

1. Anak dapat mengetahui cara menyayangi binatang ayam (1.2)
2. Anak dapat mengkoordinasikan mata dan tangan dalam kegiatan menjahit (3.3-4.3)
3. Anak dapat mengenal teknologi sederhana seperti pensil, gunting, stik eskrim, dll (3.9-4.9)
4. Anak dapat mengurutkan angka 1-10 (3.6-4.6)
5. Anak dapat menyebutkan banyaknya telur ayam (3.12-4.12)
6. Anak dapat mengerjakan tugas hingga tuntas (2.12)
7. Anak mampu menghasilkan hasil karya dengan kemampuan sendiri (3.15-4.15)

### **D. KEGIATAN MAIN**

1. Menghitung dan mewarnai banyaknya telur ayam
2. Menjahit telur ayam dengan urutan angka

### **E. BAHAN AJAR**

#### **1. KONSEP BINATANG**

Menurut kamus besar bahasa Indonesia binatang adalah makhluk bernyawa yang mampu bergerak (berpindah tempat) dan mampu bereaksi terhadap rangsangan. Secara umum binatang adalah salah satu makhluk ciptaan Tuhan yang tidak berakal tetapi tidak boleh disakiti melainkan harus dirawat dan dipelihara dengan baik. Ada binatang yang dipelihara (seperti kucing dan kelinci) dan juga binatang yang dternak ( kambing, sapi,ayam, dll).

Ayam adalah hewan aves atau unggas yang bernafas dengan paru-paru, memiliki paruh dan memiliki 2 kaki yang fungsinya untuk menggaruk tanah agar bisa mencari makan. Ayam ternak atau ayam peliharaan saat ini sangat mudah dijinakkan sehingga dapat dengan mudah untuk memeliharanya

#### **2. CIRI CIRI AYAM**

- Berikut ini adalah ciri-ciri yang terdapat pada ayam jantan:
  - Mempunyai jalu yang panjang,
  - Mempunyai ukuran yang lebih besar dari pada ayam betina,
  - Mempunyai bulu ekor yang panjang dan menjuntai,
  - Mempunyai jengger yang lebih besar.
- Sedangkan ciri-ciri pada ayam betina:
  - Mempunyai UKURAN yang pendek, biasanya tidak memiliki jalu sama sekali,
  - Ukuran lebih kecil dari ayam jantan,
  - Bulu ekor yang lebih pendek dari ayam jantan,
  - Mempunyai jengger kecil.

### 3. JENIS AYAM

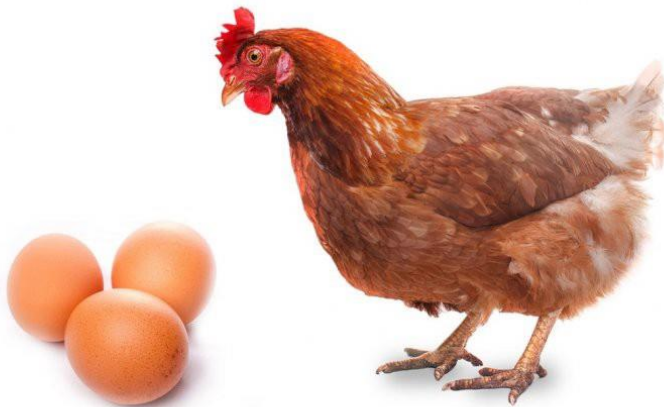
Berdasarkan fungsinya tersebut ayam dibagi menjadi 3 jenis yaitu ayam pedaging, ayam petelur dan ayam hias.

#### a) Ayam Pedaging



Ayam pedaging merupakan ayam jenis ras unggulan dari hasil persilangan dari ayam yang memiliki produktivitas yang tinggi, terutama dalam memproduksi daging ayam. Kelebihan lainnya pertumbuhan ayam pedaging ini relatif lebih cepat dengan bobot tubuh yang berat, siap dipotong pada usia muda dan menghasilkan daging dengan kualitas serat lunak.

#### b) Ayam Petelur



Ayam dengan jenis ini disebut dwifungsi karena mempunyai dua fungsi sekaligus yaitu jika ayam-ayam tersebut tidak lagi bertelur bisa dijadikan ayam pedaging karena dagingnya masih cukup baik meskipun kalah dengan kualitas ayam pedaging. Ayam jenis ini dapat bertelur hingga 200 butir telur/tahun. Jenis ayam

petelur mempunyai karakteristik yang bersifat nervous atau mudah terkejut, bentuk tubuh yang ramping, telinga berwarna putih dan kerabang telur berwarna putih.

### c) Ayam Hias



Ayam hias berbeda dengan ayam petelur atau pedaging yang sering kita konsumsi baik telur maupun dagingnya. Dari segi bentuk serta kegunaannya juga berbeda yang apabila ayam hias hanya banyak dipelihara oleh orang-orang tertentu dengan tujuan untuk hiasan atau sesuai hobbi mereka. Dinamakan ayam hias karena tubuhnya yang eksotis, bulu-bulunya yang warna warni bahkan sebagian suaranya lucu. Maka ayam ini dipelihara khusus hanya untuk dinikmati kecantikannya.

## 4. MAKANAN AYAM

Macam-macam makanan ayam adalah:

- Jagung
- Beras
- Gabah
- Nasi putih
- Pellet
- Dedak padi

## 5. MANFAAT AYAM

manfaat ayam bagi antara lain:

- a) Telur dan dagingnya sebagai sumber makanan
- b) Bulu ayam sebagai bahan kemoceng
- c) Sebagai hewan peliharaan
- d) Kotorannya sebagai pupuk
- e) Sebagai binatang percobaan untuk penelitian medis

## 6. HABITAT

Habitat atau tempat tinggal ayam peternak adalah di kandang. Ada juga hidup bebas diperkebunan, dipelihara di halaman rumah, di area pertanian, dll.