



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Kelompok Bermain AN-NASYWA

Tahun Pelajaran 2021/2022

Semester/Minggu	: 1 / 17
Hari/Tgl	: Selasa, 16 November 2021
Kelompok/Usia	: B / 5 – 6 Tahun
Tema/Sub tema	: Binatang / Binatang Peliharaan (Ayam)
KD	: 1.1 / 2.3 / 2.4 / 3.2 – 4.2 / 3.6 – 4.6 / 3.11– 4.11 / 3.15 – 4.15
Tujuan Pembelajaran	: 1. Mengenal Ciptaan Tuhan 2. Menunjukkan perilaku baik 3. Mengenal macam-macam bentuk dan warna 4. Mengenal binatang Ayam melalui berbagai karya
Alat dan bahan	: Gambar ayam, Kartu huruf ,LKA, Pensil, Lem .

A. KEGIATAN PEMBUKAAN (30 menit)

- Penerapan SOP pembukaan
- Berdiskusi tentang binatang yang hidup di darat (Ayam)
- Menirukan suara ayam
- Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

B. KEGIATAN INTI (60 menit)

- Merangkai kata AYAM menggunakan kartu huruf
- Menjumlahkan gambar ayam
- Mencari arah (Maze) ke kandang ayam
- Membuat kolase gambar ayam

C. KEGIATAN PENUTUP (30 menit)

- Menanyakan perasaannya selama hari ini
- Berdiskusi kegiatan yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
- Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
- Menginformasikan kegiatan untuk besok
- Penerapan SOP penutupan

D. RENCANA PENILAIAN

- Sikap
 - a. Dapat menghargai dan menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
- Pengetahuan dan keterampilan
 - a. Dapat merangkai kata ayam
 - b. Dapat menjumlahkan gambar ayam
 - c. Dapat menyelesaikan maze
 - d. Dapat membuat kolase gambar ayam



Ketua Penyelenggara

YULI LASMANA, S.Pd

Guru/Pendidik

(
Rah
'rat
)