



YAYASAN PELITA KUSUMA PUTRA (Y.P.K.P) TK. "KUSUMA PUTRA"

PERUM PEJAYA ANUGRAH BLOK LL/ NO.11, DS. KRAMAT JEGU, TAMAN SIDOARJO, TELP : 085850703010, 085607756771

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) TAHUN PELAJARAN : 2020-2021

Semester/Bulan/Minggu	: II / April / 13
Hari/Tanggal	: Jum'at / 16 April 2021
Kelompok/Usia	: A / 4-5 Tahun
Tema/Sub Tema	: Pekerjaan / Polisi
Topik	: Mengenal Keaksaraan Awal Melalui Bermain
Deskripsi	: Mengenalkan huruf dan angka pada anak
Alokasi Waktu	: 150 Menit (08.00 – 10.30 WIB) /BDR/DARING
KD	: 1.1, 1.2, 2.8, 3.3-4.3, 3.6-4.6, 3.12-4.12
Model Pembelajaran	: Kelompok Dengan Kegiatan Pengaman

I. TUJUAN PEMBELAJARAN :

1. Dapat bersyukur terhadap Ciptaan Tuhan
2. Bisa menghargai diri sendiri, orang lain dan lingkungan sekitar
3. Mampu melakukan permainan fisik dengan aturan
4. Dapat berkreasi, membuat huruf dari bermacam garis, dan menyebutkan huruf yang dibuatnya.
5. Mampu memasang gambar sesuai dengan pasangannya
6. Membentuk karakter, Tanggung jawab, rasa ingin tahu dan kemandirian

• Materi Yang Masuk Dalam Pembiasaan :

1. Baris, Berdoa, mengucapkan salam, sop penyambutan dan penjemputan
2. Doa sebelum dan sesudah kegiatan dan mengenal peraturan
3. Mencuci tangan, memakai masker, dan menjaga jarak (tidak berkerumun)

II. LANGKAH-LANGKAH KEGIATAN PEMBELAJARAN

• MEMPERSIAPKAN ALAT, BAHAN DAN MEDIA :

1. Lembar kerja anak
2. Kertas warna, kardus/karton, lem/double tipe
3. Tali/rafia, kret perekat jejak huruf, media gambar macam pekerjaan

• PEMBUKAAN (30 MENIT)

Menyapa Orang tua dan siswa dengan senyum dan penuh semangat

1. Doa sebelum belajar, menyanyikan Indonesia Raya, Baca Pancasila, Absen
2. Bernyanyi Pak "POLISI"
*Lihat, Bapak Polisi, alangkah gagahnya
Setop kanan dan kiri, mobil dan sepeda
Kitapun harus tahu, aturan Polisi
Jalan hati-hati selalu sebelah kiri 2x*
3. Bercakap-cakap tentang Bapak Polisi
4. Menggali pengetahuan anak tentang Pak Polisi, dengan cara bertanya
5. Guru menjelaskan kegiatan yang akan dilakukan dan aturan permainannya

• INTI (90 MENIT)

Kegiatan 1. Menghubungkan gambar sesuai pasangannya

Kegiatan 2. Bermain melompat dengan satu/dua kaki, menyebutkan huruf (a,i,u,e,o) dengan Menginjak jejak huruf (dari kardus / Karton)

Kegiatan 3. Berkreasi dengan macam-macam bentuk garis (-, |, +, =, /, \, X, √, U, O, (,), o)
Hingga bisa membuat beberapa bentuk huruf : P - O - L - I - S - I

• RECALLING :

1. Menyanyikan kegiatan apa saja yang dimainkan anak hari ini
2. Menguatkan tentang pekerjaan / profesi
3. Menguatkan tentang manfaat anggota tubuh anak

- **ISTIRAHAT**
Cuci tangan pakai sabun, doa mau makan bekalnya, bermain belajar antri
- **PENUTUP (30 MENIT)**
 1. Menanyakan kepada anak, perasaannya selama kegiatan hari ini
 2. Menanyakan kepada anak bagian kegiatan yang di sukainya
 3. Menginformasikan kegiatan untuk pertemuan besok, pesan -pesan
 4. Berdoa setelah melaksanakan kegiatan.

III. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. CEKLIS

NAMA SISWA :

KD dan BIDANG PENGEMBANGAN	INDIKATOR	CAPAIAN PERKEMBANGAN			
		BB	MB	BSH	BSB
NAM 1.1	Anak dapat bersyukur dengan berdoa sebelum dan sesudah melaksanakan kegiatan				
SOSEM 1.2 2.8	Anak dapat mengikuti permainan dengan aturan Anak dapat mengerjakan tugas secara mandiri				
FM 3.3-3.4	Anak dapat melakukan gerakan melompat dengan satu atau dua kaki				
BAHASA 3.12 4.12	Anak dapat menunjukkan bentuk atau simbol Anak dapat menyebutkan huruf-huruf vokal a,i,u,e,o dengan benar				
KOGNITIF 3.5-3.6	Anak dapat menghubungkan gambar dengan pasangannya				
SENI 3.15-4.15	Anak dapat menyanyikan beberapa lagu				

2. HASIL KARYA

NAMA ANAK	ASPEK YANG DINILAI	CAPAIAN PERKEMBANGAN			
		BB	MB	BSH	BSB
	Bernyanyi :				
	Intonasi				
	Kreatifitas gerak				
	Keberanian				

3. ANEKDOT

NAMA ANAK	TEMPAT	WAKTU	PERISTIWA/PERILAKU
Capaian Perkembangan KD :			

Mengetahui
Pengawas TK

Sidoarjo, 16 April 2021

Kepala Sekolah
TK KUSUMA PUTRA

Hj. Tutiek Sriani, S.Pd, M.Pd

Irma Safriana, S.Pi

NIP.19630916 198303 2 005

Memasangkan Benda Dengan Pasangannya

