

BAHAN AJAR

TEMA : PEKERJAAN

SUB TEMA : PETANI

Kegiatan 1 : Percobaan /eksperimen biji bijian yang terapung dan tenggelam

- Sains : Anak mengenali konsep timbul dan tenggelam pada sebuah biji kacang hijau
- Teknologi : Anak dapat mengenal sendok, capit dan gelas sebagai alat sederhana untuk melakukan percobaan
- Engineering : Sendok digunakan untuk mengambil biji kacang hijau yang akan dimasukkan dalam gelas berisi air dan tampilan biji didalam air
- Art : Warna air yang digunakan untuk merendam biji biji-bijian dan tampilan biji bijian didalam air
- Mart : Anak dapat mengetahui ukuran biji bijian yang beragam

Kegiatan 2 : Mengelompokkan biji yang tenggelam dan terapung

- Sains : Anak mengenali tekstur biji yang timbul (kasar, berlubang) dan tekstur biji yang tenggelam (halus) pada biji kacang hijau
- Teknologi : Anak mengenal Sendok dan capit sebagai teknologi sederhana sederhana untuk mengambil biji bijian
- Engineering : Sendok dan capit digunakan untuk mengambil , memisahkan dan mengelompokkan biji bijian yang terapung dan tenggelam
- Art : Macam macam warna dan bentuk unik dari biji bijian
- Mart : Anak dapat mengetahui banyak dan sedikitnya biji jagung dan kacang hijau

Kegiatan 3 : Praktek menanam biji kacang hijau dengan media kapas dan air

- Sains : Anak dapat mengetahui bagaimana biji dapat tumbuh
- Teknologi : Anak mengenal sendok, capit , gelas dan kapas sebagai peralatan sederhana untuk untuk memindahkan/ mengambil biji bijian
- Engineering : Sendok dan capit digunakan untuk mengambil biji bijian untuk ditanam dengan media kapas basah
- Art : Warna kapas yang digunakan untuk bertanam
- Mart : Berapa hari biji akan tumbuh

Kegiatan : *Membuat topi petani dengan media kertas dan bakul plastik*

- Sains : Anak dapat mengetahui guna topi petani
- Teknologi : Anak mengenal gunting sebagai alat pemotong kertas
- Engeneering : Gunting digunakan untuk memotong kertas
- Art : Bentuk yang unik dan teknik pewarnaan topi
- Mart : Bentuk geometri (kerucut)dari topi