

Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (R P P)



Disusun oleh :

TANTI RACHMAYANI, S.P

**SELEKSI TAHAP II
SIMULASI MENGAJAR & WAWANCARA
PROGRAM SEKOLAH PENGGERAK (PSP)
DIREKTORAT JENDERAL GURU DAN TENAGA KEPENDIDIKAN
KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN**

TAHUN 2021

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Satuan Pendidikan : **TK ABA III ADE IRMA SURYANI**
Kelas/ Semester : **B (5-6 TAHUN) / 1**
Tema : **BINATANG**
Sub Tema/ sub-sub tema : **Binatang Terbang/ Kupu-kupu**
Alokasi waktu : **10 menit**
Hari/ Tanggal : **Kamis/ 15 April 2021**

A. TUJUAN PEMBELAJARAN :

1. Agar anak dapat menyebutkan benda ciptaan Tuhan (binatang terbang)
2. Agar anak dapat melakukan aktifitas motorik kasar sekaligus mengenal lambang bilangan
3. Agar anak dapat memahami bahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal)
4. Agar anak dapat mengenal lingkungan alam (hewan,tanaman)
5. Agar anak dapat mengenal hasil karya dan aktifitas seni
6. Agar anak terbiasa memiliki perilaku sikap percaya diri

Media / sumber belajar : gambar-gambar proses perkembangbiakan kupu-kupu, pensil, ,

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN :

I. Kegiatan Pembukaan ± 3 menit
- Salam, doa, dan presensi
- Menyanyikan lagu “ Nama-nama binatang dalam bahasa Inggris”
- Menyebutkan nama binatang yang dapat terbang ciptaan Tuhan (3.8.1/NAM)
II. Kegiatan Inti ± 5 menit
- Mengamati :
Peserta didik mengamati gambar tentang perkembangbiakan kupu-kupu
- Menanya :
Guru menanyakan siapa yang bisa menyebutkan proses pekembangbiakan kupu-kupu
- Mengumpulkan informasi, menalar, mengkomunikasikan :
Guru merespon jawaban peserta didik
Guru memberi kesempatan kepada peserta didik untuk menunjuk dan menceritakan proses perkembangbiakan kupu-kupu ((3.8.4/SE)
Guru menunjukkan dan menyiapkan empat kegiatan kepada peserta didik
- Kegiatan 1 : Melompat pada gambar & nama perkembangbiakan kupu-kupu (3.8.1/FM)
- Kegiatan 2 : Bercerita tentang perkembangbiakan kupu-kupu (3.8.4 / BHS)
- Kegiatan 3 : Mengurutkan proses perkembangbiakan kupu-kupu dengan cara memberi no 1-4 (3.8.2 /KOG)
- Kegiatan 4 : Finger print pada gambar kupu-kupu (3.8/SENI)
-
IV. Penutup ± 2 Menit
- Tanya jawab tentang kegiatan yang dilakukan hari ini
- Menginformasikan kegiatan besok pagi
- Do'a, salam, pulang

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. REKAMAN HARIAN PENILAIAN CEKLIS

NO	NAMA ANAK	KD															
		Menyebutkan nama binatang terbang Ciptaan Allah SWT (3.8.1/NAM)				Melompat pada gambar & nama perkembangbiakan kupu-kupu (3.8.1/FM)				Bercerita tentang perkembangan biakan kupu-kupu (3.8.4 / BHS)				Mengurutkan proses perkembangan biakan kupu-kupu dengan cara memberi no 1-4 (3.8.2 /KOG)			
		B	M	BS	BS	BB	M	B	B	B	M	B	B	B	M	BS	B
		B	B	H	B		B	S	S	B	B	S	S	B	B	H	B
1	Yasmin																
2	Ranu																
3	Fakhri																
4	Bintang																
5	Ranu																
6	Shanum																
7	Fanya																
8	Zhira																
9	Akmal																
10	Kenzie																
11	Nadine																
12	Daffa																
13	Rafa																
14	Habibi																
15	Aira																

Mengetahui

Kepala TK ABA III ADE IRMA SURYANI

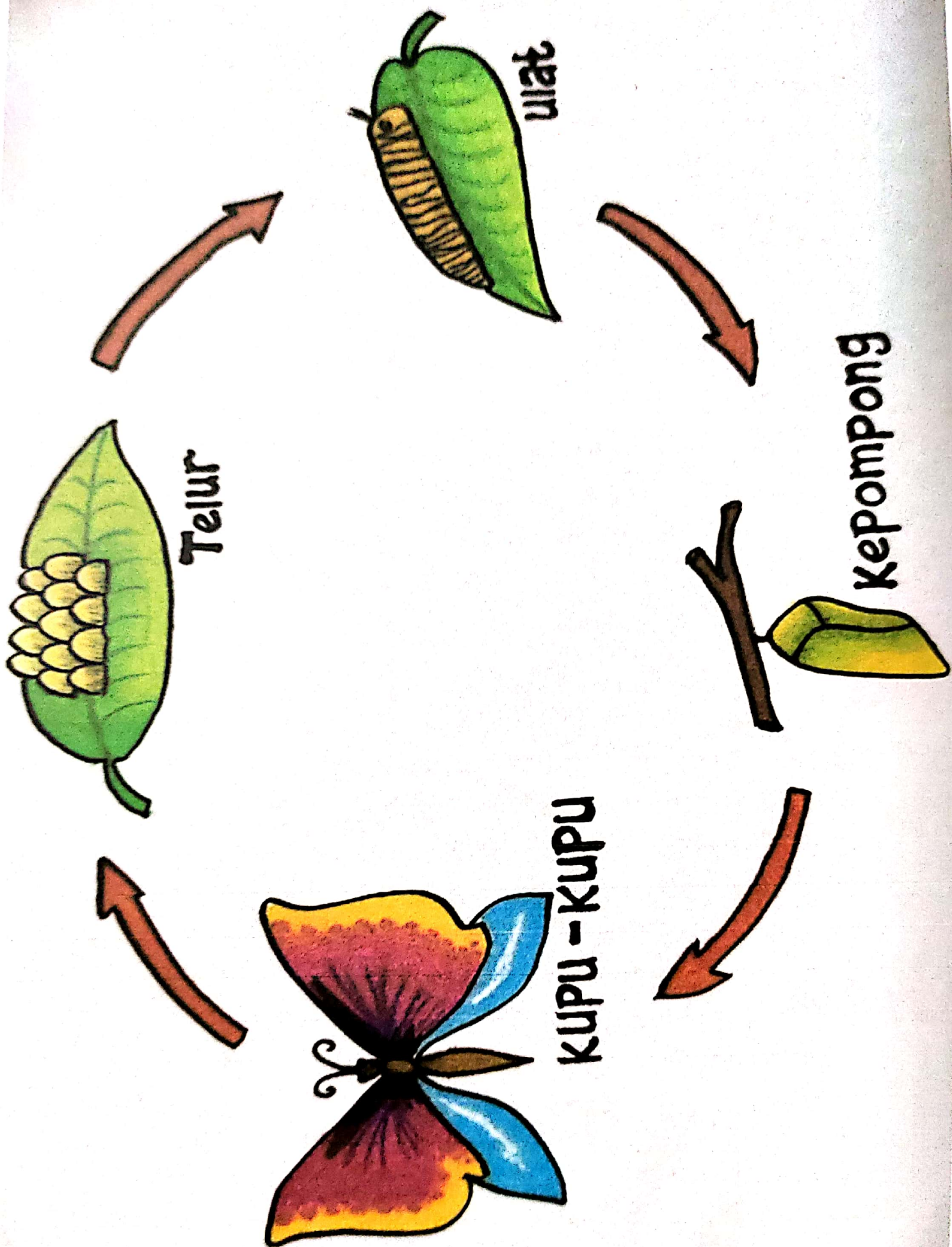


TANTI RACHMAJANI, S.P

Probolinggo, 15 April 2021

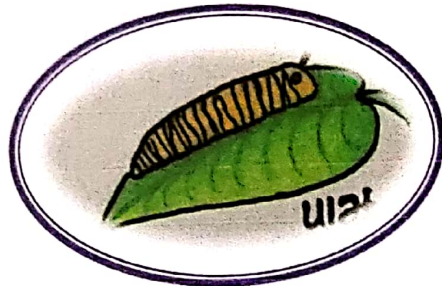
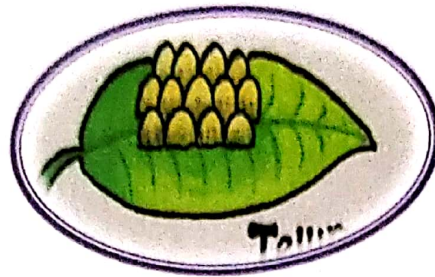
Guru Kelas

Tanti Rachma



ALAT PERAGA UNTUK LOMPAT SESUAI GAMBAR

START



GAMBAR : PROSES PERKEMBANGBIAKAN KUPU-KUPU

