

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
(SELEKSI SIMULASI MENGAJAR SEKOLAH PENGGERAK)

Semester/bulan : 1/November

Minggu ke : 2

Kelompok/usia : B/5-6 tahun

Tema/sub tema : Binatang/Binatang Serangga (kupu-kupu)

MATERI PEMBIASAAN

1. Bersyukur sebagai ciptaan tuhan
Mengucapkan salam/salaman masuk dalam SOP penyambutan dan penjemputan
2. Do'a sebelum dan sesudah belajar dan mengenal aturan masuk ke dalam SOP pembukaan
3. Mencuci tangan masuk ke dalam SOP
4. Membereskan alat bermain masuk dalam SOP penataan alat bermain

MATERI KEGIATAN

1. Berdo'a sebelum dan sesudah belajar
2. Mengenal nama-nama binatang serangga
3. Lagu "kupu-kpu"
4. Mengenalkan konsep bentuk, bilangan dan warna

ALAT DAN BAHAN

1. Daun cengkh, lem, kertas, gunting

LANGKAH-LANGKAH PEMBELAJARAN

NO	KEGIATAN	DESKRIPSI	ALOKASI WAKTU
1	PEMBUKAAN	<ol style="list-style-type: none">1. Bernyanyi dan bermain tepuk2. Berdo'a sebelum belajar3. Membaca ayat pendek (surah al-fatihah, al-ikhlas, an-nas, al-falaq)4. Membaca do'a sehari-hari (do'a sebelum dan sesudah makan, do'a kedua orang tua, dua kalimat syahadat)5. memperkenalkan nama-nama binatang serangga6. Berdiskusi tentang pengelompokkan	3 menit
2	KEGIATAN INTI	<ol style="list-style-type: none">1. Anak melakukan kegiatan membuat kolase kupu-kupu dengan menggunakan daun cengkeh2. Anak menempel huruf kupu-kupu sesuai dengan urutannya	5 menit

2	PENUTUP	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menanyakan perasaan selama hari ini 2. Berdiskusi kegiatan yang sudah dimainkan 3. Bernyanyi, berdo'a dan pulang 	2 menit

RENCANA PENILAIAN

PROGRAM PENGEMBANGAN	KD	INDIKATOR
Nilai agama dan moral	1.1 dan 3.1-4.1	<ul style="list-style-type: none"> - anak terbiasa bersyukur dirinya sebagai ciptaan Tuhan - anak dapat berdo'a sebelum dan sesudah belajar kegiatan
Fisik motorik	3.4-4.4	- anak dapat menempelkan daun secara mandiri pada kertas
Sosial emosional	2.5 2.6	<ul style="list-style-type: none"> - anak terbiasa memberi salam - anak terbiasa mengikuti aturan - anak terbiasa membantu teman yang belum selesai
Kognitif	3.6-4.6	- anak dapat mengelompokkan benda berdasarkan warna, bentuk dan ukuran
Bahasa	1.13	<ul style="list-style-type: none"> - anak terbiasa berperilaku ramah - anak terbiasa bertanya jika belum paham
Seni	3.15- 4.15	<ul style="list-style-type: none"> - anak dapat menyanyikan lagu - anak dapat membuat kolase kupu-kupu dari dun cengkeh

Mengetahui,
Kepala sekolah TK ABA II Santong

Tutik Nurhasanah, S.Pd
NIP.

22	NAZILA DWIHANIA OKTARI								
23	PUTRI JOHANA JIHAT								
24	RAMDHAN AZIZ								
25	RIFQI MAULANA HAMIZAN								
26	SAOQI PRASETYO								
27	ZASKIA OKTAVIA								
28	ZHERIL MAESA APRILIA								

BENTUK PENILAIAN

4. Observasi
5. Hasil karya
6. Catatan portofolio
7. Catatan anekdot