



LEMBAGA PEMBINAAN DAN PENGEMBANGAN TAMAN KANAK-KANAK AL-QUR'AN  
BADAN KOMUNIKASI PEMUDA REMAJA MASJID INDONESIA  
(LPPTKA-BKPRMI) KABUPATEN MERAUKE  
TAMAN KANAK-KANAK AL FATAH  
NOMOR STATISTIK SEKOAH (NSS) 002250701073

Alamat: Jalan Angkasa Kelapa Lima Merauke-Web. <http://lpptkabkprmirerauke.or.id/>

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)**  
**MODEL SENTRA**

Semester/Minggu : II/12 Kelompok/Usia : B (5-6 Tahun)  
Tema/Subtema : IndahNya Kebersamaan/Keberagaman & Perbedaan Alokasi Waktu : 10 Menit  
Sub-sub Tema : Kesukaanku (Makanan dan Minuman)  
KD : 1.1, 1.2, 2.1, 2.3, 2.6, 2.8, 2.12, 3.1-4.1, 3.3-4.3, 3.6-4.6, 3.8-4.8, 3.10-4.10, 3.15-4.15

**MATERI**

Mengenal benda ciptaan Tuhan, Selalu bersyukur, Makanan dan Minuman yang menyehatkan, melatih kelenturan jari tangan, Berkreasi menggunakan berbagai berbagai media, Mengenal perlengkapan makanan dan minuman, Bercerita, Senang berbagi

**TUJUAN**

1. Mengenal Ciptaan Tuhan
2. Mengenal manfaat dan menggunakan anggota tubuh
3. Mengenal dan membedakan berbagai pola (bentuk geometri)
4. Mengenal kata dan mampu menceritakan kembali

**ALAT DAN BAHAN**

Senin, 29-03-2021

1. Pisau
2. Telanan
3. Buah naga
4. Mangkuk
5. Blender
6. Sirup
7. Gelas. sedotan

• **Pembukaan (09.30-08.33)**

- Menanyakan kabar, mengabsen anak dan menanyakan perasaan anak
- Bersyair "empat sehat lima sempurna"
- Pendidik memperlihatkan buah naga dan perlengkapan yang akan di pakai untuk membuat jus
- Pendidik menjelaskan kegiatan main yang akan dilakukan dan menggunakan bahan yang aman.
- Pendidik mengajak peserta didik membangun aturan main bersama
- 

• **Kegiatan Inti (08.33-08.38)**

- Kegiatan inti memberi kesempatan anak untuk bereksplorasi membangun pengalaman bermain yang bermakna dengan menerapkan pendekatan saintifik, yakni anak mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, menalar dan mengomunikasikan melalui kegiatan main sebagai berikut:

**SENTRA MEMASAK**

1. Membuat jus buah naga

• **Penutup (08.38-08.40)**

- Pendidik mengajak anak membereskan dan mengembalikan alat main pada tempatnya
- Duduk melingkar Tanya jawab tentang pengalaman main anak, menanyakan perasaan anak selama bermain
- Mendiskusikan perilaku yang muncul baik positif maupun negative
- Meninformasikan kegiatan esok hari kemudian berdoa penutup dan salam

• Rencana Penilaian														
Program Pengembangan	KD	Indikator	Nama Anak											
			Adifa	Aqila	Arasya	Gibran	Khaila	Azzah	Divaya	Fahira	Sofia	Fahri	Igram	Irul
NILAI AGAMA DAN MORAL	1.1, 1.2, 3.1-4.1	- Terbiasa mengucapkan syukur terhadap ciptaan Tuhan - Terbiasa menghargai diri sendiri sendiri, orang lain dan lingkungan sekitar - Terbiasa melaksanakan ibadah sehari-hari	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH
FISIK MOTORIK	2.1, 3.3-4.3	- Anak dapat mencerminkan hidup sehat - Anak dapat mengenal, menggerakkan dan menggunakan anggota tubuh	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH
KOGNITIG	2.3, 3.6-4.6, 3.8-4.8	- Anak kreatif dalam melaksanakan kegiatan - Anak dapat mengenal dan menyampaikan benda-benda di sekitarnya (nama, warna, bentuk, pola, ukuran, sifat, suara, tekstur, fungsi dan ciri-cirinya) melalui hasil karya	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	MB	BSH	BSH	BSH	MB
BAHASA	3.10-4.10	- Anak dapat memahami dan menunjukkan kemampuan berbahasa orang lain - Anak dapat bercerita - Anak dapat menulis "Jus buah naga"	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	MB	BSH	BSH	BSH	BSH
SOSEM	2.6, 2.8, 2.12	- Anak terbiasa taat pada aturan - Anak terbiasa mandiri - Anak terbiasa tanggung jawab terhadap tugas	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH
SENI	3.15-4.15	- Anak dapat membuat karya seni sesuai kreativitas - Anak dapat menggunakan berbagai media untuk berkarya	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	MB	BSH	BSH	BSH	BSH

Mengetahui,  
Kepala TK Al Fatah Merauke

Guru Kelas

**JAMIATUN, S.Pd**  
NIP. 19770925 200701 2 017

**JAMIATUN, S.Pd**