

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN ( RPPH)  
TK NEGERI PEMBINA KAB. GARUT**

Usia : 5-6 Tahun ( Kelompok B)  
Semester/ Minggu : II/ 13  
Tema/ Sub Tema/ Sub-sub Tema : Binatang/ Binatang di air/ Ikan  
Hari/ Tanggal : Senin, 24 Mei 2021

**Kompetensi Dasar :**

1.1; 3.3- 4.3; 3.6-4.6 ; 3.8 – 4.8 ; 2.8 ; 3.12- 4.12 ; 3.15 - 4.15

**Tujuan Pembelajaran :**

- Mengenal ciptaan Tuhan, dan menyayangi sesama makhluk
- Mengembangkan motorik kasar dan motorik halus
- Dapat mengungkapkan bahasa dengan kalimat sederhana
- Mengenal konsep warna, bentuk, ukuran, tekstur, dan ciri-ciri benda
- Mengenal keaksaraan awal
- Mengenal konsep bilangan.

**Media/ Sumber Belajar :**

Ikan , toples, gambar Ikan, kapas, lem, kertas dan alat-alat gambar, gelas kocokan arisan, kartu-kartu angka, dan batu-batu kerikil

**Langkah Kegiatan :**

I. Pembukaan

- Berdo'a, Salam
- Bercakap-cakap tentang binatang air ( ikan, kura-kura,katak, buaya )
- Senam fantasi Menirukan ikan berenang

II. Inti

➤ Mengamati

- Anak mengamati ikan dalam toples
- Guru melakukan percakapan tentang ikan

➤ Menanya

Guru mendorong anak untuk bertanya apa yang ingin diketahui anak melalui pengamatannya tentang ikan dalam toples.

➤ Mengumpulkan informasi, Menalar dan mengkomunikasikan

Guru menjelaskan kegiatan yang akan dilakukan antara lain :

**Kelompok 1 : Menggambar ikan**

- Guru menyediakan kertas gambar dan alat-alat gambar
- Anak menggambar bentuk ikan secara bebas
- Anak menceritakan hasil karyanya

**Kelompok 2 : Menempel ( Kolase) gambar ikan dengan kapas**

- Guru menyediakan kertas bergambar ikan, lem dan kapas
- Anak membuat kolase ikan dengan menempelkan kapas menggunakan lem pada gambar ikan

**Kelompok 3 : Menyusun kata “ I K A N “ dengan batu kerikil**

- Guru menyediakan tulisan / Kata “ I K A N “ dan menyediakan batu-batu kerikil
- anak menirukan susunan Kata “ I K A N “ dengan menggunakan batu-batu kerikil

**Kelompok 4 : Bermain arisan jumlah Ikan**

- Guru menyediakan gambar-gambar ikan, kartu-kartu angka dan gelas kocokan arisan berisi angka-angka
- Anak bermain arisan dengan mengocok angka yang terdapat dalam gelas, saat angka keluar dari kocokan, anak segera mengambil kartu angka yang sama dan menghitung jumlah gambar ikan sesuai dengan angka tersebut.

III. Istirahat

Cuci tangan, berdo'a , makan bersama, bermain di dalam dan di luar ruangan

IV. Penutup

- Tepuk Ikan
- Tanya jawab mengenai kegiatan yang telah dilakukan selama satu hari
- Memberikan pujian terhadap apa yang dilakukan anak dan motivasi supaya besok bisa lebih baik lagi
- Do'a, salam

**RENCANA PENILAIAN PERKEMBANGAN ANAK**

Aspek Perkembangan	Indikator / Kompetensi yang ingin dicapai	Capaian Perkembangan / Nama Anak				Ket.
		BB	MB	BSH	BSB	
NAM	1.1 Mengetahui ikan sebagai ciptaan Tuhan					
Fisik/motorik	3.3- 3.4 Menirukan ikan berenang/ bergerak					
Kognitif	3.6- 4.6 Bilangan dan lambang bilangan “ Bermain Arisan Jumlah ikan”					

	3.8- 4.8 Mengenal lingkungan alam (ikan, air)					
Bahasa	3.12- 4.12 Mengenal keaksaraan awal melalui bermain Menyusun kata “ I K A N ”					
Sosem.	2.8 Mengerjakan pekerjaan secara mandiri					
Seni	3.15- 4.15 Menggambar ikan					

Keterangan :

BB : Belum Berkembang

MB : Mulai Berkembang

BSH : Berkembang sesuai harapan

BSB : Berkembang sangat baik

Mengetahui,  
Kepala TK

Wina Susanty, S.Pd  
NIP. 19710507201003 2 001

Garut, 24 Mei 2021

Guru Kelompok B



Nunung Herlina, S.Pd., M.Pd  
NIP. 196612141988032004