

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN**

**(RPPH)**

***(pengajar praktik pendidikan guru penggerak)***

Topik : pengenalan empat kata ajaib (tolong, maaf, permisi dan terimakasih) melalui bermain dan bernyanyi



**OLEH :**

**SUSIANA, S.Pd**

**TKIT AZ ZAHRO SAMARINDA**



## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

(pengajar praktek pendidikan guru penggerak)

Topik : pengenalan empat kata ajaib (tolong, maaf, permisi dan terimakasih) melalui bermain dan bernyanyi

NAMA LEMBAGA : TKIT AZ ZAHRO

SEMESTER : 1 ( satu)

KELOMPOK/USIA : A / 4-5 Tahun

BULAN/MINGGU : Agustus / 3

TEMA/SUB TEMA : Aku anak Muslim/Perasaanku

SUB-SUB TEMA : 4 kata ajaib

HARI/TANGGAL : Senin, 10/08/2020

WAKTU : 90 menit

### I. KOMPETENSI DASAR

- ✓ Mempercayai adanya tuhan melalui ciptaannya (Nam : 1.1)
- ✓ Berdoa sebelum dan sesudah melakukan kegiatan (Nam : 3.1/4.1)
- ✓ Mengenal anggota tubuh, fungsi dan gerakannya untuk pengembangan motorik halus dan kasar (Fm : 3.3 - 4.3)
- ✓ Mengenal benda-benda di sekitarnya(nama,warna, bentuk, ukuran,pola,sifat, suara, tekstur, fungsi dan ciri-ciri lainnya) (Kog : 3.6)
- ✓ Menyampaikan tentang apa dan bagaimana benda-benda di sekitar yang dikenalnya (nama, warna,bentuk, ukuran,pola, sifat, suara, tekstur, fungsi dan ciri- ciri lainnya (Kog :4.6)
- ✓ Mengenal keaksaraan awal melalui bernyanyi (BHS : 3.12)
- ✓ Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya(BHS: 4.12)
- ✓ Memiliki prilaku yang mencerminkan kemandirian (Sosem : 2.8)
- ✓ Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni(SENI : 3.15)
- ✓ Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media (Seni : 4.15)

## II. MATERI PEMBELAJARAN

- ✓ Menyebutkan ciptaan Allah (NAM)
- ✓ berdoa sebelum dan sesudah kegiatan (NAM)
- ✓ meminta maaf bila bersalah melalui kegiatan praktek langsung (FM)
- ✓ meminta tolong jika menginginkan sesuatu melalui kegiatan berburu huruf melengkapi kata" tolong" (BAHASA)
- ✓ mengucapkan permisi jika lewat didepan orang melalui kegiatan membedakan suara kasar dan halus (KOG)
- ✓ mengucapkan terimakasih bila mendapatkan sesuatu melalui kegiatan berbagi bintang kebaikan (SOSEM)
- ✓ menyanyi lagu 4kata ajaib (SENI)

## III. TUJUAN PEMBELAJARAN

- ✓ Anak dapat mengumpulkan benda ciptaan Allah melalui kegiatan mencari benda di sekitar dengan benar (NAM 1.1.1) (HOTS C6)
- ✓ Anak dapat mencerminkan sikap kerjasama melalui kegiatan berbagi bintang kebaikan (SE.2.10) ((LOTS C1)
- ✓ Anak dapat mengetahui fungsi tangan melalui kegiatan meminta maaf bila bersalah (meminta maaf yang benar) (FM 3.3.1) (LOTS C1)
- ✓ Anak dapat mengenal dan membedakan suara kasar/keras dan suara lembut/halus (permisi) (KOG 3.6.1) (LOTS C1)
- ✓ Anak dapat mengenal huruf dari kata TOLONG melalui kegiatan berburu kartu huruf (BHS 3.12.3) (LOTS C1)
- ✓ Anak dapat menyanyikan lagu 4 kata ajaib dengan berbagai gaya dan ekspresi (SENI 3.15.3) (LOTS C1)

## IV. LANGKAH LANGKAHKEGIATAN PEMBELAJARAN

### A. KEGIATAN AWAL ( 30 menit)

- ✓ penyambutan anak, SOP cuci tangan, masuk kelas
- ✓ salam, doa, ikrar
- ✓ hafalan / mengaji

### B. KEGIATAN INTI (45 menit )

- ✓ tanya jawab tentang ciptaan Allah melalui buku bergambar
- ✓ memperagakan salaman yang benar ( minta maaf )
- ✓ Bermain berburu kartu huruf (tolong)
- ✓ Bernyanyi bersama 4 kata ajaib
- ✓ memperagakan suara keras dan lembut (permisi )

### **C. KEGIATAN PENUTUP ( 15 menit)**

- ✓ Menanyakan perasaan selama hari ini
- ✓ Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai
- ✓ Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
- ✓ Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
- ✓ Berdoa sebelum pulang dan berbagi bintang kebaikan (anak anak mengucapkan terima kasih setelah mendapatkan bintang kebaikan)
- ✓ Cuci tangan dan tetap menggunakan masker (SOP)

### **V. MEDIA/SUMBER BELAJAR**

- ✓ buku cerita “aku ciptaan Allah”
- ✓ aneka gambar ciptaan Allah dan manusia
- ✓ kartu huruf
- ✓ teks lagu

### **VI. METODE PEMBELAJARAN**

- ✓ tanya jawab
- ✓ pemberian tugas
- ✓ praktek langsung
- ✓ unjuk kerja

### **VII. TEHNIK PENILAIAN**

- ✓ observasi
- ✓ anekdot

### **VIII. ALAT PENILAIAN**

- ✓ Rating scale
- ✓ anekdot

### **MENGETAHUI**

**KEPALA TKIT AZ ZAHRO**

**TIYANAH, S.H.I**

**GURU KELAS A**

**SUSIANAH,S.Pd**



## Alat Penilaian Rating Scale

BIDANG PENGEMBANGAN																									
KOMPETENSI DASAR		NAM				FM				KOG				BAHASA				SOSEM				SENI			
		1.1				3.3 / 4.3				3.6 / 4.6				3.12 / 4.12				2.10				3.15 / 4.15			
INDIKATOR		Mengenal ciptaan Allah				memperagakan salaman yang benar ( minta maaf )				memperagakan suara keras dan lembut (permisi )				Bermain berburu kartu huruf (tolong)				berbagi bintang kebaikan				Bernyanyi bersama 4 kata ajaib			
NO	NAMA SISWA	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB
1	ABIM																								
2	ZUAN																								
3	ABQA																								
4	ASHA																								
5	DHANIS																								
6	OCHA																								
7	ABID																								
8	KHANSA																								
9	HUSAIN																								
10	ASKA																								

### **TEKS LAGU 4 KATA AJAIB**

BILA AKU BERSALAH MINTA MAAF

MENGINGINKAN SESUATU MINTA TOLONG

LEWAT DIDEPAN ORANG UCAPKAN PERMISI

MENDAP[ATKAN HADIAH TRIMAKASIH

MAAF,TOLONG,PERMISI,TRIMAKASIH

ITULAH EMPAT KATA AJAIB

